

## Methodieken en werkvormen

### Module 6 Programmeren – “Programmaschema”



Maker: Trainingsteam Scouting Overijssel

Functie: Trainer Scouting Overijssel

Datum van productie: 25 november 2014

Module 6 Programmeren

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: 30 min

Groepsgrootte: -

Locatie: binnen/buiten

Korte inhoud:

Dit schema kan worden gebruikt voor het invullen van programmaschema tijdens een module 6 training.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

**Programma schema**

<i>Gegevens:</i> Waar: Wanneer:		<i>Beginsituatie:</i> (groep, accommodatie/materiaal en leiding)		
<i>Spel/activiteit/thema</i>				
<i>Motivering activiteiten-keuze/Doel:</i>				
<i>Draaiboek</i>				
<i>Tijd</i>	<i>Activiteit</i>	<i>Materiaal/kosten</i>	<i>Wie</i>	<i>Opmerkingen</i>
<i>Nabespreking:</i>				