

## Methodieken en werkvormen

Module 1: Spelvisie en spelaanbod - "Ceremoniën 2.1"



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 23 maart 2015

Module 1 Spelvisie en spelaanbod

Leeftijd: Explorerbegeleiding en adviseurs roverscouts

Duur: 60 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Kennismaken met de ceremoniën van speltak.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

## Ceremonieën 2.1

Doel: uitwisselen van (programma-)ideeën en tips tussen de deelnemers.

Benodigheden: Flap-over vellen, stiften, stembriefjes.

Tijd (60 minuten):

- 10 minuten waarin uitleg gegeven wordt over de meerwaarde van ceremoniën en over de opdracht.
- 15 minuten waarin iedereen zijn of haar leukste programma op een flap zet met wat uitleg.
- 15 minuten waarin iedereen een korte presentatie houdt over zijn of haar idee.
- 5 minuten waarin gestemd wordt, de stemmen geteld worden en de uitslag bekend wordt gemaakt.
- 5 minuten voor de nabespreking.

Werkvorm (discussie):

- Wat is nou specifiek voor jouw afdeling of stam? Welk programma of welke activiteit, gewoonte of gebruik, etc. Hoe zijn ze daar toe gekomen?
- Wat is nu jouw leukste of mooiste ceremonie of traditie?
- Zet je programma of activiteit op een flap. Schrijf het kort op of maak er een tekening van.
- Iedereen geeft een korte presentatie van zijn of haar programma of activiteit.
- Iedereen mag stemmen: er worden 3 punten gegeven voor het beste idee, 2 voor het op één na beste idee en 1 voor het op twee na beste idee. Je mag niet op jezelf stemmen. Trainers mogen meestemmen.
- Stemmen worden achteraf geteld en de winnaar wordt bekend gemaakt.
- Nabespreken.