

# Agenda vervolg landelijke raad 1012-2022 op 07-02-2023

## Programma:

19.15 uur: Digitale inloop

19.30 uur: Start vergadering

21.30 uur: Afronding

Agendapunt	Onderwerp	Ter	Pagina
1.	<b>Opening en welkom:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Welkom op het vervolg van de 100<sup>e</sup> landelijke raad van de vereniging Scouting Nederland.</li> <li>• Presentieronde</li> <li>• Toelichting op agenda</li> </ul>		
4.	<b>Mededelingen:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Stand van zaken regioronde meerjarenbeleid 2024-2025.</li> <li>b. Stand van zaken proces regio's en admiraliteiten (wordt mondeling toegelicht).</li> <li>c. Stand van zaken visie op kamperen/bivakkeren.</li> <li>d. Scout-In (wordt mondeling toegelicht).</li> <li>f. Update doorontwikkeling Scouting Academy (wordt mondeling toegelicht).</li> <li>g. Update externe profilering.</li> <li>h. Overige mededelingen.</li> </ul>	Informatie	61 in nazending N.v.t. 63 in nazending N.v.t. N.v.t. 65 in nazending N.v.t.
6.	<b>Vastgoed ontwikkelingen Scouting Nederland:</b> (worden allen mondeling toegelicht) <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Stand van zaken Blauwe Vogelhuis te Buitenzorg.</li> <li>b. Stand van zaken Scoutcentrum De Viersprong te Nederweert.</li> <li>c. Stand van zaken Larikspark BV.</li> <li>d. Stand van zaken nieuwbouw ontmoetingscentrum in Zeewolde.</li> </ul>	Informatie	N.v.t. N.v.t. N.v.t. N.v.t.
7.	<b>Scoutinglandgoed Zeewolde:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>a. Algemene stand van zaken (wordt mondeling toegelicht).</li> <li>b. Advies landgoedcommissie.</li> </ul>	Informatie Informatie	N.v.t. 49 in agenda
10.	<b>Financiën en beheer 2023:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>c. Begroting 2023 en meerjarenraming en -begroting Scoutinglandgoed BV 2023 - 2027.</li> </ul>	Informatie	81 in nazending
12.	<b>Rondvraag en sluiting.</b>		N.v.t.

## Vergaderdata landelijke raad 2023:

Zaterdag 10 juni 2023

Zaterdag 9 december 2023

## Vergaderdata 2024:

Zaterdag 8 juni 2024

Zaterdag 14 december 2024