



De nieuwe Roverscouts



Met dank aan Nicole Kuipers, stagiair Steunpunt Scouting Overijssel
Bronvermelding: www.roverscouts.nl

Inhoudsopgave

Inhoudsopgave	2
Voorwoord.....	3
Hoofdstuk 1: veranderingen jongerentak: nu Roverscouts.....	4
1.1. Je laatste speltak als jeugdlid	4
1.2. Leeftijdsgrenzen.....	4
1.3. Wat is er allemaal veranderd ?	4
1.4. Nieuw speltakteken.....	5
1.5. Nieuwe Roverscouts belofte.	5
1.6. Netwerk Roverscouts.....	7
Hoofdstuk 2. Opstarten van een Roverscouts-stam.....	8
2.1. Opstarten van een Roverscouts-stam.	8
Hoofdstuk 3. Programmafases.....	13
3.1. Programmafases.	13
3.2. Partenza.....	17
Hoofdstuk 4. De Stamadviseur.....	18
4.1. De stamadviseur	18
4.2. Coaches en adviseurs	21
4.3. De mentor	22
4.4. De Stamadviseur en het bestuur	23
Hoofdstuk 5. Bijlagen.....	24
Bijlage 1. Voorbeeldactiviteiten.....	24
Bijlage 2 Roverscouts en de Groepsraad	26
Bijlage 3. Website Roverscouts	28

Voorwoord

De ontwikkeling van het nieuwe jongerentak- programma is begonnen door middel van 'project Roverscouts', welke is opgenomen in 'project 2010' om de aansluiting met de andere speltakken te kunnen realiseren.

Het programma is gebaseerd op de bevindingen van Project Roverscouts. Uitgangspunt is de Spelvisie SCOUTS. In de Spelvisie zijn de unieke eigenschappen van het Scoutingspel verwoord. Ontbreekt één van de elementen, dan verliest het Scoutingkarakter haar waarde.



Elke speltak zal werken met een aantal activiteitengebieden.

Een aantal thema's komen steeds terug binnen de leeftijd 18 t/m 21 jaar. De belangrijkste zijn internationale activiteiten, buitenleven, jongerenparticipatie, ontmoeting en het organiseren van bovenlokale activiteiten. Bovenlokale activiteiten zijn bijvoorbeeld activiteiten voor meerdere stammen, groepen, regio's of het land.

Hoofdstuk 1: veranderingen jongerentak: nu Roverscouts

1.1. Je laatste speltak als jeugdlid

De laatste speltak bij Scouting wordt gevormd door de Roverscouts. Tot 2010 vormden Pivo's, Loodsen en Stamleden samen de jongerentak.

De Roverscouts sluiten aan op de ontwikkeling en ervaringen die bij de Explorers zijn meegemaakt.

Aan het eind van de Roverscouts wordt je als volledig ontwikkelde persoonlijkheid beschouwd. Dit is natuurlijk niet zo vreemd, want het is juist in deze periode dat de meeste mensen hun rijbewijs halen, een vaste relatie aan gaan en beginnen aan werk of eventueel een laatste studie. Ze zijn in staat om continue eigen verantwoordelijkheid te nemen.

1.2. Leeftijdsgrenzen

De landelijke Raad van Scouting Nederland heeft besloten om een nieuwe leeftijdsgrens te stellen, namelijk 18 tot en met 21 jaar; (dit was 16 tot 23 jaar)

1.3. Wat is er allemaal veranderd ?

- Er is een nieuwe wet en nieuwe belofte
- Er is een nieuw speltak teken voor de Roverscouts gekozen.
- De nieuwe leeftijdsgrenzen zijn 18 t/m 21 jaar. Natuurlijk komt dit nog (lang) niet overeen met de huidige situatie in groepen. Er wordt gewerkt aan een stappenplan voor groepen, zodat het nieuwe programma zo goed mogelijk bij de praktijk in groepen kan aansluiten.
- Er komt een eindceremonie voor de Jongerentak.
- Het speltak programma wordt veel steviger ingevuld zodat er een volwaardige speltak ontstaat met bijbehorende methodes, middelen en media.
- De nieuwe speltak naam voor de jongerentak is Roverscouts. De termen Pivo's en Loodsen vervallen.
- Het jongerentak programma gaat bestaan uit drie fases: voor de installatie (Proloog), na de installatie (Traject) en de voorbereidingsfase op de



eindceremonie Partenza (Epiloog). .

- Elk Stamlid kiest drie uitdagingen uit de verschillende activiteitengebieden. Deze uitdagingen vormen de kern van het programma. Er is voldoende tijd met deze uitdagingen aan de slag te gaan. **Plezier en ervaringen opdoen staan voorop.**

1.4. Nieuw speltakteken

De Y-vormige stok van de Roverscouts staat symbool voor de [Partenza](#) en heeft hiermee net als de overige speltaktekens een directe link met het nieuwe speltakprogramma. Ook in het buitenland komt de Y-vorm veel terug in de speltakbadges.

De Y-vorm staat symbool voor de keuze die Roverscouts aan het *eind* van de speltak maken: ofwel je bent het eens met de waarden en normen die je bij Scouting hebt opgedaan en je zet je ervaring nu in als leider voor degenen die na jou komen, ofwel Scouting past niet bij je en je verlaat de vereniging.



1.5. Nieuwe Roverscouts belofte.

Deze belofte geldt voor iedereen vanaf de Scouts (11 jaar). Bedoeling is dat de Roverscout deze belofte als basis gebruikt. op basis hiervan mag je met een eigen tekst komen.

