

Methodieken en werkvormen

Modulé 5: Activiteitenwensen en spelideeën -
“Ideeën genereren”



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 4 maart 2015

Module 5 Activiteitenwensen en spelideeën

Leeftijd: Explorerbegeleiding en coaches/adviseurs roverscouts

Duur: 15 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

De deelnemers krijgen op basis van de voorbeelden uit de theorie een beeld van de verschillende vormen van brainstormen.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

- Bekijk welke kernwoorden (en andere woorden) gemixt kunnen worden. Bijvoorbeeld film en brand.
- Bepaal welke woorden en kreten niet haalbaar of aantrekkelijk zijn. Deze kunnen weg. Bijvoorbeeld strijkbout en eigen huis.
- Werk een idee uit en verzin het programma. Bijvoorbeeld brand en film. Voorlichtingsfilmpje over de gevaren en gevolgen van vuur.

jouw inbreng



(%)



(%) inbreng van
de jongeren

- initiatief nemen
- organiseren
- mening geven
- stimuleren/uitdagen
- coördineren
- kennis en vaardigheden
- verantwoording dragen
- afspraken maken
- contacten leggen en onderhouden
- samenwerken