



### Aandachtspunten als je een spel doet

- Benoem en benadruk alles wat je wilt dat de deelnemers gaan denken over LHBTQIA+. Besteed zo min mogelijk aandacht aan de ideeën over LHBTQIA+ waar je vanaf wilt.
- Vertel feiten over LHBTQIA+ in plaats van mythes: als je eerst bepaalde mythes over LHBTQIA+ herhaalt, en daarna vertelt dat deze niet waar zijn, is de kans groot dat mensen alleen de mythe onthouden en minder goed dat deze eigenlijk niet waar zijn.
- Benoem en benadruk alles wat je wilt dat de deelnemers gaan denken over LHBTQIA+
- Zorg voor een veilige sfeer. Geef het goede voorbeeld door zelf ook open en eerlijk te zijn. Wees daarbij ook eerlijk als je sommige vragen niet zo goed kan beantwoorden, omdat je er zelf bijvoorbeeld geen ervaring mee hebt.
- Bij spellen of interactie altijd de mogelijkheid geven om niet mee te doen of niet te antwoorden. Vertellen mag maar hoeft niet.
- Maak bij interactieve spellen duidelijke afspraken over hoe te reageren op anderen: respectvol en zonder te oordelen.