- *Ik beloof mijn best te doen een goede Roverscout te zijn, iedereen te helpen waar ik kan en me te houden aan de Scoutingwet.*
- *Ik wil samen met anderen het goede zoeken en bevorderen.*
- *Ik wil de kansen die ik krijg benutten, door zo goed mogelijk om te gaan met de middelen die mij ter beschikking staan.*
- *Ik wil ontdekken op welke manier ik een bijdrage kan leveren aan de samenleving, zowel binnen als buiten Scouting.*
- *Jullie kunnen op mij rekenen.*

Tegenhanger is de antiwet- belofte¹

Ik zal proberen een asociale Roverscout te zijn,
door mij op beestachtige wijze te gedragen,
met geen enkel respect voor mens en natuur,
en op te komen voor mezelf en mijn eigen portemonnee.

Jullie kunnen nooit op mij rekenen,
de wereld om mij heen interesseert me geen fuck,
en ik ga lekker mijn eigen gang.
Ik blow me suf, ik zuip me klem, ik slik en spuit me vol:
lang leve de lol.

Ik laat al mijn rotzooi gewoon liggen,
een Scoutingprogramma daar kom ik niet voor.
Ik zorg ervoor dat elk spel verziekt wordt.
Mijn vriendschap moet je kopen.

Ik wil alleen maar samenwerken in bed
en verder doe ik nergens moeite voor.

¹ Sleutel 14, Explorers

1.6. Netwerk Roverscouts.

Het Netwerk Roverscouts is een informeel netwerk binnen Scouting in Nederland, bestaande uit diverse personen die op landelijk en regionaal niveau actief zijn met en voor de leeftijd 18+.

Het netwerk bestaat uit:

- Regionale organisatoren en initiatiefnemers
- Studentenscouting
- Plusscouts
- Adviseurs, creatievelingen en kritische meelezers
- Contacten in het buitenland
- Spelspecialisten en projectmedewerkers van Scouting Nederland

Naast het ondersteunen van Stammen en Scoutinggroepen op lokaal en regionaal niveau ondersteunt het Netwerk Roverscouts de uitbouw en ontwikkeling van het Roverscoutsprogramma binnen Scouting Nederland en de Steunpunten.

Hoofdstuk 2. Opstarten van een Roverscouts-stam

2.1. Opstarten van een Roverscouts-stam.

Door middel van een 10 stappenplan te hanteren, is het makkelijker om een Roverscouts-stam op te richten.

Stap 1) Initiatief.

Zorg voor minimaal 3 enthousiaste jonge mensen die daadwerkelijk de stap willen nemen om een Roverscouts-stam op te richten en die hiervoor een plan willen maken.

Stap 2) Brainstormen.

Ga met z'n allen een bij elkaar zitten en bedenk wat er allemaal bij het oprichten of doorstarten van een Stam komt kijken. *Maak hier een lijst van.* Later kun je de onderwerpen op de lijst rangschikken in volgorde van prioriteit.

Stap 3) Afspraken maken.

Zorg dat je uiteindelijk minimaal 5 tot 6 mensen hebt om te kunnen starten met deze stap. Met minder mensen is een Stam eigenlijk niet goed te doen. Vraag eventueel Explorer begeleiding of er wellicht al Explorers kunnen overvliegen.

Maak in ieder geval over de volgende onderwerpen afspraken. Vroeg of laat worden ze immers onderwerp van gesprek. De eerste 3 punten kun je meestal al wel uit de brainstorm (stap 2) halen.

Taakverdeling

- Hoe wordt het bestuur van de Stam samengesteld en om de hoeveel tijd zijn andere mensen aan de beurt?
- Wie wordt er voor de leiding, groepsbestuur en de Explorers aanspreekpunt voor de Stam?
- Hoe kom je aan budget en hoe wordt hiermee omgegaan? Stel een begroting op.
- Wat worden de afspraken over verhoudingen tussen barhang-tijd en activiteitentijd?
- Wat worden de afspraken over actieve leden en passieve (gezelligheid) leden?
- Wat is de consequentie als je, je niet aan de afspraken houdt? Bijvoorbeeld laat komen of niet afmelden. Is het volgende rondje dan voor jou, of trakteeer je?

Zie bijlage 2 (Huishoudelijk reglement)

Wist je dat de Stam vertegenwoordigers in de groepsraad mag hebben?

Het bestuur:

Een bestuur bestaat uit een voorzitter, penningmeester en secretaris. Bij een grote stam kun je de functies materiaalcommissaris en bar- commissaris hieraan toevoegen. Bij een (groot) project kunnen dezelfde functies worden verdeeld, dit hoeven niet dezelfde mensen te zijn.

Voorzitter

Aanspreekpunt van de Stam. Hij of zij leidt de vergadering en zorgt dat mensen niet door elkaar praten, discussies niet in herhaling vallen en iedereen zijn mond kan en durft open te doen.

Secretaris

Zorgt dat iedereen goed ingeschreven staat in Akela, communiceert namens de Stam via email en brieven, houdt de kalender bij en zorgt voor een verslag (notulen) van de vergaderingen en afspraken.

Penningmeester

Maakt een begroting (wat je verwacht uit te geven en binnen te krijgen) een jaarrekening (met wat er aan het eind daadwerkelijk is binnengekomen en uitgegeven), heeft contact met de groepspenningmeester, houdt het kasboek en de bonnen bij.

