

## Methodieken en werkvormen

Module 1: Spelvisie en spelaanbod - "Kwartetspel insignes"



Maker: Trainingsteam Twenteland  
Functie: Trainer Twenteland  
Datum van productie: 30 oktober 2016

Module 1 Spelvisie en spelaanbod  
Leeftijd: Alle leeftijden  
Duur: 10 tot 15 minuten  
Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen  
Locatie: Binnen

### Korte inhoud:

Door een spel laat je zien welke badges en insignes er bij de diverse speltakken zijn: beverbadges, welpeninsignes (ook voor de oudste welpen), scoutsinsignes (basis-, verdiepings- en specialisatiefase), explorerinsignes en -badges en de uitdagingenbadge voor de roverscouts. Bij het maken van de kaartjes is iedere kolom op een pagina een kaart van het kwartetspel. Iedere pagina heeft vier kolommen met bovenaan de speltak staan. Die vier kaarten bij elkaar vormen een kwartet.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

Insigne Kwartetspel:

Per A4 zie je 4 kolommen/stroken. De kolom met de speltak aan de bovenkant is 1 kaart van het kwartet. Je hebt 4 kaarten per speltak, bij een aantal speltakken is een verdeling gemaakt met oudste jeugdleden.

### **Doel**

Het is de bedoeling door slim te spelen en te vragen zoveel mogelijk setjes van vier kaarten te verzamelen, de kwartetten. Door goed op te letten bij andere beurten kun je achterhalen wie welke kwartetkaarten heeft. Degene met de meeste kwartetten wint

### **Vorbereiding**

Alle kaarten worden onder de spelers verdeeld. Het kan zijn dat sommige spelers meer kaarten hebben dan andere spelers. De kaarten neem je in je hand en laat je niet aan de andere spelers zien.

### **Het spel**

Een willekeurige speler begint. Als je aan de beurt bent, vraag je aan één van de andere spelers een kaart die je niet hebt. Dit moet dan wel een kaart zijn van een kwartet waarvan je zelf minimaal een kaart in je hand hebt. Noem de naam van het kwartet en vraag naar de kaart die je wilt hebben. Als de speler die kaart heeft, dan moet hij deze aan je afgeven en mag je doorgaan met kaarten vragen. Dit mag aan dezelfde of een andere speler. Als je een setje van vier kaarten hebt, roep je 'Kwartet!' en leg je de vier bij elkaar horende kaarten voor je neer op tafel. Heeft de speler de gevraagde kaart niet, dan is je beurt voorbij en is de speler aan wie je het laatst een kaart vroeg aan de beurt. Het spel is afgelopen als alle kwartetten compleet zijn.

### **Kwartet met blinde stapel / kwartet met twee spelers**

Bij het verdelen van de kaarten kun je kaarten aan een blinde stapel delen. Het spel verloopt zoals hierboven beschreven, maar als iemand een kaart vraagt die niet gegeven kan worden, dan krijgt hij een kaart van de blinde stapel als afsluiting van zijn beurt. Deze variant kan ook door twee spelers worden gespeeld.

## **Extra informatie insignes voor de trainer** (kort overzicht van de theorie):

### **Bevers:**

Er zijn elf beverbadges, die gekoppeld zijn aan Stuiter en de tien inwoners van het dorp Hotsjietonia. Voor het behalen van een beverbadge doen bevers mee aan activiteiten die passen bij het themafiguur. Er zijn geen vaste eisen aan de badges verbonden. Het is de bedoeling dat je als leidinggevende zelf activiteiten verzint of aanpast en daar met je kolonie drie of vier opkomsten mee bezig bent. Op die manier kun je het niveau aanpassen aan je eigen bevers.

Om je als leidinggevende een eindje op weg te helpen, is voor elke badge een voorbeeld beschreven voor vier opkomsten. Per opkomst zijn er vaak meerdere activiteiten waar je uit kunt kiezen.

### **Welpen:**

In totaal zijn er achttien verschillende insignes voor welpen. Zo zit er voor elke welp wel één bij die hem leuk lijkt. Voor de oudste welpen zijn er nog zes insignes gemaakt, als extra uitdaging en als voorbereiding op hun tijd bij de scouts.

### **Scouts:**

Om de progressie zichtbaar te maken, kunnen scouts insignes, waterwerkdiploma's, een gouden wing en awards behalen.

Drie fases: De insignes die scouts kunnen behalen, zijn verdeeld over drie fases: de basisfase, de verdiepfingsfase en de specialisatiefase. De insignes zijn gebaseerd op de acht activiteitengebieden en de progressiematrix.

### **Explorers:**

Om de progressie zichtbaar te maken, kunnen explorers insignes, waterwerkdiploma's, een gouden wing en awards behalen.

