

Bijlagen bij de Spelbrochure

Jungledag 2026

Doet iedereen mee?



Baloe is zijn speel- en sportmaatje Bagheera kwijt, die is namelijk helemaal in de ban van zijn nieuwe apparaatje. De jungle dieren gaan samen met de welpen Bagheera verleiden om mee te spelen in de Jungle. Gaat ze dat lukken?



Voorwoord

Beste (team)leider en/of regio-organisator,

De werkgroep regiospelen wil je het zo makkelijk mogelijk maken. Voor een aantal activiteiten uit de spelbrochure Jungledag 2025 is een bijlage beschikbaar. Deze bijlagen hebben we verzameld in deze digitale brochure, zodat je ze makkelijk kunt vinden en gebruiken. De nummering van de bijlagen komen overeen met de nummering van de activiteiten in de spelbrochure.

Veel plezier met het organiseren van de Jungledag!

Inhoudsopgave

	Pag.
Voorwoord	3
INT1 - Bijlage bekende plekken	5
INT3 - Bijlage un, deux, trois	15
ID1 - Bijlage kleurplaten	16
ID3 - Bijlage vragen “Wie ben ik?”	18
SL3 - Bijlage kaart afvalbingo	20
VG3 - Bijlage verkeersborden	21
VG4 - Bijlage yoga met Baloe	34
SSP3 - Bijlage speelbord Dahinda struikelt	36
BL2 - Bijlage antwoorden en uitleg gekleurde zeep	37
BL4 - Bijlage kwartet spel bomen	38

INT1 – Bijlage bekende plekken



Domtoren, Utrecht



Kinderdijk, Zuid Holland



Strand Scheveningen, Zuid-Holland



Euromast Rotterdam, Zuid-Holland



Martini toren, Groningen



Centrum Maastricht, Limburg



Damplein Amsterdam, Noord-Holland



Giethoorn , Overijssel



Waterpoort Sneek, Friesland



Hunebed, Drenthe



Paleis het Loo koninklijk park Apeldoorn, Gelderland



Efteling Kaatsheuvel, Noord-Brabant



Oosterschelde brug, Zeeland



Een van de vele tulpen velde in Zeewolde, Flevoland

INT3 - Bijlage un, deux, trois

1	2
3	4
5	6

ID1 – Bijlage kleurplaten





Scouting



ID3 – Bijlagen vragen “Wie ben ik?”

- Wanneer je denkt dat het woord meer past bij dan naar A, maar denk je het past bij dan naar B.
- Vraag stellen en dan de keuze nogmaals herhalen
- Dus naar A en naar B
- Vetgedrukte antwoord is juist.

Vraag 1:

Maak een keuze wanneer je denkt aan een *moederfiguur*,
A is **Raksha**, B is Chil

Vraag 2:

Maak een keuze wanneer je denkt aan een *trots dier*,
A is Kaa, B is **Mor**

Vraag 3:

Maak een keuze wanneer je denkt aan *chaotisch*,
A is Akela, B is Ikki

Vraag 4:

Maak een keuze wanneer je denkt aan *aanwezig*,
A is Oe, B is **Rikki Tikki Tavi**

Vraag 5:

Maak een keuze Als je denkt aan *sierlijk*,
A is **Marala**, B is Shere Khan

Vraag 6:

Maak een keuze als je denkt aan *dapper*
A is Chil, B is **Hathi**

Vraag 7:

Maak een keuze als je denkt aan *muzikaal*,
A is Jacala, B is **Malchi**

Vraag 8:

Maak een keuze als je denkt aan *leermeester*,
A is Tabaqui, B is **Baloe**

Vraag 9:

Maak een keuze als je denkt aan leider,
A is **Akela**, B is Tabaqui

Vraag 10:

Maak een keuze als je denkt aan sluw,
A is **Kaa**, B is Hathi

Vraag 11,

Maak een keuze als je denkt aan *gemeen*,
A is Bagheera, B is **Shere Khan**

Vraag 12,
Maak een keuze als je denkt aan *na-denker*,
A is **Oe**, B is Mang

Vraag 13,
Maak een keuze als je denkt aan *zenuwachtig*,
A = Hathi, B is **Rikki Tikki Tavi**

Vraag 14:
Maak een keuze als je denkt aan *nieuwsgierig*,
A is Marala, B is **Mang**

Vraag 15:
Maak een keuze als je denkt aan *ziet en hoort alles*,
A is Malchi, B is **Chil**