Materiaalcommissaris

Houdt het materiaal bij, repareert, vervangt en heeft een materialenlijst. Zet dit klaar voor activiteiten, kampen etc.

Barcommissaris

Houdt de financiën van der bar bij in samenwerking met de penningmeester, (dit kan ook gelijk een extra taak van de penningmeester zijn), stelt met de andere leden een alcoholbeleid op, maakt eventueel bierstreepkaarten of munten en zorgt voor voorraad en hygiëne.

Stap 4) Het plan

Maak een plan en zet dit op papier. Je kan dit dan naar leden sturen die interesse hebben, naar het groepsbestuur of de groepsbegeleider. Daarnaast heb je een concreet document waar je feedback (reactie) op kan vragen. Het plan bevat in ieder geval:

- 1). Lijst met (aankomende) leden.
- 2). Contributie aan de groep.
- 3). Argumenten waarom je een jongerentak wilt oprichten of ermee wilt doorstarten.
- 4). Leden die een rol willen spelen in het bestuur of de coördinatie van de Stam.
- 5). Doelstellingen van de Stam.
- 6). Afspraken.

Stap 5) Overleg met de groep

Zorg dat je groep akkoord gaat met het plan voor de Stam, dat ze weten dat jullie actief willen zijn en wie het aanspreekpunt is. Bespreek dit van tevoren met je groepsbegeleider en vervolgens in de Groepsraad. Bespreek duidelijk de verwachtingen van de groep en de verwachtingen van de Stam.

Neem contact op met de groepssecretaris om ervoor te zorgen dat de Stam worden ingeschreven in Akela/ Scouts Online. Regel met de groepspenningmeester dat de contributie op een goede manier wordt geïnd.

De groep is lid van een regio, laat ook je regiosecretaris weten dat er weer een Stam is en informeer eens of er ook een regionaal Stammenoverleg of regionaal Stamcoördinator bestaat. Hetzelfde geldt natuurlijk voor buurgroepen en collega-stammen. Laat bij hen altijd de contactgegevens achter en zorg dat je op de verzendlijsten voor post en mail komt.

Stap 6) Tijdslijn

De Roverscouts hebben, net als alle andere speltakken, een begin- en eindleeftijd. Tussen de begin- en eindleeftijd zitten een aantal jaar waarin je actief bent. Stel een schema op hoe dit bij jullie er uit gaat zien.

Hierop hoort in elk geval:

Lange termijn:

- Overvliegceremonie
- Installatie
- Drie grote uitdagingen per persoon ¹
- Partenza

Korte termijn:

- Opkomsten
- Kampen
- Projecten
- Halfjaar planning

Een halfjaarplanning is belangrijk om te maken. Zo weet iedereen wanneer hij of zij aan de beurt is om iets te regelen, wanneer er vrij gevraagd moet worden of wanneer betaald moet worden voor een activiteit. Een goede tip is om niet per week te plannen wie de volgende opkomst organiseert, maar om vooruit een planning te maken. Beschouw deze planning als een richtlijn, uiteraard kan je ondertussen van datum wisselen, komt er een groepsactiviteit tussen, etc. Projecten zijn een uitstekende methode voor de jongerentak om gedurende een wat langer periode actief aan de slag te gaan, met toch een duidelijk einde en doelstelling.

¹ Zie voor meer informatie het nieuwe Roverscoutsprogramma; programmafases.

Stap 7) Teambuilding

Teambuilding kan je ook doen met 3 mensen, maar over het algemeen geldt, hoe groter de groep, des te meer aandacht je nodig hebt voor teambuilding. Om een goed aantal mensen te krijgen voor je Stam kun je, je aandacht richten op Explorers die bijna oud genoeg zijn om over

te vliegen. Misschien is er ook jonge leiding die interesse heeft in een Stam. Ledenwerving buiten de groep is moeilijk en werkt in de meeste gevallen niet: mensen hebben al een drukke agenda en hebben vaak al gekozen voor werk, vriendengroep of andere vereniging. Een laatste tip is om Explorers of oud-leiding te benaderen die de groep de afgelopen 2 jaar heeft verlaten. OK, alles staat in de steigers. Zorg ervoor dat je een hecht team wordt. Een goede manier om dat te doen is eenvoudig: ga een weekend kamperen. Je moet dan samenwerken en leert elkaar goed kennen. Ook kun je dan nadenken over de Stam.

Stap 8) Doelstellingen

Binnen Scouting doen we veel, maar soms vergeten we dat we bij Scouting ook nog iets willen beleven. Ervaringen en leermomenten proberen we bij Scouting ook mee te maken. Niet alleen bij de Scouts proberen we jonge mensen iets mee te geven waar ze later wat aan hebben (denk aan vaardigheden, zelfvertrouwen, assertiviteit), ook bij de jongerentak mag je best uitdagingen aan gaan.

Het jongerenprogramma beschrijven op de volgende uitgangspunten:

- 1). Bijdrage aan je eigen ontwikkeling
- 2). Bijdrage aan het team (stam)
- 3). Bijdrage aan je eigen omgeving.
- 4). Internationale ervaring: reizen en ander culturen ervaren.
- 5). Regionale en landelijke activiteiten.
- 6). Buitenleven.
- 7). Het leren helpen ondersteunen van jonge mensen.

Met het laatste bedoelen we dat je aan het eind van de Roverscouts zelf aan de beurt bent om de leden die na jou komen dezelfde kansen te bieden als jij binnen Scouting hebt gehad. Wat moet je nu hiermee? De bovengenoemde uitgangspunten vormen de basis voor jouw programma. Hoe je hieraan tegemoet komt, is helemaal aan de Stam zelf. Het helpt om per uitgangspunt een doel te stellen. Je hebt $21 - 18 =$ ongeveer 3 jaar de tijd om hieraan te werken. Dat moet toch lukken!

