

Infoblad 6.6

KAMPEERPUNTENSYSTEEM SCOUTING LABELTERREINEN

Op dit infoblad vind je informatie over:

- [Uitgangspunten](#)
- [Spelregels](#)
- [Meedoen?](#)
- [Spelregels kampeerpunten Scouting Labelterreinen](#)

Uitgangspunten

Op verschillende Scouting Labelterreinen kunnen (explorer-)groepen kampeerpunten verdienen met het uitvoeren van klussen. De (explorer-)groepen kunnen hun verdiende kampeerpunten inwisselen bij de labelterreinen die je onder andere kunt zien op de website van de Scouting Labelterreinen (www.labelterrein.scouting.nl) en daar met hun begeleiding overnachten. We regelen het onderling zonder dat we geld aan elkaar moeten gaan betalen. Het kost je verder niets: anders zouden ze misschien niet naar je terrein gekomen zijn en je krijgt nog mond-tot-mondreclame ook. Over een paar jaar is dit de leiding die een zomerkampeerterrein voor een speltak zoekt!

De lijst met deelnemende terreinen is te vinden op het beheerdersdeel van de labelterreinwebsite. Beheerders van terreinen die tussentijds willen gaan meedoen, mailen dit naar team Labelterreinen, zodat ze toegevoegd kunnen worden.

Spelregels

- Voor elk dagdeel (ongeveer drie uur) dat de explorers werken, krijgen ze 2 kampeerpunten per persoon.
- Het totaal aantal punten van de afdeling noteer je op een kaart die je meegeeft aan de klusgroep. De beheerder van het 'thuissterrein', het terrein waar de klussen doorgaans gedaan worden, houdt op een verzamelkaart ook de punten bij.
- Je geeft de afdelingen een lijst van deelnemende terreinen. Op die lijst staat of de explorers daar eventueel ook in een gebouw kunnen overnachten.
- Een (bege-)leider belt op om een overnachting te boeken. Hij of zij geeft aan dat ze gaan 'betalen' met kampeerpunten en meldt ook op welk terrein de afdeling 'thuishoort'.
- Een kampeernachting kost 1 punt p.p.p.n., een gebouwovernachting 2 punten p.p.p.n., inclusief eventuele toeristenbelasting en toeslagen.
- Alleen de begeleider (naam en telefoonnummer staan op de kaart) mag boeken voor de overnachtingen. Hij mag dat ook doen voor andere speltakken in de eigen groep of een groepskamp, als ze dat zo onderling geregeld hebben.
- Je kijkt of er plaats is, of je niet al aan je maximum aantal dat jaar zit (als je dat hebt) en of het in de periode valt dat je geen gastklussers wilt hebben (als je een periode bepaald hebt).

Kan het niet? Helaas, volgende keer beter en even goede vrienden!

Kan het wel, dan komen de volgende stappen:

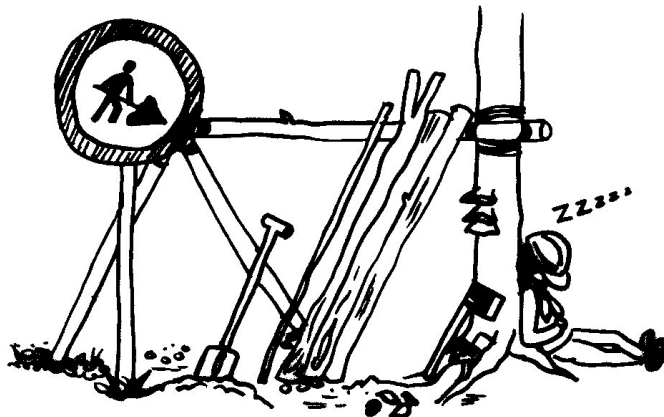
- Je behandelt de gastklussers verder als een gewone groep. Misschien wil je bijvoorbeeld de kampregels opsturen of iets anders wat je gewend bent.
- Als je wilt, kun je altijd het thuissterrein bellen of mailen om te vragen of de punten wel kloppen. Daar is immers een moederkaart.

