

Overvliegen van jeugdleden

Februari 2025
Versie 0.2



Let op: Deze handleiding is gemaakt in de testomgeving, die bijna hetzelfde is als de productieomgeving. Toch kunnen er kleine verschillen zijn. Geef ze door aan helpdesk@scouting.nl, dan kunnen wij het aanpassen.

Leden staan per speltak geregistreerd. Met behulp van overvliegen kun je de leden over laten gaan naar een andere speltak. Lees voor wachtlijstleden de handleiding wachtlijst.

Overvliegen

Ga naar de speleenheid waar je leden wilt laten overvliegen:

Organisation Unit
Welpen

Organisation
Helpdesk Groep Arnold

Related Details

Overzicht actieve leden
11 van 11 items

Account	Lidnummer	Leeftijd	Rol	Start Date	Roltoewijzing
Daan Faber	601945630	23	Teamleider	18 nov 2024	RA-001313
Cas van de Ark	700000153	9	Lid	1 feb 2025	RA-001871
Pip van de Ark	700000154	12	Lid	2 feb 2025	RA-001872
Rob Prinsen	700000052	10	Lid	12 nov 2024	RA-001497

Kies de button 'overvliegen' rechtsboven in beeld. Zie je dat niet, klik dan op het driehoekje en zoek 'overvliegen'.

Overvliegen

Hieronder zie je een tabel van de active leden, gesorteerd op leeftijd. Selecteer die leden die je wilt laten overvliegen. Als er meerdere lidmaatschapstypes zijn bij de speltak waar de leden naar toe overvliegen, dan moet je dit proces per lidmaatschapstype apart doorlopen.

10 van 10 items • 2 items geselecteerd

Naam	Leeftijd	Lidnummer	Startdatum
<input checked="" type="checkbox"/> Pip van de Ark	12	700000154	2 feb 2025

* Naar welke Speltak wil je de leden laten overvliegen?

Scouts

* Overvliegdatum (= datum start van het nieuwe lidmaatschap; het huidige lidmaatschap wordt de dag ervoor beëindigd)

10 feb 2025

Volgende

In dit voorbeeld gaan de welpen naar de scouts:

Selecteer de welpen die naar de scouts gaan.

Vul de nieuwe speltak in.
Vul datum van overvliegen in.

Kies 'volgende'.

Overvliegen
De door jouw geselecteerde leden zijn overgevlogen!
<input type="button" value="Vorige"/> <input type="button" value="Beëindigen"/>

Kies 'beëindigen'.

De leden zitten nu in een andere speltak. Mogelijk moet je het scherm refreshen (F5).