



Doelen

Je kent de basisknoppen en sjorringen van het pionierwerk en weet hoe je een touw moet opschieten. Je hebt meegewerkt met het bouwen van een eenvoudig pionierobject en je hebt met de ploeg een tent opgezet, hierin gekampeerd, het kampterrein ingericht en de tent weer afgebroken.

Om dit insigne te behalen, moet je de bovenstaande doelen bereiken. Dit doe je door een aantal challenges uit te voeren. Deze challenges kunnen door je leiding zelf bedacht worden. Je leiding kan er ook voor kiezen gebruik te maken van de voorbeeld challenges die hieronder beschreven staan. Vraag dus aan je leiding welke challenges je moet doen om dit insigne te behalen.

Challenges

Voer minimaal drie van de vijf onderstaande challenges uit:

1. **Verplicht:** ken de volgende knopen voor het pionierwerk: mastworp, platte knoop, schootsteek, kruissjoring en achtvormige sjoring. Waterscouts kunnen ook de achtknoop, paalsteek en een kikker beleggen. Laat zien dat je een touw kunt opschieten.
2. Help bij het bouwen van een eenvoudig pionierobject, bijvoorbeeld kampkeuken, tafelvuur, vlot, etc.
3. Zet met je ploeg een ploegtent op, haal hem neer en pak hem op de juiste manier weer in.
4. Help je ploeg met de inrichting van jullie kampterrein, laat zien dat je weet waar je op moet letten.
5. Kampeer twee nachten in je ploegtent met je ploeg.