

## Inleiding en achtergrond

Doel van dit bestuurscafé is tweeledig:

1. De deelnemers inzicht verschaffen in hun functioneren op dit moment en hun eigen visie op besturen.
2. Input genereren op de ontwikkeling van een gemeenschappelijke verenigingsvisie op besturen

Dit gaan we doen door tijdens het bestuurscafé het spel Power Up Your Game (besturenvariant) te spelen en de uitkomsten van het spel via het digitale scoreformulier te delen met de werkgroep Visie op besturen.

De wens om tot een gemeenschappelijke verenigingsvisie op besturen te ontwikkelen komt voort uit het gegeven dat:

- Besturen 1 van de 5 succesfactoren is van een florerende groep
- Uit de review bestuursontwikkeling is naar voren gekomen dat:
  - Een ontwikkeling gewenst is van besturen als noodzaak naar besturen als kerntaak
  - De ontwikkeling van bestuurskracht goed mogelijk is en de kwaliteit van de groep / Scouting ten goede komt
  - De ontwikkeling van bestuurskracht een doorlopende inspanning rechtvaardigt als vast onderdeel van de ondersteuningsstructuur van Scouting in Nederland

Om tot een vereniging brede visie te komen wil de werkgroep starten met volgende stappen (Methode Waarderend Onderzoeken of Appreciative Inquiry):

1. Discover (2023):  
Via het spelen van Power Up Your Game (besturenvariant), in kaart brengen hoe op dit moment tegen besturen wordt aangekeken. Wat gaat goed, wat kan beter, wat is het belangrijkste. Van de (digitale)uitkomsten van PUYG maakt de werkgroep een Wall of wonder.
2. Dream en design (voorjaar 2024)  
De Wall of wonder neemt de werkgroep mee naar een gezamenlijke sessie(s) waar we met besturen aan de slag gaan met de vraag: "Zou het niet fantastisch zijn als .....". Zo bouwen we aan een toekomstperspectief op besturen en de ondersteuning daarvan.
3. Besluitvorming (najaar 2024)  
De resultaten van de sessie verwerken we tot 1 gemeenschappelijke visie op wat besturen als kerntaak inhoudt. Deze wordt ter vaststelling aangeboden aan de Landelijke Raad
4. Implementatie (2025 ev.)  
De uitwerking van de implementatie hangt af van de Visie en wat nodig is om deze in de vereniging te verwezenlijken

Noot: in deze opzet zie je ook de opzet terug van [Back 2 Basics 2](#) : verhaal + droom = actie.

## Bestuurscafé

Voor het bestuurscafé hebben we een draaiboek ontwikkeld, waarin 2 varianten:

1. Als in de deelnemersgroep 4-6 deelnemers per bestuur → speel dan PUYG per bestuur
2. Als in de deelnemersgroep 1-2 deelnemers per bestuur → speel dan PUYG in gemengde subgroepen van 4-6 deelnemers.

Noot: bij een online-bestuurscafé kan gespeeld worden met de online-variant van PUYG in Miro. Lees meer op onze website [PUYG Besturen](#)

<b>Tijd</b>	<b>Onderdeel</b>	<b>Doel</b>	<b>Werkvormen</b>	<b>Materialen</b>
Tot start	Ontvangst	Deelnemers voelen zich welkom	---	
00.00 – 00.15	<b>Korte kennismaking om ijs te breken</b>	Deelnemers zitten er weer in en hebben zin in de avond	Plenair Via popcornmethode of overgooien bol wol (waardoor netwerk ontstaat): Vertellen van naam en 1 woord. Woord kan zijn: - “Weerbericht” → hoe voelt iemand zich - Verwachting m.b.t. het bestuurscafé - ??? eigen creatieve invulling	
00.15 – 00.25	<b>Korte uitleg aanleiding / doel / aanpak</b>	Deelnemers weten waarom een Visie op besturen ontwikkeld gaat worden	Plenair Presentatie	Hier kan de Powerpoint-presentatie van het webinar Visie op besturen voor gebruikt worden, maar die is wel vrij uitgebreid. Vraag hier naar bij de werkgroep.
00.25 – 01.45	<b>Spelen PUYG (besturenvariant)</b>	Deelnemers ontdekken waar ze “staan” m.b.t. de stellingen uit het spel en scoren ook hoe belangrijk ze betreffende stelling vinden	In subgroepen van 4-6 deelnemers. Afhankelijk van de deelnemersgroep: 1. Subgroep is bestuur 2. Gemengde subgroep (deelnemers uit verschillende besturen)	Zoveel bordspelen als er subgroepen zijn. Voor het vastleggen van uitkomsten is er een digitaal scoreformulier, dat direct tijdens het spel kan worden ingevuld, via telefoon, tablet of laptop.
01.45 – 02.15	<b>Uitwisseling opvallende uitkomsten</b>	Deelnemers wisselen ervaringen uit en kunnen met elkaar meedenken als er vragen zijn en/of elkaar tips geven	Plenair Hulpvragen: Waar hebben jullie het langst over gepraat? Waar waren jullie het direct over eens? Door welke stelling zijn jullie het meest verrast? ....? Uitkomsten vastleggen op flap of in Padlet Bij gemengde subgroepen kan ook even stil worden gestaan bij de vraag hoe ze met PUYG in de groep aan de slag kunnen.	
02.15 – 02.30	<b>Afronding</b>		Naar eigen inzicht in te vullen	