



Spelenderwijs omgaan met alcohol en drugs

Met dit uitgewerkt stellingenspel over alcohol en drugs kun je moeilijke onderwerpen bespreekbaar maken. Jouw Scoutinggroep gaat anders met dingen om dan de Scoutinggroep bij jou in de buurt. In de ene groep is het heel normaal dat er gezellig een biertje gedronken wordt als je bij elkaar bent. In de andere groep gebeurt dit alleen tijdens een feest. Daarmee geef je een eigen kleur aan je groep. Ook binnen je groep zijn er verschillen. Soms is het moeilijk om met de verschillen om te gaan en goede afspreken te maken. Om jullie daarbij te helpen is dit spel gemaakt.

In het spel zitten herkenbare Scouting-situaties die te maken hebben met alcohol, roken en drugs. Er zijn ook een aantal algemenere situaties in het spel verwerkt. Uiteindelijk heeft het allemaal te maken met hoe je met elkaar omgaat en wat je belangrijk vindt. Als je het daar op een goede manier met elkaar over kan hebben, kan je ook tot afspraken komen.

Behalve het spel vind je ook tips waar je meer achtergrondinformatie over de werking en gevolgen van het gebruik van alcohol, drugs en roken. Ook vindt je verwijzingen naar deskundige instanties die je kan inschakelen of waar je materiaal kan vragen. Scouting Nederland heeft een protocol opgesteld over het gebruik van alcohol en drugs. Dit protocol is ook toegevoegd.

Stellingenspel en aanvullende opdrachten

Doel

Bewustwording van waarden en normen van de groepsleden;
Moeilijke situaties en onderwerpen bespreekbaar maken;
Ieder groepslid een kans geven om een eigen mening te hebben;
Een aanzet maken tot het komen van afspraken met elkaar.

Benodigdheden

Rond spelbord met 6 vlakken (taartpunten) met een nummer;
6 stapels kaartjes met stellingen, elk onderwerp een andere kleur;
1 dobbelsteen

Spelregels

De speler die begint gooit met een dobbelsteen. Van het getal dat hij gooit pakt hij uit het corresponderende vlakje het bovenste kaartje. Hij leest dit kaartje voor. Eerst mag de speler zelf reageren op de stelling of situatie en zijn mening geven. Daarna mag de rest reageren en in discussie gaan. Per kaartje mag maximaal 5 minuten gediscussieerd worden, daarna is de volgende speler aan de beurt.

Uitvoering

Het spel wordt gespeeld in groepjes van minimaal 6 personen en maximaal 10 personen;
Per spel is er een discussieleider en 1 notulist;
Na het spel gaat de groep in tweetallen voor een onderwerp een protocol maken;
Daarna maakt dit groepje een plan om dit onderwerp het komende half jaar (op een leuke inventieve manier) in de groepsraad aan de orde te brengen.

Opdracht per protocol

Hoe vinden jullie dat we dit in onze groep zouden moeten doen? Schrijf in een zin op waar jullie groep met betrekking tot dit onderwerp voor zou moeten staan.

Welke afspraken zouden jullie hierover in de groep willen maken? Noem tenminste 3 afspraken en geef daarbij aan met wie je die afspraak zou willen maken (leiding, jeugdleden, welke leeftijd).

Welke maatregelen vinden jullie dat de groep moet treffen als iemand zich niet aan die afspraken houdt? Noem tenminste een voorbeeld.

Voor de volgende onderwerpen kan een protocol gemaakt worden

Roken

Alcohol

Drugs

Het standpunt van Scouting Nederland

Scouting Nederland heeft het volgende standpunt omtrent het gebruik van alcohol en drugs en roken bij Scoutingactiviteiten:

Leden van Scouting houden zich aan de wet.

Scouting Nederland kent geen gedoogbeleid. Het gebruik van drugs is in de Nederlandse wet verboden. Scouting Nederland accepteert geen gebruik van drugs of het in bezit hebben van drugs tijdens Scoutingbijeenkomsten.