AFVAL BINGO

			
Papier 6 maanden	Kauwgom 25 jaar	Zakje chips 80 jaar	Glazen fles 1 miljoen jaar
			
Bananenschil 36 maanden	Sigaretten 12 jaar	Appel 2 weken	Blikje 1 miljoen jaar
			
Snoepverpakking 10 jaar	Plastic flesje 500 jaar	Drink karton 5 jaar	Luier 450 jaar
			
	Plastic frietbakje 90 jaar	Plastic zak 500 jaar	

VG3 – Bijlage verkeersborden



Drempel



Gevaarlijk kruispunt



Werk in uitvoering



Overstekend wild



File



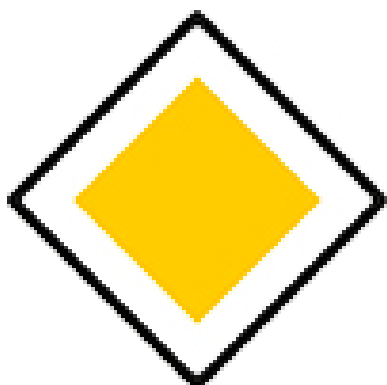
Weg gesloten voor
beide richtingen



Inhaal verbod
motorvoertuigen



Verboden voor
voetgangers



Vorrangsweg



Stopbord

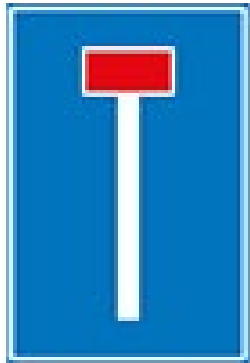


Rotonde verplichte
rijrichting



Eenrichtingsweg

--	--



Doodlopende weg



Maximum snelheid
50 km

--	--



Snelweg



Woonerf



Fietsstraat



Stilstand verbod

	Parkeergelegenheid
	Fietspad

--	--



Voetgangers
oversteekplaats



Slecht wegdek



Slipgevaar



Wegversmalling



Maximum snelheid voor
zone



Voetpad

VG4 – Bijlage Yoga met Baloe

(De spelleider leest het verhaal rustig en met kalme stem voor en doet ook alle bewegingen mee. Je kunt er ook voor kiezen om een leider het verhaal voor te laten lezen en een ander de bewegingen te laten doen)

Ik ben Baloe en ik ben dagelijks aan het mediteren. Mediteren is helemaal ontspannen en ook je hoofd helemaal leeg maken. Hoe ik dat doe zal ik jullie vertellen. Terwijl ik praat maak ik allerlei ontspannende bewegingen, doen jullie mee?

Ga maar lekker op je matje zitten zoals een kleermaker dat vroeger deed. Zitten met je benen gekruist onder je. Kijk maar naar mij, dan weet je hoe dat gaat. Zorg dat je een rechte rug houdt en niet als een zoutzak in elkaar gezakt zit. Doe je handen in elkaar en leg ze op je buik. Haal diep adem, houdt je adem even vast en adem nu uit. Dat doen we nog een paar keer, adem in..., houdt vast... en adem uit. Adem in..., houdt vast... en adem uit en voor de laatste keer, adem in..., houdt vast... en adem uit.

Strek nu je linker arm naar voren en buig je elleboog richting je schouder en strek weer, buig en strek, buig en strek en ontspan, nu met de rechter arm, strek en buig en strek en buig en de laatste keer, strek en buig en ontspan.

En nu je benen. Steek die allebei naar voren. Til je linker been een klein stukje op, houdt vast... en leg neer. Nu rechts, til op, houdt vast... en leg neer. Dat doen we 3 keer. Blijf wel recht op zitten. Heb je met allebei de benen 3 keer deze oefening gedaan dan gaan we weer diep ademhalen. Ook weer 3 keer. Adem in..., houdt vast... en adem uit.

De volgende oefening gaat met je schouders. Haal je linkerschouder op en neer, dan rechts op en neer. 3x herhalen. Tot slot met je schouders draaien, 3x voorwaarts om en 3x naar achteren. Dit zijn de begin oefeningen. Is het allemaal gelukt, dan gaan we eens kijken of we ook oefeningen kunnen doen waarbij jullie moeten raden welk dier uit de jungle dat doet.

Ga maar staan. Strek je helemaal uit, armen in de lucht en weer langs je lijf. Nog een keer, omhoog en omlaag, omhoog en om laag. Maak een lange nek en terug, en lang en terug. En lang en terug. Zet je linkervoet tegen je rechter bovenbeen en probeer 5 tellen zo te blijven staan, één, twee, drie, vier en vijf. Nu je andere been, één, twee, drie, vier, vijf. Probeer zo stil mogelijk te blijven staan. Dat herhalen we dit twee keer.