Explorers kunnen voor elk activiteitengebied een insigne halen. Hiervoor moet een explorer een project doen dat aan het volgende voldoet: **Het project is uitdagend, de explorer leert er iets nieuws van**

- Een project duurt ongeveer één tot drie maanden
  - De explorer kiest zelf iemand die de uitvoering van het project zal beoordelen
    - De uitdagingen die de explorer heeft gekozen, zet hij op papier zodat de beoordelaar ze goed kan beoordelen
  - De explorer krijgt een positieve beoordeling voor zijn project
  - De explorer houdt een presentatie waarmee hij het project afrondt
- Als het project helemaal volbracht is, krijgt de explorer op een speciaal moment het insigne en een certificaat uitgereikt

## **Roverscouts:**

De drie fases van het roverscoutsprogramma in het kort:

### **Proloog**

De proloog begint met het overvliegen van de explorers en duurt tot en met de installatie (drie tot zes maanden). Je maakt kennis met de stam, het roverscoutsprogramma en je kiest je eigen uitdagingen. Tijdens de installatie presenteer je je uitdagingen en verzorg je een Powwow.

### **Traject**

Dit is de langste fase van het roverscoutsprogramma. Hierin ben je actief bezig met het programma en je uitdagingen. In deze periode beleef je de kern van het roverscoutsprogramma door samen met je medestamleden leuke en uitdagende activiteiten te doen.

### **Epiloog**

In deze fase ben je een van de 'seniors' binnen je stam en kun je je medestamleden met raad en daad bijstaan. Je vervult misschien wel een bestuursfunctie binnen je stam en daarnaast bereid je je voor op de eindceremonie: de Partenza.

## **Awards:**

Er zijn vier verschillende awards: de Development Award, de Europe Award, Nature Award en The International Award For Young People. De meeste awards kun je in groepsverband doen, alleen The International Award For Young People is een individuele award. De awards zijn op drie niveaus te behalen: voor scouts, explorers en roverscouts.

### **Development award**

De Development Award bestaat uit drie fasen waarin scouts meer ontdekken over zichzelf, de groep en de wereld om hen heen. Deze drie fasen zijn bij elke speltak terug te vinden in het programma. Bij de scouts en explorers zijn deze fasen heel zichtbaar. Bij de roverscouts lopen de fasen meer door elkaar heen. De scouts krijgen bijvoorbeeld positieve feedback en complimenten tijdens de activiteit 'Geluksenveloppen' en de explorers spelen 'Vooroordelentoneel' aan de hand van foto's. De activiteitengebieden die hierbij aan bod komen, zijn Identiteit en Samenleving. Daarnaast hebben de activiteiten een link met de Millenniumdoelen van de Verenigde Naties.

### **Europe Award**

Het activiteitengebied Internationaal is een belangrijk onderwerp bij Scouting. Juist de internationale component is zo bijzonder; scouts maken tijdens jamborees vaak nieuwe vrienden in allerlei landen. De Europe Award sluit hier mooi op aan en daagt scouts uit om (meer) internationale contacten op te doen. Voor iedere speltak is er een andere invulling van de award met als doel kennis te maken met scouts uit het buitenland en te leren over andere culturen.

De scouts doen als ploeg mee met het bestaande programma 'Lands of adventure'. Dit programma is ontwikkeld door en voor de verschillende Scoutingorganisaties van Europese landen. Scouts komen op deze manier in contact met scouts uit andere landen, kunnen op eigen creatieve wijze laten zien hoe ze Scouting beleven en krijgen een beeld van hoe het Scoutingspel in andere landen gespeeld wordt.

Explorers gaan met de hele afdeling op bezoek bij een groep buitenlandse explorers of ontvangen als afdeling een groep buitenlandse explorers in Nederland. Door deze uitwisseling ontdekken ze wat de sociale en culturele overeenkomsten en verschillen zijn tussen de eigen en de partnergroep.

Roverscouts kunnen kiezen uit vier verschillende soorten internationale projecten, zowel binnen als buiten Scouting. Hierbij maken ze, alleen of met een groepje roverscouts, in een voor hen onbekende omgeving kennis met andere mensen en culturen.

### **Nature Award**

De Nature Award valt binnen het activiteitengebied Buitenleven en is een combinatie van twee bestaande programma's van de internationale Scoutingorganisaties WAGGGS en WOSM: de Biodiversity challenge badge en de World Scout Environment Programme. Scouts, explorers en roverscouts gaan aan de gang met verschillende activiteiten op het gebied van natuur, milieu en biodiversiteit, die verdeeld zijn over vijf thema's: land, lucht, water, de wereld en aan de slag. Binnen deze thema's kunnen ze zelf kiezen welke activiteiten ze gaan doen.