Scouting Nederland is van mening dat er tijdens bijeenkomsten waar jeugdleden en jongeren activiteiten met elkaar doen geen alcohol wordt gebruikt en geen tabak wordt gerookt.

Een sober gebruik van alcohol of roken is mogelijk:

Tijdens bijeenkomsten met (alle) kaderleden of

Bij bijzondere activiteiten van explorers en/of roverscouts, door leden van 18 jaar en ouder, bijvoorbeeld tijdens een weekendkamp, een feestavond o.i.d. Welke activiteiten hiervoor in aanmerking komen en hoe dit verder wordt uitgevoerd, is aan ieder niveau om hier intern zelf afspraken over te maken. Wordt bij bijeenkomsten gedronken, dan drinken minimaal 2 kaderleden niet als men in functie is.

Meer informatie

Je kunt veel achtergrond informatie vinden op de volgende websites:

- www.stivoro.nl
- www.voorkom.nl
- www.alcoholinfo.nl
- www.jellinek.nl
- www.trimbos.nl
- www.drugsweb.nl
- www.druginfoteam.nl

Informatie over Scouting en de Drank- en horecawet en Scouting en de tabakswet is te vinden op www.scouting.nl

Bij de GGD of het Centrum voor jeugd en gezin in je eigen gemeente is vaak materiaal en deskundigheid beschikbaar. Je kunt adressen vinden in de gemeentegids of via www.ggd.nl

Stellingen per onderwerp

Scouting en visie

<p>1. Scouting en visie</p> <p>Scouting is een plek om van alles te ontdekken, positieve, maar ook negatieve</p>	<p>1. Scouting en visie</p> <p>Explorers organiseren zelf hun programma. Vanuit de ouders komt de klacht dat er bij Scouting tegenwoordig niets meer gedaan wordt en dat de begeleiding slecht is. De opkomsten hebben geen inhoud meer.</p>
<p>1. Scouting en visie</p> <p>Scouting is een vrijetijdsbesteding, dus straffen en sancties kunnen niet.</p>	<p>1. Scouting en visie</p> <p>De stam is er vooral om gezellig een avondje bij te komen. Je bent al druk als leidinggevende, dus een programma is niet nodig.</p>
<p>1. Scouting en visie</p> <p>De explorers zijn op weekend. De leiding heeft een leuk avondspel gemaakt, maar de explorers willen naar de kroeg</p>	<p>1. Scouting en visie</p> <p>De explorers vragen geld voor een avondje gokken.</p>

Stellingen per onderwerp

2. Identiteit

<p>2. Identiteit</p> <p>Afspraken over alcohol, roken en drugs maak je met de jeugdleden</p>	<p>2. Identiteit</p> <p>Wat ze bij Scouting Nederland bedenken is niet uitvoerbaar.</p>
<p>2. Identiteit</p> <p>Als leidinggevende ben je het goede voorbeeld voor de jeugdleden.</p>	<p>2. Identiteit</p> <p>Ouders zijn alleen maar lastig, ze hebben altijd kritiek. Je kan ze beter nergens bij betrekken. Het is wel handig als ze rijden voor het kamp.</p>
<p>2. Identiteit</p> <p>Als bestuur ben je het goede voorbeeld voor de leidinggevenden.</p>	<p>2. Identiteit</p> <p>Iedereen in de groep dient zich te houden aan wat de groepsraad besloten heeft.</p>
<p>2. Identiteit</p> <p>Iedereen in de groep dient zich te houden aan wat de groepsraad besloten heeft.</p>	