- Bij vertrek worden de punten afgetrokken. Het eventueel overgebleven aantal punten noteer je ook op de kaart met een paraaf en naam of stempel van het terrein.
- Waren er niet genoeg punten, dan betaalt de groep bij.
- Het 'eigen terrein' van de klusafdeling houdt de punten bij op de 'moederkaart', wanneer een klusgroep weer een keer op dit terrein is.

Meedoen?

Als je aan dit systeem wilt meedoen, maak je de volgende keuzes zelf. Ze kunnen voor ieder terrein verschillend zijn.

- Welke speltakken wil je laten meedoen als klussers op je eigen terrein?
- Hoeveel punten geef je per persoon? Het voorstel is dat een dagdeel werken (ongeveer drie uur) twee kampeerpunten per persoon oplevert. Het is handig dit voor alle terreinen gelijk te houden, maar je kunt natuurlijk kiezen voor meer of minder punten per dagdeel. Uitgangspunt is, dat de klussers voldoende werk moeten leveren voor punten en dat je de punten niet zomaar weggeeft.
- Bepaal wanneer je overnachtingen van (gast-)klussers wilt laten plaatsvinden.
- Bepaal hoeveel gastklussers (klussers van andere terreinen) je per jaar ten hoogste op je terrein wilt laten overnachten. Zo kun je het aantal in de hand houden.
- Bepaal of 'jouw' klussers en de gastklussers voor hun punten ook een gebouwovernachting mogen hebben. De eventuele periode en het maximumaantal staan niet op de lijst die de klusgroepen krijgen. Je bent dus vrij om nog te veranderen als je dat beter uitkomt. Het is wel handig om dat van tevoren zelf te bedenken.
- Bedenk hoe je het een en ander wil bijhouden in je administratie. Laat je het erbuiten, boek je het apart, o.i.d.



Ingeborg Agterberg-van Dijk, Scoutcentrum Buitenzorg



SPELREGELS KAMPEERPUNTEN SCOUTING LABELTERREINEN

Je bent een klusgroep op een van de Scouting Labelterreinen en verzamelt daarmee kampeerpunten. Je kunt de punten nu op een aantal Scouting Labelterreinen in Nederland inwisselen! Op welke terreinen dat is, kun je onder andere zien op de website van de Scouting Labelterrein (www.labelterrein.scouting.nl).

De volgende spelregels hebben we met de beheerders van deze terreinen afgesproken:

- De (bege-)leider die met naam en telefoonnummer op de kaart staat, belt op om een overnachting te boeken. Hij of zij geeft aan dat jullie gaan 'betalen' met kampeerpunten en meldt ook op welk terrein de afdeling 'thuishoort'.
- Een kampeernachting kost 1 punt p.p.p.n., een gebouwovernachting 2 punten p.p.p.n., inclusief eventuele toeristenbelasting en toeslagen.
- Alleen de begeleider mag boeken voor de overnachtingen. Hij of zij mag dat ook doen voor andere speltakken in de eigen groep of een groepskamp als ze dat zo onderling geregeld hebben.
- Je neemt de puntenkaart mee naar het gastterrein en kijkt ook zelf even van tevoren of je genoeg punten hebt of misschien moet bijbetalen.
- Je kunt alleen overnachten als er één van de begeleiders bij aanwezig is.

Sommige terreinen hanteren een maximaal aantal 'klusbezoekers' van andere terreinen per jaar, of bepaalde periodes waarin het niet mogelijk is je punten in te wisselen. Elke terreinbeheerder bepaalt dat zelf. Even bellen dus en je weet of je terecht kunt!
Kan het niet: helaas, volgende keer beter en even goede vrienden!

Kan het wel, dan volgen de volgende stappen:

- Van de beheerder van het terrein krijg je (eventueel) een reservering en kampregels, net zoals een 'gewone' groep.
- Bij vertrek worden de punten van je totaal afgetrokken. De beheerder noteert ook het eventueel overgebleven aantal punten en zet een paraaf bij de naam of stempel van het terrein.
- Waren er niet genoeg punten, dan betaal je bij.
- De beheerder van het 'eigen terrein' van de klusafdeling houdt op een verzamelkaart het aantal punten bij wanneer je weer een keer komt klussen of overnachten op je 'thuissterrein'.
- Het is mogelijk dat de beheerders van het gastterrein en het thuissterrein contact met elkaar opnemen over het aantal punten.

Veel plezier!