

Methodieken en werkvormen

Module 1: Spelvisie en spelaanbod - "Memoryspel insignes"



Maker: Trainingsteam Twenteland
Functie: Trainer Twenteland
Datum van productie: 30 oktober 2016

Module 1 Spelvisie en spelaanbod
Leeftijd: Alle leeftijden
Duur: 10 tot 15 minuten
Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen
Locatie: Binnen

Korte inhoud:

Door een spel laat je zien welke badges en insignes er bij de diverse speltakken zijn: beverbadges, welpeninsignes (ook voor de oudste welpen), scoutsinsignes (basis-, verdiepings- en specialisatiefase), explorerinsignes en -badges en de uitdagingenbadge voor de roverscouts. Bij het kaartjes maken, maak je van ieder vakje één kaartje. Van iedere rij krijg je dus vier kaartjes. Het kaartje met de afbeelding met 'Bas Bos' en de tekst 'Bas Bos-badge' horen bij elkaar.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Insigne Memoriespel

BEGIN

De kaartjes worden geschud en gedekt neergelegd.

VERLOOP

Memory wordt gespeeld in de richting van de klok.

In zijn beurt draait de speler een kaartje naar keuze open. Vervolgens draait hij een tweede kaartje open. Als de afbeelding en tekst op beide kaartjes bij elkaar passen, dan neemt de speler de twee kaartjes en legt deze voor zich neer. Vervolgens is hij nog een keer aan de beurt, tot hij twee kaartjes heeft opengedraaid, die geen paar vormen. De twee openliggende kaartjes worden weer gedekt op hun plaats terug gelegd. Nu gaat de beurt naar de volgende speler.

EIND

Het spel eindigt als alle kaartjes van het speelveld zijn genomen. De speler met de meeste paren wint



Bas Bos

(Beyers)
Bas Bos
Badge



Rebber

(Beyers)
Rebber
Badge



Stanley Stekker

(Beyers)
Stanley Stekker
Badge



Geschiedenis

(Welpen)
Insigne
Geschiedenis



Varen

(Welpen)
Insigne
Varen



Nachtje kamperen

(Oudste Welp)
Insigne
Nachtje
Kamperen



Leiding voor 1x

(Oudste Welp)
Insigne
Leiding voor 1x



Expressie

(Scout Basis)
Insigne
Expressie



Samenleving

(Scout Basis)
Insigne
Samenleving



Sport en Spel

(Scout Verdieping)
Insigne
Sport en Spel

 <p>Zeilen Kielboot I</p>	<p>(Scout Verdieping) Insigne Zeilen Kielboot I</p>	 <p>Kampvuurleider</p>	<p>(Scout Specialisatie) Insigne Kampvuurleider</p>
 <p>Milieu en Energie</p>	<p>(Scout Specialisatie) Insigne Milieu en Energie</p>	 <p>Expressie</p>	<p>(Explorers) Insigne Expressie</p>
 <p>Jaarbadge 2</p>	<p>(Explorers) Insigne Jaarbadge 2</p>	 <p>Golden Wing</p>	<p>(vanaf de Scouts) Insigne Golden Wing</p>
 <p>Nature Award</p>	<p>(Scouts) Badge Nature Award</p>	 <p>Europe Award</p>	<p>(Explorers) Badge Europe Award</p>
 <p>Development Award</p>	<p>(Roverscouts) Badge Development Award</p>	 <p>International Award</p>	<p>(Sc/Expl/Ro 14-24 jaar) Badge International Award</p>