Stellingen per onderwerp

3. Mede mens zijn

<p>3. Mede mens zijn</p> <p>Je vindt het heel eng om tijdens de vergadering iets te zeggen. Het zijn altijd dezelfde die aan het woord zijn. Zij hebben het al gezegd voordat je er over na hebt kunnen denken.</p>	<p>3. Mede mens zijn</p> <p>Na de groepsraad hebben jullie een gezellige avond gehad. De herrieschoppers verdwijnen naar de kroeg. Je durft niets te zeggen en doet maar weer de afwas.</p>
<p>3. Mede mens zijn</p> <p>Je bent een dominant persoon en hebt altijd een grote mond. Je regelt een heleboel. Als er iets mis gaat in de groep krijg jij altijd de schuld</p>	<p>3. Mede mens zijn</p> <p>Een algemeen taalgebruik van de leiding naar jeugdleden toe is: 'Hé klojo, ga nu eens zitten; houd je bek nou eens een keer; loop eens door, mietje; hé Truus, ga eens doen waar je voor geboren bent, schiet eens op, watje.'</p>

Stellingen per onderwerp

4. Roken

<p>4. Roken</p> <p>Roken tijdens de opkomst kan niet.</p>	<p>4. Roken</p> <p>'Het eerste sigaretje proeven' is een uitdagende Scoutingactiviteit in het kader van de wereld ontdekken.</p>
<p>4. Roken</p> <p>Roken is in het gehele Scoutinggebouw niet toegestaan.</p>	<p>4. Roken</p> <p>Afspraken over roken maak je met de jeugdleden.</p>
<p>4. Roken</p> <p>Een leider laat een Explorer tijdens de dropping een pakje sigaretten halen.</p>	

Stellingen per onderwerp

5. Alcohol

<p>5. Alcohol</p> <p>Gebruik van alcohol bij Scouting valt wel mee.</p>	<p>5. Alcohol</p> <p>Drinken tijdens een Explorer opkomst is gezellig.</p>
<p>5. Alcohol</p> <p>Je zit als leiding buiten Scouting tijd in een kroeg lekker te drinken. Op dat moment komt er een Explorer van je naast je zitten.</p>	<p>5. Alcohol</p> <p>Maximaal drie glazen bier is 'met mate'.</p>
<p>5. Alcohol</p> <p>Naar gezamenlijke Scouting-bijeenkomsten neem je je eigen drank mee.</p>	<p>5. Alcohol</p> <p>De Explorer gebruiken hun kasgeld om bier in te slaan.</p>
<p>5. Alcohol</p> <p>Als er op kamp 1 stafid nuchter blijft is dat voldoende</p>	<p>5. Alcohol</p> <p>De Explorer zijn terug van een kamp en hebben als 'souvenirs' sterke drankjes meegenomen. Als afsluitende opkomst willen ze de souvenirs nuttigen om nog eens na te genieten in de sfeer van hun kamp.</p>
<p>5. Alcohol</p> <p>Afspraken over alcoholgebruik maak je met de jeugdleden.</p>	

Stellingen per onderwerp

6. Drugs

6. Drugs Gebruik van softdrugs bij Scouting valt wel mee.	6. Drugs Een jeugdlid vraagt aan een ander jeugdlid of deze op school xtc-pillen voor hem wil kopen.
6. Drugs Een Explorer vertelt dat ze buiten Scouting wel blowt, maar het binnen Scouting nooit zal doen.	6. Drugs Een aantal Explorers nemen wiet mee naar het kamp in Frankrijk.
6. Drugs Je weet als leiding dat een jeugdlid drugs gebruikt. Vertel je het de ouders?	6. Drugs Een stamlid verkoopt regelmatig wiet aan andere stamleden.
6. Drugs Twee Explorer worden op kamp betrappt op blowen.	6. Drugs De Explorers hebben voor hun programma een deskundige uitgenodigd die hen zal laten zien wat je allemaal kan doen met paddenstoelen.
6. Drugs Een explorer vertelt over zijn geweldige blow-ervaringen tijdens een niet- Scouting feestje.	6. Drugs Afspraken over drugs maak je met de jeugdleden.