

Vaardigheidsinsigne welpen
Waterspelen



Het insigne “Waterspelen” is gekoppeld aan het activiteitengebied Sport & Spel. De welpen maken kennis met allerlei verschillende spellen en sporten op, in en rond het water. Zo maken ze ook kennis met het varen en bezig zijn rond het water. Dit insignes is uitermate geschikt voor waterwelpen maar ook voor andere welpengroepen.

Thema

Mowgli & shanti zijn aan het spelen op de khaali jaagha vlakke en horen een gek piepend geluid uit de rivier naast de vlakke komen. Ze gaan kijken en zien Rikki Tikki Tavi rondjes zwemmen, af en toe springt hij uit het water en probeert een salto te maken. Daarbij maakt hij een gek piepend en blaffend geluid. Mowgli moet hard lachen en Shanti vraagt wat Rikki Tikki Tavi aan het doen is.

“Ik heb platen gezien van allemaal dieren die spelletjes aan het doen waren in het water.” Zegt Rikki Tikki Tavi. Allemaal zeeleeuwen, dolfinen en otters echt super leuk. Ik wilde ook spelen in het water, maar in mijn eentje is het toch minder leuk... Doen jullie met mij mee vraagt Rikki Tikki Tavi enthousiast. Daar hebben Mowgli en Shanti wel zin in, samen met Rikki Tikki Tavi bedenken ze allemaal spelletjes die ze op, in en rond het water kunnen doen en gaan ze spelen.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Zwemmen	Ga met je groep zwemmen in natuurwater, zorg dat je goed voorbereid bent op het zwemmen in natuurwater, denk aan je zwemschoenen.	Ga met je groep zwemmen in natuurwater. Zwem minimaal 200 meter. En zorg dat je de juiste materialen hebt voor het zwemmen in natuurwater.	Ga met je groep zwemmen in natuurwater. Zwem minimaal 400 meter en zwem onder een paar obstakels door. En zorg dat je de juiste materialen hebt voor het zwemmen in natuurwater.
2 Wedstrijd varen	Doe mee aan een (kano)wedstrijd op het water. Volg goede de comando's op van degene die de leiding heeft in de kano.	Doe mee met een (kano)wedstrijd op het water. Zorg dat je van te voren weet welke baan er gevaren moet worden en zorg dat je vaarttuig compleet is inclusief reddingsvesten.	Doe mee met een (kano)wedstrijd op het water. Zorg dat je van te voren weet welke baan er gevaren moet worden. Heb de leiding over het vaarttuig en bepaal van te voren je strategie en bespreek die met de leiding.
3 Spelen met water	Doe mee met een waterpaintbal spel. Probeer zelf zo droog mogelijk te blijven.	Doe mee met een waterpaintbal spel. Bedenk met je team een strategie en probeer deze uit tijdens het spel.	Doe mee met een waterpaintbal spel. Bedenk van te voren met de leiding een aantal regels voor dit spel, wanneer heb je gewonnen?
4 Spelen in het water	Doe mee met mini polo (de juniorversie van waterpolo). De aanvoerder/ coach van jou team geeft aan op welke positie jij moet spelen, probeer de te behouden.	Doe mee met mini polo (de juniorversie van waterpolo). Zorg dat je van te voren de regels van mini polo weet en de belangrijkste kunt beschrijven.	Doe mee met mini polo (de juniorversie van waterpolo). Voer jou team aan tijdens de wedstrijd, houd iedereen enthousiast en zorg dat iedereen op de juiste positie speelt.

5 Spelen op het water	Speel met je groep een potje kanobal. Weer de bal af en probeer de bal in andere kano's te gooien.	Speel met je groep een potje kanobal. Houd in de gaten waar de andere kano's zijn zodat jullie ze goed kunnen aanvallen/ kunnen ontwijken.	Speel met je groep een potje kanobal. Bestuur de kano en geef de andere bemanningsleden aanwijzingen. Andere kunnen voor jou goed andere kano's in de gaten houden zodat jij weet waar jullie heen moeten.
6 Verwater een spel	Speel met je groep een landspel op het water zoals tikkertje of voetbal. Leg uit waarom dit spel hetzelfde is als het landspel.	Speel met je groep een landspel op het water zoals tikkertje of voetbal. Leg uit wat het verschil is tussen het spel op het land en op het water.	Speel met je groep een landspel op het water zoals tikkertje of voetbal. Bedenk met je leiding wat extra regels waardoor het spel beter geschikt is voor op het water.