Bijvoorbeeld:

- 1: Ik wil het komend jaar minstens één project leiden en op bezoek zijn geweest bij een bierbrouwerij.
- 2 + 4: Als team willen we binnen 3 jaar in Kandersteg (internationaal Scoutingcentrum in Zwitserland) zijn geweest.
- 3: Actievoeren voor behoud van het poppodium in de binnenstad.
- 5: Meedoen aan een regionally en een feest voor de andere Stammen in de regio organiseren.
- 6: Tijdens zomerkamp een week lang leven op 3 meter boven de grond, zonder beneden te

komen.

7: Workshop geven in waar jij goed in bent aan de Explorers.

Deze doelstelling geven jou en de Stam meer houvast. Een project leiden is leuk, maar hoe dan en wat ga je dan doen? Nou, daar ben je de komende opkomsten dus wel even zoet mee hoe je dat wil gaan aanpakken.

Stap 9). Inspiratie

Niet elke opkomst heb je zin of de mogelijkheid om met je doelstellingen aan de slag te gaan. Inspiratie haal je bijvoorbeeld uit verzamelen. Verzamel speltips van internet, blader door de Scouting magazines, kijk op websites van andere groepen, etc. Inspiratie haal je ook uit contacten met andere leden. Een bezoek aan een andere Stam, regio activiteit, landelijk evenement of zelfs internationaal evenement zorgt vaak voor veel nieuwe energie.

Stap 10). Continuïteit

Continuïteit betekent dat de Stam niet na een half jaartje weer inzakt. Dit kun je voorkomen door bijvoorbeeld elk heel of half verse mensen in het bestuur te zetten. Ben je met te weinig kan kun je van functie wisselen. Ook een ervaren Stamadviseur aantrekken, die af en toe komt kijken, kan ervoor zorgen dat de Stam actief blijft.

Een heel andere variant is de Belgische aanpak. Bij de VVKSM (Scouts uit Vlaanderen) besluit een vriendengroep om één of twee jaar lang Stam te zijn. Daarna is zijn nieuwe enthousiaste Explorers aan de beurt. Dat betekend natuurlijk wel dat bovenstaande stappen sneller doorlopen worden en dat de doelstellingen iets minder ambitieus zullen zijn.

Hoofdstuk 3. Programmafases



3.1. Programmafases.

Het programma bestaat uit drie fasen.

1. Proloog

Kennismaking met het jongerenprogramma na je overvliegen. Samen met een buddy kies je uitdagingen om de komende jaren waar te maken.

2. Traject

Tijdens deze fase heb je alle tijd om samen met je Stamleden allerlei activiteiten te doen en uitdagingen aan te gaan.

3. Epiloog

Tijdens deze laatste fase bereid je, je voor op de Partenza (eindceremonie).

De drie uitdagingen waarvoor je kiest, hoeven niet in teamverband te worden uitgevoerd, individueel is dit ook mogelijk. Maar denk er aan dat je kan laten zien dat je die uitdagingen daadwerkelijk hebt uitgevoerd.

Dit kan je vastleggen doormiddel van een;

- Filmcamera
- Fotocamera/ toestel
- Filmen met je mobiele telefoon
- Verslag

Proloog:

Kennismaking met het jongerenprogramma na je overvliegen. Samen met een buddy kies je 3 uitdagingen om de komende jaren waar te maken. Deze fase duurt maximaal een half jaar. De uitdagingen zijn voor jou van voldoende niveau en presenteer je tijdens je installatie.

1. **lets typisch Scouting** met keuze uit de activiteitengebieden Technieken, Sport en spel en/of buitenleven.
2. **lets serieus** waarmee je, je steentje bijdraagt aan de wereld om je heen. Kies uit (een combinatie van) de activiteiten Veilig en gezond, Samenleving en Internationaal.
3. **lets persoonlijk** wat goed bij jou past, naar keuze uit de activiteitengebieden Expressie en identiteit.

zie bijlage 1: voorbeeld activiteiten

Voorbeelduitdagingen:

1. *Typisch Scouting: samen een weekend overnachten in een zelfgebouwde boomhut drie meter boven de grond, zonder beneden te komen.*
2. *lets serieus: je neemt deel aan een jaarlijks Roverevenement van Scouting Nederland of doet drie maanden vrijwilligerswerk voor een ontwikkelingsorganisatie.*
3. *lets persoonlijk: je wilt je hoogtevrees overwinnen door binnen drie jaar een parachutesprong te maken boven de Wadden.*

Activiteitschema:

Het is makkelijk om bij het uitkiezen van drie uitdagingen, deze matrix erbij te houden, zo heb je een goed overzicht welke activiteit je op welk niveau wilt gaan uitvoeren:

	iets typisch Scouting	iets serieus	iets persoonlijks
Lokaal project	Uitdaging:	Uitdaging:	Uitdaging:
Bovenlokaal/ regionaal niveau	Uitdaging:	Uitdaging:	Uitdaging:
Internationaal	Uitdaging:	Uitdaging:	Uitdaging:

Traject:

Tijdens deze fase heb je alle tijd om met je Stamleden allerlei activiteiten te doen en uitdagingen aan te gaan.