### **The International Award for Young People**

The International Award for Young People is een uitdagend programma voor jongeren tussen de 14 en 24 jaar waarmee ze het beste uit zichzelf kunnen halen. Het is een externe award, wat betekent dat scouts niet alleen bij Scouting, maar ook via een middelbare school aan dit programma kunnen meedoen. Wereldwijd hebben al meer dan 8 miljoen jongeren meegedaan!

Scouts, explorers en roverscouts verleggen hun grenzen behoorlijk als ze meedoen aan dit awardprogramma. Ze leren wat ze zelf graag willen leren, ontwikkelen nieuwe (sociale) vaardigheden en dragen tegelijkertijd ook nog een steentje bij aan de samenleving door het doen van vrijwilligerswerk. Bij deze award zijn drie verschillende niveaus (brons, zilver en goud), afhankelijk van leeftijd en tijdsbesteding. De onderwerpen die bij deze award aan bod komen vallen onder de activiteitengebieden Expressie, Identiteit, Samenleving en Sport & Spel.

Beverbadge



Bas Bos Badge

Beverbadge



Bas Bos Badge

Beverbadge



Bas Bos Badge

Beverbadge



Bas Bos Badge



Rebbel Badge



Rebbel Badge



Rebbel Badge



Rebbel Badge



StuiterBadge



Stuiter Badge



Stuiter Badge



Stuiter Badge



Stanley Stekker Badge



Stanley Stekker Badge



















Stanley Stekker Badge



















Stanley Stekker Badge

















<p>Welpeninsigne</p>	<p>Welpeninsigne</p>	<p>Welpeninsigne</p>	<p>Welpeninsign</p>
 <p>Insigne Geschiedenis</p>	 <p>Insigne Geschiedenis</p>	 <p>Insigne Geschiedenis</p>	 <p>Insigne Geschiedenis</p>
 <p>Insigne Journalistiek</p>	 <p>Insigne Journalistiek</p>	 <p>Insigne Journalistiek</p>	 <p>Insigne Journalistiek</p>
 <p>Insigne Knopen</p>	 <p>Insigne Knopen</p>	 <p>Insigne Knopen</p>	 <p>Insigne Knopen</p>
 <p>Insigne Varen</p>	 <p>Insigne Varen</p>	 <p>Insigne Varen</p>	 <p>Insigne Varen</p>



















<p>Oudste Welpen</p>	<p>Oudste Welpen</p>	<p>Oudste Welpen</p>	<p>Oudste Welpen</p>
 <p>Insigne Leiding voor een keer</p>	 <p>Insigne Leiding voor een keer</p>	 <p>Insigne Leiding voor een keer</p>	 <p>Insigne Leiding voor een keer</p>
 <p>Insigne Nachtje kamperen</p>	 <p>Insigne Nachtje kamperen</p>	 <p>Insigne Nachtje kamperen</p>	 <p>Insigne Nachtje kamperen</p>
 <p>Insigne Zakmes</p>	 <p>Insigne Zakmes</p>	 <p>Insigne Zakmes</p>	 <p>Insigne Zakmes</p>
 <p>Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p>Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p>Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p>Insigne Zeilen Keilboot I</p>



Scouts basisfase	Scouts basisfase	Scouts basisfase	Scouts basisfase
 <p data-bbox="353 475 591 507">Insigne Expressie</p>	 <p data-bbox="837 475 1070 507">Insigne Expressie</p>	 <p data-bbox="1319 475 1552 507">Insigne Expressie</p>	 <p data-bbox="1805 475 2038 507">Insigne Expressie</p>
 <p data-bbox="331 791 609 823">Insigne Samenleving</p>	 <p data-bbox="815 791 1093 823">Insigne Samenleving</p>	 <p data-bbox="1301 791 1579 823">Insigne Samenleving</p>	 <p data-bbox="1787 791 2065 823">Insigne Samenleving</p>
 <p data-bbox="255 1110 687 1142">Insigne Houtbewerking + Stoken</p>	 <p data-bbox="736 1110 1169 1142">Insigne Houtbewerking + Stoken</p>	 <p data-bbox="1218 1110 1650 1142">Insigne Houtbewerking + Stoken</p>	 <p data-bbox="1704 1110 2136 1142">Insigne Houtbewerking + Stoken</p>
 <p data-bbox="304 1430 633 1461">Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p data-bbox="786 1430 1115 1461">Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p data-bbox="1267 1430 1597 1461">Insigne Zeilen Keilboot I</p>	 <p data-bbox="1753 1430 2083 1461">Insigne Zeilen Keilboot I</p>

