

Tijdelijk vaardigheidsinsigne
Binnenvaart



Scouting



Veel watergroepen komen met enige regelmaat binnenvaartschepen tegen tijdens hun opkomsten en kampen. In 2021 is Scouting Nederland een samenwerking aangegaan met het Nederlands Binnenvaart Bureau. Binnenvaart en (water)scouting hebben best een aantal raakvlakken. Speciaal voor deze gelegenheid is er een tijdelijk insigne ontworpen waar je de komende tijd aan kunt werken.

De eisen voor dit insigne zijn zo beschreven dat je er flexibel mee aan de slag kunt. Per opdracht staat er voor elke speltak een activiteit beschreven. Het is natuurlijk ook toegestaan om een activiteit van een andere speltak te gebruiken of zelf (in overleg met (bege)leiding) een activiteit te verzinnen die past bij het onderwerp van de opdracht.

Heel veel plezier namens Spelteam Waterscouting en het Nederlands Binnenvaart Bureau!

Opdracht	Bevers	Welpen	Scouts	Explorers	Roverscouts
1 Vaarregels	Samen met Steven en Sterre maken de bevers kennis met verschillende boten en de beginselen van vaarregels. Link activiteitenbank Vaarregels uitbeelden	De welpen maken kennis met de verschillende soorten binnenvaartschepen tijdens binnenvaart stratego. Link activiteitenbank Binnenvaart stratego	De scouts testen en verbeteren hun kennis over begrippen uit het BPR (Binnenvaart Politie Reglement) in een memory. Link activiteitenbank BPR memorie	De explorers oefenen met het herkennen van verlichting van schepen, bruggen en sluizen. Link activiteitenbank Fotografeer de lampjes	Bereid in overleg met de scoutsleiding een opkomst/spel voor de scouts voor over vaarregels. Gebruik de activiteiten van de ander speltakken en de activiteitenbank ter inspiratie.

<p>2 Veiligheid</p>	<p>Door het spelen van het gevaren spel maken bevers kennis met verschillende gevaren aan boord van binnenvaartschepen.</p> <p>Link activiteitenbank Gevaren op een boot</p>	<p>Zelf bootjes vouwen en die laten dobberen in een bak met water of zwembadje. Hierin worden golven gemaakt en harde wind opgezet om het effect te zien van weersomstandigheden op schepen.</p> <p>Link activiteitenbank Bootje vouwen en het effect van het weer</p>	<p>Doormiddel van het spel Pictionary te spelen, leren de scouts de gevaarlijke situaties op en rondom het water te herkennen.</p> <p>Link activiteitenbank: Pictionary veiligheid op het water</p>	<p>Organiseer een opkomst in het thema EHBO op het water.</p> <p>Denk daarbij aan de volgende zaken:</p> <ul style="list-style-type: none"> • EHBO doos controleren. • Bot breuken • Man overboord/verdrinking • Onderkoeling • Zeeziekte • Kleine verwondingen <p>Nodig iemand van bijv. Reddingsbrigade of Rode Kruis uit om hier meer over te vertellen.</p>	<p>Organiseer een veiligheid opkomst.</p> <p>Kies één van de volgende activiteiten of combineer activiteiten.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zoek uit wat te doen bij verschillende soorten branden. Denk daarbij aan gecontroleerde kleine vuurtjes met verschillende brandbare stoffen. • Nodig de brandweer uit of ga naar een brandweer om BHV oefeningen te doen. • Nodig brandweer uit voor controle op je wachtschip/sleper. • Organiseer een brandweeroefening voor je groep. En nodig deze daarvoor uit.
<p>3 Historie</p>	<p>Maak en versier je eigen historische binnenvaartschip.</p> <p>Link activiteitenbank Knutsel de vaargeschiedenis</p>	<p>Een gezellig handelsspel terwijl je kennis maakt met de geschiedenis van de binnenvaart.</p> <p>Link activiteitenbank Havenroutespel - Binnenvaart editie</p>	<p>De scouts doen onderzoek naar de transportboten van vroeger, hoeveel konden zij meenemen?</p> <p>Daarna testen zij in de praktijk uit hoeveel kan een lelievlet meenemen?</p>	<p>De Explorers gaan op bezoek bij een belangrijk stuk drijvende historie voor scouting. Zij gaan leren over een ander wachtschip.</p> <p>Bezoek een wachtschip</p> <p>Link activiteitenbank</p>	<p>De roverscouts gaan opzoek naar voor hun relevante geschiedenis in een van de vele musea met watergeschiedenis</p> <p>Ontdek de watergeschiedenis.</p>

