

Methodieken en werkvormen

*Module 'Op kamp' - Kamperen en expeditie –
"Eenvoudig overzicht voor kwalificatie"*



Maker: Trainingsteam Twenteland
Functie: Trainer Regio Twenteland
Datum van productie: 20 november 2015

Module 'Op kamp' – Kamperen en expeditie
Leeftijd: Scoutsleiding, explorerbegeleiding en adviseurs roverscouts
Duur: N.v.t.
Groepsgrootte: N.v.t.
Locatie: N.v.t.

Korte inhoud:

Een gesplitst overzicht voor de kwalificatie 'Op kamp'. Welke deelkwalificaties zijn verplicht en hoeveel verdiepingen zijn er nodig?

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Kwalificatie Op kamp - Kamperen en expeditie

De kwalificatie 'Op kamp' bestaat uit de volgende te registreren deelkwalificaties:

1. Instapniveau.
 - Spelvisie en spelaanbod.
 - Leeftijdseigen kenmerken van jouw leeftijdsgroep.
 - Programmeren.
 - Presenteren en uitleggen van activiteiten.
 - Minimaal één (zomer)kamp
2. Algemene competentie: Organisatie van een kamp.
3. Algemene competentie: Programma op kamp.
4. Algemene competentie: Veiligheid en gezondheid op kamp.
5. Verplichte deelkwalificaties:
 Scouts: minimaal 4, verdeling zie hieronder
 Explorers: minimaal 5, verdeling zie hieronder

Legenda	
□	Niet nodig
■	Aanvullende competentie
■*	Aanwezig binnen het team om verantwoord op kamp te gaan

	Scouts	Explorers
Organisatie van een kamp:		
Internationaal kamperen		*
Kamporganisatie		*
Op kamp op en rond het water		
Programma op kamp:		1 van de 3
Kampvuur leiden/Bonte avond		
Tradities en levensbeschouwing		
Kampthema	*	
Werken met ploegen		
Nachtspelen en dropping	*	*
Veiligheid en gezondheid op kamp:	1 van de 5	1 van de 3
EHBO op kamp	*	*
Een ramp op kamp	*	*
Kinderen die om extra zorg vragen		
Kampkeukens en kooktoestellen	*	*
Scouts met een beperking		
Scoutingtechnieken:	1 van de 5	1 van de 4
Pionieren		
Hakken, zagen & snijden		
Kaart en kompas		
Vuur stoken		
Primitief koken		
Primitief overnachten		
Tenten en kamperen	*	*
Lichtgewicht kamperen		*
Bijzondere verdiepingen:	2 van de 7	2 van de 8
Op kamp op en rond het water	Verplicht voor waterscouts	
Scouts met een beperking	Verplicht voor scouts met een beperking	