

Methodieken en werkvormen

Modul  6: Programmeren - "Avondtraining"



Maker: Trainingsteam Scouting Overijssel
Functie: Trainer Scouting Overijssel
Datum van productie: 2 december 2014

Module 6: Programmeren (avondtraining)
Leeftijd: Alle leeftijden
Duur: 2,5 uur
Groepsgrootte: N.v.t.
Locatie: Binnen

Korte inhoud:

Deze methodiek is handig voor deelnemers die aan de slag gaan met het maken van een planning en het uitwerken en voorbereiden van activiteiten.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Module 6 avond

Doel:

- Maken van een planning
- Uitwerken en voorbereiden



Inkleding:

Op de wand hangt het programmeerproces. Hiervan wordt in module 5 ideeën verzamelen en keuze maken uitgewerkt. In module 6 het maken van een planning en uitwerken & voorbereiden uitgevoerd.

Een flap-over met criteria planning. Zie bijlage 2.

2 Flap-over met criteria programma. Zie bijlage 3.

Terrein:

Overall waar plek is om rustig de planning en programma's uit te werken.

Materiaal:

- Flap-over 3x voor uitleg 6x voor uitwerking (2 voor planning en 4 voor programma)
- Stiften
- Pennen
- Kladblokjes
- Handboeken

Uitleg:

- Opening door de doelen te benoemen aan de hand van de programmeercyclus.
- Beginvraag: wie maakt er gebruik van een halfjaar/jaar planning?
- Voordelen en nadelen bespreken van een lange termijn planning en korte termijn planning.
- Groepen verdelen criteria benoemen voor het maken van planning (bijlage 2)
- Maken van planning
- Plannings langsgelopen per groepje en vragen aan cursisten of alles er inzit.
- Overstap maken van planning naar programma.
- Vraag stellen welke dingen je nodig vindt om een compleet programma op te zetten. De DITMUSA (acroniem) onderdelen hierdoor benoemen. Doel, Inleiding, Terrein, Materiaal, Uitleg, Spelregels en Aangepast.
- Keuze maken van planning welke programma's worden uitgewerkt.
- Groepen verdelen criteria benoemen voor het maken van programma (bijlage 3)
- Maken van programma
- Programma's langsgelopen per groepje en vragen aan cursisten of alles er inzit.
- Scenario verzinnen door trainer om het programma aan te moeten passen per groepje
- Afsluiten door te zeggen dat de toets is afgenomen door de vorige stap en iedereen bedanken.

Spelregels:

- 10 minuten Doel + beginvraag + benoemen voor en nadelen
- 30 minuten Planning maken
- 15 minuten nabespreken + DITMUSA
- 20 minuten Programma maken
- 15 minuten nabespreken

Bijlage 1 Programmeercyclus



Bijlage 2. Criteria Planning

Meermaandenplanning [seizoensplanning]

3 maanden / 12 opkomsten

- · Thema/insignes over 4 weken
- · Minimaal 6 activiteitengebieden
- · Hoe inbreng jeugdleden
- · Bevers: april t/m juni; Bever-doe-dag
- · Welpen: sept t/m nov ; JOTA
- · Scouts 1: jan t/m mrt; Winterkamp
- · Scouts 2: okt t/m dec; Sinterklaas

Bijlage 3. Criteria programma

Bevers

- 16 bevers / 4 leiding [3 vrouw/1 man, 1 kan niet alleen met bevers op pad]
- Clubhuis staat in de duinen op Terschelling
- Het is zomer
- De opkomst duurt 2 uur
- Budget is € 25,=
- Opening en sluiting volgens Scouting Nederland
- Materiaal is onbeperkt

Welpen

- 24 welpen / 5 leiding [3 vrouw/2 man, 3 zijn net overgevlogen explorers]
- Clubhuis staat in een park in de stad
- Het is winter, er ligt sneeuw
- De opkomst duurt 3 uur
- Budget is € 10,=
- Opening en sluiting volgens Scouting Nederland
- Materiaal is onbeperkt

Scouts

- 22 scouts [4 ploegen 2x5 en 2x6] / 5 leiding [4 man / 1 vrouw, 2 zijn net overgevlogen explorers]
- Clubhuis staat in de duinen van Noord-Holland
- Het is herfst
- De opkomst duurt 2,5 uur
- Budget is € 25,=
- Opening en sluiting naar eigen idee
- Materiaal is onbeperkt

Zeeverkenners

- 15 zeeverkenners [3 bakken]
- 4 leiding [2 man / 2 vrouw, 1 daarvan is schipper]
- Boten liggen in een haven aan een randmeer
- Het is lente
- De opkomst duurt 4 uur
- Opening en sluiting naar eigen idee
- Budget is € 100,=
- Materiaal: 3x vlet, 1x sleper, verder onbeperkt