

Methodieken en werkvormen

Modul  5: Activiteitenwensen en spelidee n - “Programmeercyclus”



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 4 maart 2015

Module 5 Activiteitenwensen en spelidee n

Leeftijd: Explorerbegeleiding en coaches/adviseurs roverscouts

Duur: 10 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4   6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Het doel van deze werkvorm is om deelnemers inzicht te geven in de zeven stappen van de programmeercyclus en dat je daarna weer bij stap 1 begint.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Programmeercyclus

Teken een cirkel en laat de deelnemers de zeven stappen van de programmeercyclus invullen. Hieronder vind je een ingevuld plaatje van de programmeercyclus met daarbij alle stappen. Geef ook duidelijk aan waarom het een cirkel is, en dat je vanuit de evaluatie weer nieuwe ideeën krijgt.