Als je weet om wie het ging, mag je het zeggen.
(MARALA)

De volgende oefening. Ga op je matje op je knieën zitten, buig je armen en ga voorzichtig voorover liggen. Je steunt nu op je onderarmen. Handen plat op de grond. Strek je linkerarm naar voren en terug, nu de rechterarm naar voren en terug, drie keer herhalen. Maak je rug bol en ontspan, bol en ontspan, en de laatste keer, bol en ontspan. Strek je linkerbeen en terug, rechts en terug, Drie keer herhalen. Je ligt nog steeds in elkaar, kijk naar links en terug, naar rechts en terug. Dit doen we nog twee keer.

Wie is dit denk je?
(OE)

Weer even ontspannen, dus terug in kleermakerszit. We herhalen de ademhalingsoefeningen, dat doen we weer drie keer. Adem diep in, houdt vast en adem uit.

Kijken of jullie kunnen raden welk Jungledier bij deze oefening hoort.

Ga op je buik op je matje liggen, helemaal lang uit. Armen naar voren en je handen in elkaar, benen gestrekt en naast elkaar. Til je hoofd op en leg neer, en op en neer en op en neer. Ontspan. Til hoofd en schouders op, houdt vast, draai naar links en naar rechts en leg neer. Drie keer herhalen. Rol je bovenlichaam naar links en terug, nu naar rechts en terug, en naar links en terug en naar rechts en terug. Steek je tong zover mogelijk uit en in, en uit en in.

Wie was dit?

(KAA)

Ga op handen en knieën staan. Armen recht onder je schouders.

Steek je linkerarm naar voren en je rechterbeen naar achter. En terug. Nu rechterarm en linkerbeen. Dit wisselen doen we nog twee keer. Loop nu op handen en voeten twee stappen naar voren en weer terug. Vooruit één twee, ander uit één, twee, Dat doen we nog twee keer. Ga staan en strek je linkerarm uit en pak je neus vast met je rechterhand terwijl je onder je linkerarm doorgaat. Laat je horen, toeter zo hard als je kan. Nu beide armen langs je lijf en schudt ze een beetje uit. Dan met je linkerarm naar voren en met je rechterhand pak je je neus vast onder je arm door. Toeteren maar. Vast wel geraden wie dat is?

(HATHI)

Nu de laatste oefening.

Ga op je rug liggen, trek je beide benen op met je voeten zo dicht mogelijk naar je billen. Handen in elkaar en houdt ze boven je borst. Zwaai met je linkerhand en stop, nu je rechterhand en stop. Leg je armen langs je lijf. Doe alsof je een mobieltje in je linkerhand hebt en kijk er op. Met je rechterwijsvinger tik je op het mobieltje in je linker hand. Zo doe je dat 3 keer. Ontspannen, mobieltje omhoog, wijsvinger tikken. Dan pak je het mobieltje in je rechterhand en tik je met je linker wijsvinger. Sluit je ogen en luister naar wat je hoort. (laat ze zeker een minuut of 2 met ogen dicht lui liggen luisteren).

Wie was dit?

(BAGHEERA)

(tip: laat een geluidsopname horen met de piepjes van de spelletjes die Bagheera op het mobieltje hoort.)

Ten slotte sluiten af met de ademhalingsoefening uit het eerste stukje van het verhaal.

SSP3 - Bijlage speelbord Dahinda struikelt

Welp 1	START																								FINISH
Welp 2																									
Welp 3																									
Welp 4																									
Welp 5																									
Welp 6																									

BL2 – Bijlage antwoorden en uitleg gekleurde zeep

op vraag 1

Alle antwoorden zijn goed, als je hebt opgeschreven wat je dacht dat er zou gebeuren.

op vraag 2

Je ziet allemaal verschillende kleuren in de zeepbellen. De kleuren veranderen langzaam.

op vraag 3

Je ziet allemaal verschillende kleuren in de zeepbel. De kleuren veranderen langzaam. Waarschijnlijk kun je de kleuren in deze ene zeepbel beter zien dan toen je een heleboel zeepbellen had geblazen.

op vraag 4

Alle antwoorden zijn goed, als je hebt opgeschreven hoe je denkt dat dit komt.