In je Roverscouts tijd verwachten we de volgende zaken van je:

1. Je doet tenminste **eenmaal internationale ervaring** op in Scoutingverband
2. Je (mede) organiseert **tenminste één bovenlokale activiteit**. Denk hier aan een activiteit voor meer Stammen, een regioactiviteit of een landelijke activiteit. Dit kan ook een bestaande activiteit zijn zoals een HIT of Intercamp. Dit doe je naast een internationale ervaring.
3. Je doet mee of organiseert tenminste **één lokaal project**.

Het is geen probleem als je uitdagingen overlappen met één of meerdere bovenstaande uitgangspunten. Vrijwel alle activiteiten hebben een projectmatig karakter.

Het Roverscoutsprogramma bestaat samengevat uit:

- Ceremonies van de Stam én je groep: overvliegen, installatie en eindceremonie.
- Periodieke activiteiten (tradities) van de Stam én je groep.
- De uitdagingen van alle Roverscouts.
- Regionale, landelijke en internationale evenementen.

Epiloog:

Tijdens deze fase bereid je, je voor op de Partenza (eindceremonie). Om aan de Partenza deel te nemen dien je te voldoen aan de volgende criteria:

- Je kan de Scoutingmethode in eigen woorden uitleggen.
- Je stemt in met de normen en waarden zoals Scouting deze voorstaat en kan uitleggen wat deze voor jou betekenen.
- Je hebt een voor jou vernieuwend project gedaan.
- Je hebt tenminste eenmaal een uitdagende internationale ervaring opgedaan.
- Je hebt tenminste eenmaal een bovengroepsactiviteit (mede) georganiseerd.
- Je hebt een nieuwe actieve rol of functie binnen Scouting gevonden.
- Je accepteert de verandering van je eigen rol van jeuglid naar verantwoordelijk en initiatief nemend volwassen kaderlid, die actief de jeugdleden direct of indirect gaat ondersteunen.

De Partenza vind plaats op een bijzondere plek, liefst een plek die wat voor jou persoonlijk iets betekent. Je ontvangt de Partenza – dasring, een badge en als je wilt een certificaat die je kan gebruiken als bewijs van je vaardigheden. *Deze kan je, net zoals een Gilweldas, alleen op naam bestellen.*²

² Deze zijn nu (januari 2011) nog niet klaar en ook nog niet verkrijgbaar

3.2. Partenza.

De eindceremonie:

- Zelf de traditie binnen de Stam vormgeven. In ieder geval op een voor de Stam of persoon bijzondere plek/ gelegenheid.
- Vooraf wordt door de Stam (raad en bestuur) gekeken of iemand aan alle criteria voldoet. In overleg wordt een datum gepland. De Partenza ceremonie is (vrijwel) je laatste activiteit bij de Stam.

Volgorde van de Ceremonie:

- Iemand namens de Stam (bijv. de mentor) verklaart dat de persoon voldoet aan de minimale eisen.
- Je stemt in met de normen en waarden zoals Scouting deze voorstaat en kan uitleggen wat deze voor jou betekenen.
- Je kiest een presentatievorm (film, spel, presentatie, enz.) waarin je een voor jou belangrijke uitdaging (1 van de 3) presenteert aan/ met de aanwezigen op een voor iedereen te begrijpen manier. Het gaat hier om een voor jou belangrijke en/ of leerzame ervaring.
- Je vertelt wat je na de Stam gaat doen ;
je gaat door binnen Scouting. Naar de plusscouts of de seniorenstam volgt geen overvliegceremonie, een welkomstwoord kan wel;
- of je neemt afscheid van Scouting, en stopt er definitief mee.
- Je verklaart of je de Partenza hebt verdiend.
Het jongste stamlid/ mentor/ stamadviseur overhandigt badge/ certificaat/ dasring.

Hoofdstuk 4. De Stamadviseur

4.1. De stamadviseur

De stamadviseur is niet verplicht. Een stam, liefst in overleg met je stamleden, kiezen voor het hebben van een Stamadviseur. De noodzaak van het hebben van een Stamadviseur wisselt. Sommige Stammen draaien zelfstandig en kunnen genoeg verantwoordelijkheid dragen, andere Stammen zijn in opstart- of doorstartfase. Er zijn een aantal keuze mogelijkheden;

- Geen adviseur, de Stam doet het zelf onder leiding van het Stambestuur.
- Een adviseur die elke opkomst aanwezig is.
- Een adviseur die om de ongeveer 4 opkomsten komt kijken.
- Een adviseur die alleen komt op verzoek van de Stam.

Een adviseur die elke opkomst aanwezig is, is niet aan te bevelen. Vaak is dit strijdig met de taken van het Stambestuur. Toch kan het een tijdje nodig zijn, bijvoorbeeld als er net veel nieuwe leden zijn of als de Stam net start.

Taken van een Adviseur:

- Adviseren over het groepsproces.
- Advies geven aan individuele leden.
- Advies geven over de kwaliteit van het programma.

Bewaken van de kwaliteit:

- Leden aanspreken op de kwaliteit en de organisatie van de opkomsten.
- Adviseren aan het Stambestuur.
- Adviseren over onderwerpen waar de Stam het moeilijk mee heeft.
- Zorg dragen dat de Stam communiceert met de groepsraad en het groepsbestuur en andersom.
- De Stam waar nodig motiveren om actief aan de slag te gaan met buurstammen, regio – activiteiten en internationale activiteiten.
- Zorgen dat de leden zich aan hun eigen afspraken houden.

Soms is het nodig dat er meer sturing of begeleiding gevraagd wordt van de Adviseur.