Scouts verdieping	Scouts verdieping	Scouts verdieping	Scouts verdieping
 <p data-bbox="331 475 607 507">Insigne Sport en Spel</p>	 <p data-bbox="815 475 1090 507">Insigne Sport en Spel</p>	 <p data-bbox="1299 475 1574 507">Insigne Sport en Spel</p>	 <p data-bbox="1783 475 2058 507">Insigne Sport en Spel</p>
 <p data-bbox="309 791 629 823">Insigne Veilig en gezond</p>	 <p data-bbox="792 791 1113 823">Insigne Veilig en gezond</p>	 <p data-bbox="1276 791 1597 823">Insigne Veilig en gezond</p>	 <p data-bbox="1760 783 2080 815">Insigne Veilig en gezond</p>
 <p data-bbox="271 1110 667 1142">Insigne Kamperen + pionieren</p>	 <p data-bbox="752 1110 1149 1142">Insigne Kamperen + pionieren</p>	 <p data-bbox="1234 1110 1630 1142">Insigne Kamperen + pionieren</p>	 <p data-bbox="1720 1110 2116 1142">Insigne Kamperen + pionieren</p>
 <p data-bbox="297 1430 638 1461">Insigne Zeilen Keilboot II</p>	 <p data-bbox="781 1430 1122 1461">Insigne Zeilen Keilboot II</p>	 <p data-bbox="1265 1430 1606 1461">Insigne Zeilen Keilboot II</p>	 <p data-bbox="1749 1430 2089 1461">Insigne Zeilen Keilboot II</p>

Scouts specialisatie	Scouts specialisatie	Scouts specialisatie	Scouts specialisatie
 <p data-bbox="309 472 629 507">Insigne Kampvuurleider</p>	 <p data-bbox="792 472 1113 507">Insigne Kampvuurleider</p>	 <p data-bbox="1279 472 1599 507">Insigne Kampvuurleider</p>	 <p data-bbox="1765 472 2085 507">Insigne Kampvuurleider</p>
 <p data-bbox="371 791 568 826">Insigne EHBO</p>	 <p data-bbox="853 791 1050 826">Insigne EHBO</p>	 <p data-bbox="1339 783 1536 818">Insigne EHBO</p>	 <p data-bbox="1825 791 2022 826">Insigne EHBO</p>
 <p data-bbox="300 1107 640 1142">Insigne Milieu en energie</p>	 <p data-bbox="786 1107 1126 1142">Insigne Milieu en energie</p>	 <p data-bbox="1270 1107 1610 1142">Insigne Milieu en energie</p>	 <p data-bbox="1756 1107 2096 1142">Insigne Milieu en energie</p>
 <p data-bbox="349 1414 589 1449">Insigne Navigator</p>	 <p data-bbox="831 1414 1077 1449">Insigne Navigator</p>	 <p data-bbox="1317 1414 1563 1449">Insigne Navigator</p>	 <p data-bbox="1800 1414 2047 1449">Insigne Navigator</p>

<p>Explorers</p>	<p>Explorers</p>	<p>Explorers</p>	<p>Explorers</p>
 <p>Insigne Buitenleven</p>	 <p>Insigne Buitenleven</p>	 <p>Insigne Buitenleven</p>	 <p>Insigne Buitenleven</p>
 <p>Insigne Expressie</p>	 <p>Insigne Expressie</p>	 <p>Insigne Expressie</p>	 <p>Insigne Expressie</p>
 <p>Jaarbadge 2</p>	 <p>Jaarbadge 2</p>	 <p>Jaarbadge 2</p>	 <p>Jaarbadge 2</p>
 <p>Gouden Wing</p>	 <p>Gouden Wing</p>	 <p>Gouden Wing</p>	 <p>Gouden Wing</p>

Roverscouts



Proloog

Roverscouts



Proloog

Roverscouts



Proloog

Roverscouts



Proloog



Traject



Traject



Traject



Traject



Epiloog



Epiloog



Epiloog



Epiloog



Partenza



















Partenza



Partenza



Partenza

<p><b>Awards</b> (Scouts t/m Roverscouts)</p>	<p><b>Awards</b> (Scouts t/m Roverscouts)</p>	<p><b>Awards</b> (Scouts t/m Roverscouts)</p>	<p><b>Awards</b> (Scouts t/m Roverscouts)</p>
 <p>Nature award</p>	 <p>Nature award</p>	 <p>Nature award</p>	 <p>Nature award</p>
 <p>Europe award</p>	 <p>Europe award</p>	 <p>Europe award</p>	 <p>Europe award</p>
 <p>Development award</p>	 <p>Development award</p>	 <p>Development award</p>	 <p>Development award</p>
 <p>International award</p>	 <p>International award</p>	 <p>International award</p>	 <p>International award</p>