



Algemeen

Nauwkeurigheid

De enquête is uitgezet onder 2513 waterscouts. Er hebben 469 respondenten gereageerd. Dat is een respons van ongeveer 19%. Dit is een gangbare respons voor enquêtes binnen Scouting. Voor een representatieve steekproef met een foutmarge van 5%¹ en een betrouwbaarheid van 95% zijn voor het totaal 346 respondenten nodig. De foutmarge over het onderzoek als geheel is 4,2%.

Respons van de waterexplorers en hun begeleiding zijn apart benoemd als ze van elkaar verschillen.

Leeftijdsgrenzen

Bij de leeftijdsgrenzen is gevraagd naar de beginleeftijd en de eindleeftijd per speltak. Waterwelpen lopen gemiddeld van 7 tot 11 jaar, de waterscouts van 11 tot 15/16 en de waterexplorers van 16 tot 18. Dit komt heel erg overeen met de landelijke leeftijdsgrenzen. Alleen vliegt 40% van de waterscouts overvliegt op de geadviseerde landelijke leeftijd en 50% van de waterscouts een jaar later

Scoutfit

Bij de waterwelpen en waterscouts draagt overgrote meerderheid de blauwe Scoutfit. Bij waterexplorers is dit nog 60%. De helft van de waterexplorers heeft eigenkleding.

Programma

Negen van de tien leiding gebruikt bestaande activiteiten voor hun programma. Driekwart pas bestaande activiteiten aan of maakt helemaal nieuwe activiteiten. Ruim twee derde luister hierbij naar de jeugdleden (en een derde dus niet!). Iets minder worden activiteiten van andere groepen gebruikt. Social media en internet worden door ongeveer de helft van de leiding gebruikt. De activiteitenbank wordt veel gebruikt door leiding: 90% van de waterwelpen, 80% van de waterscouts en 70% van de begeleiding. De activiteitenbank wordt door de waterexplorers nauwelijks gebruikt.

Vaarmiddelen

De kano wordt door twee derde van de waterwelpen gebruikt, terwijl nog ongeveer een kwart van de waterscouts en waterexplorers in een kano vaart. Alle waterscouts varen in een vlet en 95% van de waterexplorers ook. Ongeveer de helft van de waterwelpen gebruikt een vlet. Motorboten worden weinig gebruikt, iets meer dan een kwart van dan de waterscouts en waterexplorers gebruiken dit vaarmiddel, waterwelpen gebruiken geen motorboot.

Waterwelpen

Vaarmiddelen

De helft van de waterwelpen gebruikt regelmatig een kano. Ruimt driekwart gebruikt zo nu en dan of vrijwel nooit een zeilboot. Dus slechts een klein deel gebruikt regelmatig of vaak een zeilboot

¹ Dit is het positieve of negatieve getal dat meestal wordt weergegeven in opiniepeilingresultaten van dagbladen of televisie. Bijvoorbeeld, als u een foutmarge van 4% gebruikt en 47% van uw steekproef een bepaald antwoord geeft, dan kan u er "zeker" van zijn dat als u diezelfde vraag aan de volledige populatie had gesteld, tussen 43% (47-4) en 51% (47+4) datzelfde antwoord zouden gekozen hebben (een lagere foutmarge vereist een grotere steekproef).

Thema

Ruim een derde van alle waterwelpen gebruikt een vast thema bij de opkomsten. Volgens de leiding speelt bijna twee derde van de waterwelpen in de Jungle, volgens de praktijkbegeleiders is dit percentage nog iets hoger. Volgens de leiding speelt een op de vijf speltakken op Dolfijneneiland, volgens de praktijkbegeleiding is dit één op de zeven speltakken. Eén op de zes groepen heeft een ander thema. De helft van de waterwelpen heet ook zo, een derde gebruikt de oude naam van dolfijnen en één op de zeven groepen gebruikt een andere naam. Er zijn dus meer waterwelpen met de naam dolfijnen dan waterwelpen die op Dolfijneneiland spelen.

Het thema wordt vooral gebruikt voor opening en sluiting en in mindere mate voor namen van leiding, in het programma en de aankleding van het lokaal. Bij 40% komen de dieren uit de Jungle regelmatig langs en ongeveer een derde bezoekt de verschillende gebieden uit de Jungle.

Overvliegen

Iets meer dan de helft van de waterwelpen gaat een keertje kijken bij de waterscouts voor ze overvliegen. Ongeveer een kwart van de welpenleiding zegt dat hun waterwelpen goed zijn voorbereid op de waterscouts. Een kleine minderheid (20%) van de groepen heeft een tussenspeltak.

Insignes

Alle insignes worden gebruikt; Kanoën, Waterveilig en Varen zijn het meest populair. Wereldzeeën, Waterkunstwerk en Waterland zijn het minst populair.

Waterscouts

Inwerkprogramma

De helft van alle waterscoutsleiding wil graag een voorbeeld inwerkprogramma voor nieuwe waterscouts. Onderwerpen hierin zijn: veiligheid aan boord, kennis van (het optuigen) de boot, voorraangsregels op het water en CWO.

Insignes

Bijna 60% van de waterscouts gebruikt de insignes. Alle insignes worden gebruikt. Twee derde van die groepen gebruikt Welkom aan boord en de helft gebruikt Basis roeien. De andere insignes worden minder gebruikt. Voortdrijven, Basis kanoën en Navigator zijn het minst populair.

CWO

Meer dan vier op de vijf waterscoutinggroepen gebruikt het CWO. Zij doen ook bijna allemaal de kwalificatietekens op de Scoutfit. De kwalificaties worden minder online geregistreerd (Scouts Online, CWO). Een kwart van de groepen gebruikt nog de oude MBL's.

Waterexplorers

Zomerkamp / expeditie

Vier op de vijf waterexplorers wil graag op kamp naar het buitenland. Eén op de acht afdelingen gaat Tenminste eenmaal per 5 jaar en slechts 3% gaat jaarlijks. Er is dus een heel groot verschil tussen de wensen van de jeugdleden en het programma.

Programma

Vier van de vijf afdelingen maakt een wekelijks programma. Wie het programma maakt verschilt heel erg per afdeling. Soms alleen de jeugdleden, soms samen en soms alleen de begeleiding.

Insignes / CWO

Ongeveer driekwart van de afdelingen gebruikt het CWO-systeem. Ongeveer een kwart gebruikt de insignes of jaarbadges en één op de vijf afdelingen gebruikt de vaardigheidsinsignes voor de waterscouts. Dat is opvallend, want doorgaans zijn ze iets ouder dan landelijk gemiddeld (zie eerste pagina) en toch gebruiken ze de eisen voor 11-15-jarigen