uitleg

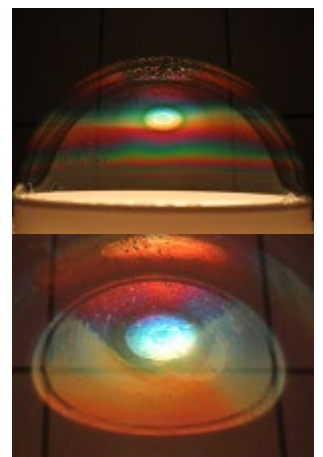
Het licht uit de zaklamp komt eerst op de zeepbel en daarna in je oog. Hierdoor kun je de zeepbel zien. De dikte van de zeepbel bepaalt de kleur die je ziet. De zeepbel is niet overal even dik en daarom zie je verschillende kleuren. En doordat een zeepbel langzaam dunner wordt, veranderen de kleuren ook.

extra uitleg

In een donkere ruimte worden de zeepbellen alleen van onder door de zaklamp verlicht. Licht uit de zaklamp weerkaatst eerst tegen het oppervlak van een zeepbel en komt daarna in je oog je terecht. Hierdoor kun je de zeepbel en een reflectie van de zaklamp zien.

Je ziet ook verschillende kleuren in de zeepbel. In wit licht zitten alle kleuren van de regenboog bij elkaar. In de zeepbel zijn sommige kleuren uit het witte licht duidelijk te zien, terwijl andere kleuren zijn verdwenen. De kleur die je op een bepaalde plek in de zeepbel ziet, hangt af van hoe dik het laagje zeepwater op die plek is.

De dikte van het laagje verandert doordat het zeepwater langzaam naar beneden zakt. Daardoor veranderen ook de kleuren van de zeepbel. Een zeepbel is aan de bovenkant meestal dunner dan aan de onderkant. Als de zeepbel op zijn dunst is, dan lijkt hij op die plek geen kleur meer te hebben. Kort daarna knapt de zeepbel.



BL4 – Bijlage kwartetspel bomen

KASTANJE



1. **Boom**
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

KASTANJE



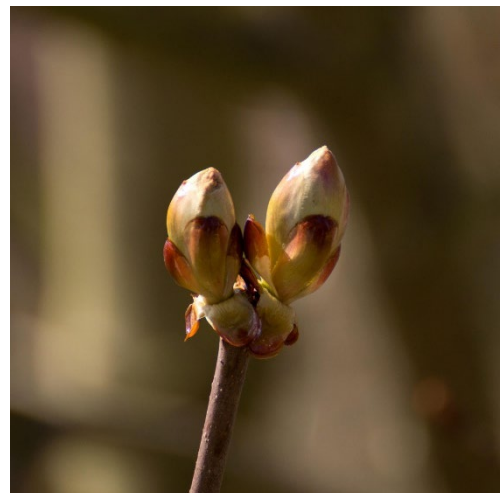
1. Boom
2. **Vrucht**
3. Blad
4. Knop

KASTANJE



1. Boom
2. Vrucht
3. **Blad**
4. Knop

KASTANJE



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. **Knop**

BEUK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BEUK



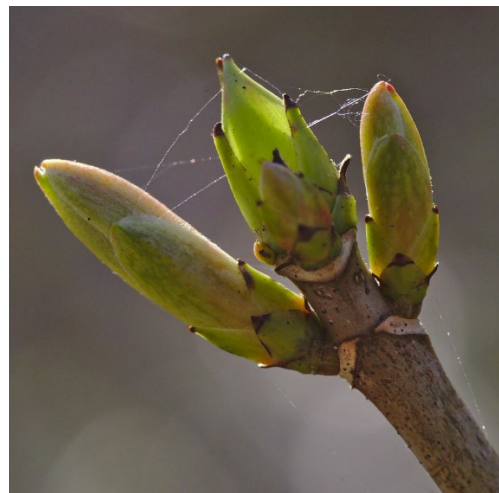
1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BEUK



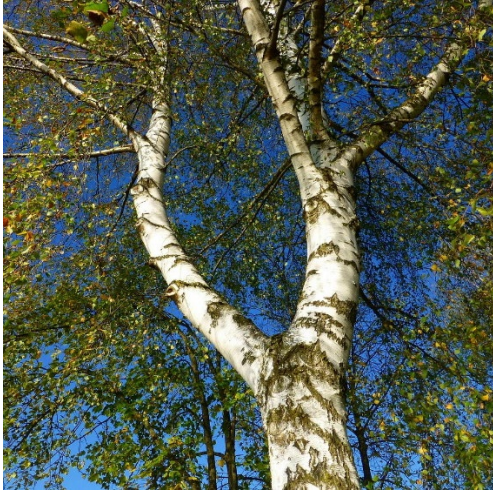
1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BEUK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BERK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad

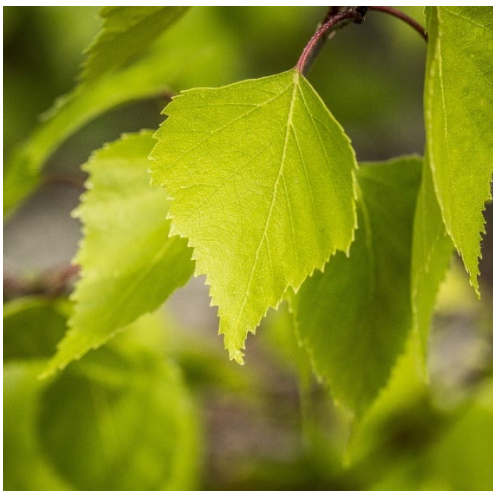
Knop

BERK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BERK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

BERK



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

EIK



1. **Boom**
2. Vrucht
3. Blad
4. Hoedje

EIK



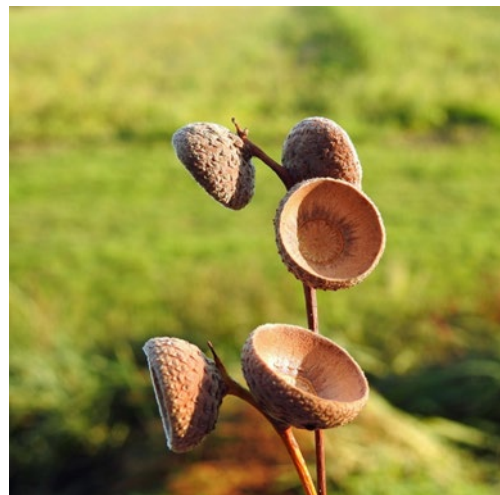
1. Boom
2. **Vrucht**
3. Blad
4. Hoedje

EIK



1. Boom
2. Vrucht
3. **Blad**
4. Hoedje

EIK



5. Boom
6. Vrucht
7. Blad
8. **Hoedje**

WILG



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

WILG



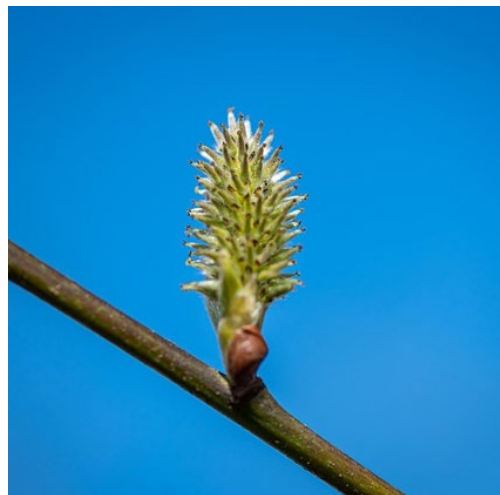
1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

WILG



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

WILG



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

APPEL



1. **Boom**
2. Vrucht
3. Blad
4. Bloesem

APPEL



1. Boom
2. **Vrucht**
3. Blad
4. Bloesem

APPEL



1. Boom
2. Vrucht
3. **Blad**
4. Bloesem

APPEL



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. **Bloesem**

DEN



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

DEN



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

DEN



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

DEN



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

ESDOORN



1. **Boom**
2. Vrucht
3. Blad
4. Bloem

ESDOORN



1. Boom
2. **Vrucht**
3. Blad
4. Bloem

ESDOORN



1. Boom
2. Vrucht
3. **Blad**
4. Bloem

ESDOORN



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. **Bloem**

SPAR



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

SPAR



5. Boom
6. Vrucht
7. Blad
8. Knop

SPAR



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

SPAR



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. Knop

KERS



1. **Boom**
2. Vrucht
3. Blad
4. Bloesem

KERS



1. Boom
2. **Vrucht**
3. Blad
4. Bloesem

KERS



1. Boom
2. Vrucht
3. **Blad**
4. Bloesem

KERS



1. Boom
2. Vrucht
3. Blad
4. **Bloesem**



**Download de brochure
en de bijlagen hier!**



Scouting staat voor uitdaging! Scouting biedt leuke en spannende activiteiten waarmee kinderen en jongeren worden uitgedaagd zich persoonlijk te ontwikkelen.

Scouting Nederland
Nulderpad 1, 3896 LV Zeewolde
tel +31 (0)33 496 09 11
e-mail info@scouting.nl
web www.scouting.nl