Te denken valt dan aan:

- Het begeleiden van een project. De Adviseur begeleidt de projectleiders en borgt dat het project in alle facetten goed wordt afgerond. Denk aan inventariseren- brainstormen- plan van aanpak- uitvoering- evaluatie verslag plus de financiële en communicatie aspecten van een project.
- Het helpen opstarten van een Stam door het samenstellen van een Stambestuur en de Explorers duidelijk te maken wat van een Stam verwacht wordt.
- Het zoeken van meer expertise als dat nodig is. Te denken valt aan een trainer projectmatig werken, iemand die de Stam kan voorbereiden op een buitenlandervaring, enz.

De adviseur doet niet:

- Opkomsten en programma's voorbereiden.
- Activiteiten organiseren.
- Contacten leggen met andere stammen of regionale en landelijke teams om de Stam te helpen (wel zichzelf).
- Projectplannen voorbereiden.

Bovenstaand doen de Stamleden zelf, aangevoerd door een zelf samengesteld bestuur en soms ondersteund door Coaches. De Coaches zijn ervaren Stamleden tot 23 jaar en draaien mee met de Stam.

Profiel van een Stamadviseur:

Een adviseur is iemand die het vertrouwen van zowel de Stam als van de leden geniet. De Stamadviseur heeft voldoende ervaring en is communicatief vaardig, kan goed met mensen omgaan en vindt dit ook leuk. 'Natuurlijk' leiderschap en meestal iets ouder dan de Stamleden is wenselijk. Wel is van belang dat de Stamadviseur voldoende aansluiting heeft bij jongeren. Een Stamadviseur heeft overzicht en is in staat om vanaf een afstandje te begeleiden en te motiveren. Een goede richtlijn van de leeftijd van een Stamadviseur is tussen de 25 en 40 jaar.

Een Stamadviseur bekijkt dingen vanuit een ander perspectief en kan met een andere invalshoek tegen een probleem aankijken. Vanuit dit standpunt is dit zeker geval als de Stamadviseur niet met alle opkomsten meedraait. Een Stamadviseur kan nieuwe suggesties aandragen of aangeven wat de beste manier is om een project aan te pakken.

De Stamadviseur is geen leider of begeleider van de Stam of van leden. De Stamadviseur is begeleider van *het proces* wat zich tussen de leden of in de Stam afspeelt. *Het proces is het geheel aan interactie en van de leden en de stappen die zij aan de hand hiervan nemen.* De Stamadviseur ziet knelpunten of is in staat kritische vragen te stellen. De Stamadviseur kan helpen en adviseren bij het maken van *keuzes*.

Adviseren aan de groep:

Onderstaand een overzicht van de meest terugkomende onderwerpen binnen een Stam waar een Stamadviseur vroeg of laat ongetwijfeld mee geconfronteerd wordt:

- De verhouding mannen en vrouwen binnen een Stam. Jongens zijn meestal ver in de meerderheid en dit levert een bepaalde sfeer op in de Stam waarbij meiden zich niet altijd thuis voelen.
- De tegenstelling tussen leden die studeren en zij die werken. Dit brengt een andere tijdsbesteding met zich mee en kan soms leiden tot onbegrip van beide kanten.
- Het in balans houden van het groepsproces ten opzichte van individuen. Soms staan individuele leden het groepsproces in de weg of andersom.
- Het blijven bouwen aan vertrouwen en teamspirit binnen de Stam. Hierbij komt ook om de hoek kijken dat er nieuwe leden doorstromen vanuit de Explorers of een enkele keer van buitenaf. Ook de rol die leden aannemen in een groep, hoe leden reageren in een groep, verdient aandacht. Hierover praten, al dan niet na een activiteit, is erg nuttig. Er bestaan verschillende methoden om dit met de Stam te doen, variërend van een brainstormronde tot de Belbin groepsrollen test (internet)
- Verwachtingen op elkaar afstemmen. Wanneer leden elkaars verwachtingen van een Stam, activiteit of bestuursperiode niet kennen levert dit vroeg of laat problemen op.

4.2. Coaches en adviseurs

Met de nieuwe leeftijdsgrenzen worden Stammen jonger. Daarnaast wordt een stevig inhoudelijk programma neergezet. Om dit programma te borgen in Scoutinggroepen is begeleiding door ervaren volwassenen soms noodzakelijk. Hiervoor zijn een aantal argumenten:

- In groepen zonder bestaande Stamtraditie kan het opstarten van een Roverscouts speltak moeilijk zijn. Uit de eerste voorzichtige ervaringen is bekend dat groepen ervoor kiezen om tussen de Explorers en de bestaande Stam (veelal bestaande uit Plusscouts) een nieuwe leeftijdsgroep in het leven te roepen; de Roverscouts. Ook hier is begeleiding door ervaren mensen vaak wenselijk.
- Bekend bij Stammen is de cyclus “actief – minder actief – actief – etc.”. Om deze cyclische trend te dempen is een stok achter de deur soms wenselijk.
- Bij jonge Stammen wordt vaak het eigen wiel uitgevonden en veel geëxperimenteerd, dit is weliswaar essentieel voor het jongerenprogramma, soms overschrijdt dit echter spelregels. Iemand die kaderstellend is en kan dienen als vraagbak kan dan wenselijk zijn.
- Zoals elk speltakprogramma kent het Scoutingprogramma voor jongeren “lastige thema’s”, zoals bezinning, internationalisatie en milieubewustzijn. Om te voorkomen dat deze thema’s ondersneeuwen bij de populairdere thema’s kan een ervaren begeleider uitkomst bieden.
- Ondanks de hoeveelheid beschikbare informatie is het voor jongeren soms moeilijk om bepaalde informatie te vinden en om te zetten in concrete handvatten. Ook hier kan een vraagbaak uitkomst bieden.