			<p>Link activiteitenbank Havenroutespel - Binnenvaart editie</p>	<p>Bezoek een wachtschip</p>	<p>Link activiteitenbank Ontdek de watergeschiedenis</p>
<p>4 Communicatie</p>	<p>Beveren maken een bliktelefoon om met elkaar te kunnen communiceren.</p> <p>Link activiteitenbank Portofoon spelletjes</p>	<p>Welpen oefenen met communicatiemethoden</p> <p>Spel met portofoon: Portofoon doolhof</p> <p>Dit is een tikspel: Seinvlaggen met levend stratego</p>	<p>Bezoek een verkeerscentrale.</p> <p>Zoek daaruit hoe er tussen binnenvaartschepen gecommuniceerd wordt.</p> <p>Wat is de rol van de verkeerscentrale in de communicatie?</p>	<p>Tijdens een potje levend zeeslag liggen de 'slagvelden' een stuk uit elkaar waardoor praten niet kan. Lukt het om de coördinaten door te seinen met vlaggen of licht/geluid signalen?</p> <p>Link activiteitenbank Levend zeeslag</p>	<p>Vaar mee met een wachtschip/sleper met een marifoon aan boord op een drukker vaarwater.</p> <p>Laat je uitleggen hoe een marifoon werkt en probeer de gesprekken te begrijpen. Misschien mag je onder begeleiding wel een brug, sluis of ander schip oproepen.</p>
<p>5 Topografie</p>	<p>De bevers maken kennis met stuurboord en bakboord door middel van een speurtocht met kleuren.</p> <p>Link activiteitenbank Stuurboord bakboord kleuren speurtocht</p>	<p>De welpen brengen het water rondom het clubhuis/wachtschip/ligplek in kaart, mag je overal met de kano of vlet komen? Komen er ook grote boten?</p> <p>Link activiteitenbank Bring het water rondom je clubhuis/wachtschip/ligplek in kaart</p>	<p>De scouts gaan ervaren hoe de handel over het water gaat. Wat kan er onderweg gebeuren en wat/wie kunnen ze tegen komen.</p> <p>Link activiteitenbank Nautisch havenspel</p>	<p>De explorers gaan op het water ervaren hoe route technieken werken met een GPS.</p> <p>Link activiteitenbank GPS tocht op het water</p>	<p>De roverscouts gaan een vaarplan maken voor hun varende kamp. Wat voor dingen kom je onderweg tegen waar je rekening mee moet houden?</p> <p>Om te oefenen kunnen zij met elkaar het volgende spel van de activiteitenbank spelen.</p> <p>Link activiteitenbank:</p>

<p>6 Opleiding</p>	<p>De bevers maken kennis met verschillende soorten schepen en hun lading door het spelen van een potje memory.</p> <p>Link activiteitenbank Binnenvaartschepen en lading memory</p>	<p>Matroos-Schipper-Kapitein elke functie heeft zijn eigen uitdagingen waar diploma's/certificaten voor behaald horen te worden. Door opdrachten uit te voeren, welke op het diploma aangegeven staan, werken de welpen zich op van matroos tot kapitein.</p> <p>Link activiteitenbank nog Mowgli en Shanti worden Matroos-Schipper-Kapitein</p>	<p>Wie ben ik Stel vragen aan gekke figuren en kom er achter welke rol ze in de binnenvaart uitvoeren.</p> <p>Link activiteitenbank Wie ben ik - binnenvaart editie</p>	<p>Crazy 33- Binnenvaart editie Om kennis te maken met de binnenvaart is er nu een Crazy 33 met allemaal opdrachten die betrekking hebben op de binnenvaart.</p> <p>Link activiteitenbank Crazy 33 - Binnenvaart editie</p>	<p>Test je kennis over de binnenvaart d.m.v. het bekende TV-spel De Slimste Mens met een bestaande vragen lijst over de binnenvaart!</p> <p>Link activiteitenbank De slimste mens - Binnenvaart</p>
------------------------	--	--	---	---	---