



Duurzaamheid is super belangrijk bij Scouting. We spenderen veel tijd buiten in de natuur, en het is onze missie om dat ook in de toekomst te blijven doen. Als scouts zijn we de toekomstige leiders. Door de jeugdleden spelenderwijs meer te leren over duurzaamheid, geven we scouts in Nederland de tools om bij te dragen aan een wereld die beter en duurzamer is. Dus eigenlijk, terwijl we plezier hebben, zijn we stiekem ook bezig met het verbeteren van de toekomst!

Dit insigne gaat over Plastic Soep, een ander begrip voor al het afvalplastic om ons heen, op het land als in het water. Dit insigne is gebaseerd op het insigne "Plastic Tide Turners" van het Earth Tribe programma, dat is een wereldwijd insigne voor jeugd en jongeren die zich inzetten voor de strijd tegen plastic vervuiling in rivieren, meren en oceanen.

Voordat je als leiding start met dit insigne, is het handig om je te verdiepen in de achtergrond van de Plastic Soup: bekijk daarom het lesmateriaal op plasticsoupfoundation.org.

Thema

Steven en Sterre Stroom zijn op hun boot wanneer ze in het water een plastic zakje en wat ander rommel zien drijven. Sterre stelt voor om het plastic uit het water te halen en op te ruimen. Ze vragen Stuiter om te helpen, Professor Plof ziet hoe ze bezig zijn en komt wat dingen uitleggen over Plastic Soep.

Opdracht 1: Reis van plastic

Knip de strip "[de reis van plastic](#)" in stukjes, leg hem met de bevers in de goede volgorde en vertel het verhaal wat in de strip te zien is.

Opdracht 2: Kennis van Kunststof

Doe een Kimpel laat de bevers zien en voelen aan verschillende spullen. Wat is plastic, wat is metaal, wat is natuurlijk materiaal en wat zijn stenen? Kunnen de bevers herkennen wat van plastic is? Je kan ook activiteit [Speedrecycling](#) van de activiteitenbank gebruiken.

Opdracht 3: Hoe lang gaat plastic mee

Maak met de bevers een tijdlijn van verschilde soorten plastic in volgorde van hoe lang deze meegaan ([voorbeeld tijdlijn](#)).

Opdracht 4: Hergebruik

Knutselen met plastic, geef de bevers een specifieke opdracht, b.v. ze gaan een robot maken met Stanley Stekker of een muziekinstrument met Keet Kleur.

Opdracht 5: Vervangen (bedenk, maak en knutsel met alternatieven op plastic)

Ga aan de gang met natuurlijke knutselmaterialen als alternatief op plastic "[Bosjesmannen en takkenwrijven](#)" of "[De bomen babytjes van Bas Bos](#)".

Opdracht 6: Actie: Aan de slag

Kom in actie kies een van de volgende:

Nederland Schoon acties (supportervanschoon.nl/met-je-vereniging)

- Jullie eigen schoongebied
- Doe een eenmalige actie
- Zamel statiegeld flesjes en blikjes in of Doe mee aan scoutstrashthetrashday.org

Tip: bevers, welpen en scouts kunnen natuurlijk [afvalbingo](#) spelen. [Afvalingo kaart](#) van 'scouts trash the trash day'