Voor de Roverscouts is daarom gezocht naar twee soorten begeleiders, zodat recht gedaan kan worden aan de situatie binnen groepen:

Coaches – 22 t/m 25 jaar

Coaches zijn jonge mensen die ook na hun jeugdlidmaatschap meerwaarde voor de Stam kunnen bieden door hun ervaring en affiniteit met de doelgroep. Door hun wekelijkse betrokkenheid – ze draaien mee tijdens de opkomsten – kunnen ze bij uitstek de Stam motiveren voor de grotere projecten zoals bijvoorbeeld een zomerkamp buiten de landsgrenzen. Coaches kunnen er ook voor kiezen om periodiek mee te draaien. In eerste instantie ondersteunen Coaches het Stambestuur.

Richtlijn is maximaal 2 coaches per Roverscouts Stam

Stamadviseurs – 25 t/m 40 jaar

Adviseurs zijn ervaren mensen met affiniteit voor de doelgroep. Zij draaien niet mee met de Stam maar kunnen incidenteel aanwezig zijn. In de groep zijn zij vraagbak voor de Roverscouts. Enerzijds vormt hij/zij de stok achter de deur, anderzijds wordt begrip gevraagd voor de dynamiek zoals een Stam kan tonen. In eerste instantie ondersteunt de Adviseur het Stambestuur.

Richtlijn is maximaal 1 Adviseur per Roverscouts Stam

Een Stam kan zowel Coaches als een Adviseur hebben. Bij kleine Stammen (<7) wordt echter aangeraden voor Coaches of een Adviseur te kiezen. De voorkeur ligt bij het hebben van Coaches, zodat de Stam zoveel mogelijk op eigen kracht kan draaien. Bij jonge Stammen, Stammen met onvoldoende ervaring of met een uitdagende samenstelling heeft een Adviseur de voorkeur.

In alle gevallen ligt de juridische aansprakelijkheid en verantwoordelijkheid van de activiteiten van de Stam en haar leden bij de leden zelf. Alle leden zijn immers 18 jaar en voor de wet volwassen.

4.3. De mentor

Het moment is aangebroken dat je bent overgevlogen. Omdat dit spannend is, kun je in het begin (proloog) wel een extra steuntje gebruiken bij het bedenken van je 3 Uitdagingen, (het mogen er natuurlijk ook meer zijn).

Om er niet helemaal alleen voor te staan, is het de bedoeling dat je een ervaren mentor te kist die jou gaat helpen om 3 Uitdagingen te kiezen, Uitdagingen die aansluiten bij jouw niveau, ze mogen dus niet te makkelijk zijn, maar ook niet te moeilijk.

Voorwaarden;

- iemand die je kent.
- ervaren lid.
- lid van jouw Stam.

4.4.De Stamadviseur en het bestuur

Stambestuur	Stamadviseur
Leiden	Adviseren
Organiseren	Observeren en bewaken
Projectleiding	Projectbegeleiding
Toezen op afspraken	Toezen op het bestuur
Communiceren met andere Stammen en regio's	Observeren en bewaken
Keuzes maken	Keuzes begeleiden en wijzen op consequenties
Zorgen dat er programma's worden gemaakt	Motiveren
Informatie zoeken	Wijzen waar informatie gehaald kan worden
Netwerken	Lobbyen

Hoofdstuk 5. Bijlagen

Bijlage 1. Voorbeeldactiviteiten

Activiteitengebieden	Spelvisie elementen					
	Samen	Code	Outdoor	Uitdaging	Team	Spel
Technieken	Kabelbaan pionieren	Een (traject van een) bedevaartrote lopen	Plaats een (multi-) geocache met een Travel Bug	Rook- en vuureffecten maken ten behoeve van een kampvuur opening	Overnachten en barbecuen op een vlot	Mister X/ Scotland Yard/ Greppeltocht
Sport en Spel	Buildering of citygolf	Billen bloot spel (over normen en waarden)	Oriëntatie loop	Vliegerfoto's maken	Beachvolley toernooi	Regiorally
Expressie	Van kleipoppetjes een korte animatiefilm maken	Een overvlieg ceremonie bedenken en uitvoeren	Guerilla-gardening	Een eigen jacuzzi bouwen	Een hit-and-run of guerilla-promotie actie bedenken en uitvoeren voor je Scouting groep	Een bestaand bord- of kaartspel ombouwen tot een (vergroete) groepsversie
Buitenleven	Picknick in the park	CO2/ footprint neutraal kamperen	Trekking in de Ardennen	Zware weekendhike met eigen gemaakte rugzak	Wadlopen	Natuur belevingspad maken voor Bevers/Welpen
Internationaal	Een weekend kamp in het buitenland organiseren, eventueel in combinatie met uitwisseling	Een bezoek aan het Rover Scout Centre in Drave, Portugal	Huttentocht in de Alpen, klettersteig	Meedoen aan de Roverway of ander internationaal evenement	Transnationale jongeren uitwisseling (Youth in Action)	Roverscouts Broad casting System: Engelstalig Youtube item maken over de Stam

