

Methodieken en werkvormen

*Modulé 5: Activiteitenwensen en spelideeën -
“Kennismakingsspel”*



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 4 maart 2015

Module 5 Activiteitenwensen en spelideeën

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: 20 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Deze werkvorm is erg geschikt om communicatie en coördinatie tussen mensen op gang te brengen en het stimuleert de samenwerking.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Kennismakingsspel

Materiaal:

- Een jampotje (moet een randje hebben aan de top om touwtje aan vast te maken) gevuld met gekleurd water (de bom)
- Een stukje afzetlint om een vierkant af te zetten rond de bom
- Een touw om de bom uit het vierkant te tillen

Uitleg:

De groep mag niet binnen drie tot vier meter van de bom komen. Dit gebied is afgezet met afzetlint. De deelnemers hebben de taak om de bom onschadelijk te maken. Ze doen dit door de bom uit het afgezette gebiedje te halen door gebruik te maken van het touw. Vervolgens verplaatsen ze de bom naar een ander afgezet stukje, ongeveer tien meter verder. Onderweg mag de bom de grond niet raken. Uiteraard mag er geen vloeistof uit het potje komen.

Doel:

Dit is een voorbeeld van een energizer voorafgaand aan een overleg met o.a. scouts. Het is erg geschikt om communicatie en coördinatie tussen mensen op gang te brengen en het stimuleert de samenwerking.

Tip: in een grote groep kun je als trainer de groep onderverdelen in meerdere subgroepen die tegen elkaar strijden.