Samenleving	De Experience: Meerdaagse trekking met elke dag een klein maatschappelijk project, onderweg in contact komen met locals	I.s.m. met jongeren van een kerk of moskee een lifestyle avond organiseren met diverse chill outs, clinics en workshops	Meehelpen aan of zelf initiatief nemen voor Nacht zonder Dak	Samen met een ondernemer/ bedrijf een actie voor een goed doel of maatschappelijke organisatie organiseren	Een huttenbouw weekend organiseren voor kinderen in de buurt/ het dorp	Management game
Identiteit	Running diner, pubquiz, uitgaan in je uniform	Roverfestival (vgl. St. Nicholasdag, Tsjechië)	Wellness-activiteit, sauna bezoeken of bouwen	Een Gilwelltraining volgen	Innovate: Rover Forum (jongeren participatie)	Truth or dare
Veilig en gezond	Een weekend doorbrengen in een zelfgebouwd boomhut zonder de grond te raken	Een EHBO/Lotusactiviteit gekoppeld aan een donatie aan de bloedbank	Koken uit de natuur, bierbrouwen	Motorkoken	48 uur zonder luxe, klok, electriciteit, stromend water en moderne communicatie	Een regiospel organiseren voor leeftijdsgenoten

Bijlage 2 Roverscouts en de Groepsraad

Paragraaf 1.3. uit het huishoudelijk reglement 2010 *Scouting Nederland*

artikel 12 Algemene bepalingen

De algemene ledenvergadering van de groepsvereniging wordt gevormd door de groepsraad.

artikel 13 Samenstelling

De groepsraad bestaat uit:

- a. De leden van het groepsbestuur;
 - b. De leidinggevendenden bij de speleenheden in de groepsvereniging;
 - c. De overige personen, die een functie in de groepsvereniging vervullen;
 - d. Eén afgevaardigde namens elke tot de groepsvereniging behorende leeftijdsgroep;
- Bij de leeftijdsgroepen met minderjarige jeugdleden is de afgevaardigde een wettelijke vertegenwoordiger van een lid van de leeftijdsgroep;

artikel 14

Alle leden van de groepsraad inclusief de afgevaardigden dienen ingeschreven te zijn bij Scouting Nederland. De wettelijke vertegenwoordigers van de jeugdleden zijn niet contributieplechtig.

artikel 15 Verantwoordelijkheden en taken

1. De groepsraad is in ieder geval verantwoordelijk voor de volgende zaken:
 - a. Het coördineren van de activiteiten van de tot de groepsvereniging behorende speleenheden;
 - b. Het uitdragen van de eventueel gekozen levensbeschouwelijke signatuur van de groepsvereniging;
 - c. Het goedkeuren van het beleid in de groepsvereniging, binnen het door Scouting Nederland vastgestelde beleid, middels het vaststellen van een meerjarenplan, een jaarplan en een jaarlijkse begroting;
 - d. Het o.a. aan de hand van een jaarverslag en een financieel verslag, controleren van de uitvoering van het beleid en andere besluiten en afspraken welke door de groepsraad zijn vastgesteld.
2. De groepsraad neemt in ieder geval besluiten over:
 - a. Het beleid in de groepsvereniging;
 - b. De benoeming van de leden van het groepsbestuur;
 - c. De benoeming van een vertrouwenspersoon voor de groepsvereniging;
 - d. De benoeming van leidinggevendenden in de groepsvereniging;
 - e. De benoeming van anderen die een functie bij de groepsvereniging vervullen;
 - f. De benoeming van een lid van de groepsraad (en zijn plaatsvervanger) tot

vertegenwoordiger van de groepsvereniging in de regioraad.

artikel 16 Vergaderingen

1. De groepsraad vergadert ten minste twee maal per jaar.
2. Het groepsbestuur dient bovendien een vergadering van de groepsraad uit te schrijven indien ten minste éentiende van de leden van de groepsraad hier om vraagt.
3. Het groepsbestuur stuurt ten minste één week voor de vergadering een agenda aan de leden van de groepsraad.
4. Leden van het regiobestuur en het landelijk bestuur hebben toegang tot de vergaderingen van de groepsraad, mits zij hun bezoek tevoren aankondigen. Zij hebben spreekrecht.
5. Van de vergaderingen van de groepsraad wordt een verslag gemaakt. Dit verslag wordt toegezonden aan de leden van de groepsraad en aan eventuele andere aanwezigen.

artikel 17 Besluitvorming

1. Tenzij uitdrukkelijk anders is bepaald, worden besluiten in de groepsraad genomen met een eenvoudige meerderheid van uitgebrachte stemmen.
2. Blanco stemmen tellen niet mee ter bepaling van de uitslag van de stemming.
3. De stemming over personen geschiedt schriftelijk.
4. Stemmen bij volmacht is niet toegestaan.

Bijlage 3. Website Roverscouts

Voor meer informatie over de Roverscouts kun je terecht op genoemde onderstaande sites.

www.roverscouts.nl

Hier kun je alle informatie vinden over georganiseerde activiteiten en evenementen die nog gaan plaatsvinden, maar ook over verschillende projecten, programmavernieuwing, landelijke stammen, programma, studentenscouting en verschillende download(s).

Op deze site kun je ook een link vinden, die je door verwijst, naar de site van Scouting Overijssel , voor de reader 'hoe zet je een Roverscouts-stam op'

www.roverscoutsgathering.nl

Dit is de officiële site, waar je terecht kunt voor alle informatie over de Overijssels RoverscoutMania weekend.

www.scoutingoverijssel.nl

Op deze site kun je de reader vinden, die je gebruikt bij het opzetten van een Roverscouts-stam.