

Methodieken en werkvormen

Overige methodieken - "Diverse werkvormen om groepjes te maken"



Maker: Diverse regio's en 101werkvormen

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 4 maart 2015

Overige methodieken

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: Divers

Groepsgrootte: Divers

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Een verzameling van werkvormen om groepjes te maken.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Inhoud:

- Puzzel
- Stickertjes
- Verzamelen
- Op je nummer gezet
- Kleur bekennen
- Alfabet
- Paren
- Snoepjes verdelen
- Touwtje trekken
- Liedjes zingen
- Op één been
- Klinker roepen
- Snoepjes en koekjes
- Profiel
- Ruiten is troef
- Grasspriet

Puzzel

Je neemt evenveel foto's of Ansichtkaarten als je groepjes wil vormen. Je knipt elke kaart of foto in net zoveel stukjes als elke groep groot moet zijn (bijvoorbeeld: wil je groepjes van vijf, dan knip je de kaart in vijf stukken). Verdeel de puzzelstukken willekeurig over de groep en laat de deelnemers de puzzel of foto weer compleet maken.

Stickertjes

Plak gekleurde stickertjes op het voorhoofd van de spelers. Het aantal kleuren is even groot als het aantal gewenste groepen. De hoeveelheid stickers per kleur bepaalt de grootte van de groepen.

Laat de spelers vervolgens – in stilte! – uitzoeken bij welk groepje ze horen.

Verzamelen

Doel: Kennismaken | Indelen in groepen

De trainer vraagt de spelers om groepjes te vormen volgens verschillende criteria: kleur sokken, in alfabetische volgorde gaan staan (volgens voornaam), dezelfde hobby, verjaardag, voorkeursmaak ijs, haarkleur.

Op je nummer gezet

Je geeft je deelnemers - op het rijtje af - een oplopend nummer. Stel dat je vier groepjes van vier wilt maken, dan zeg je vier keer 1, 2, 3, 4'. Cursisten die nummer 1 kregen, maken een groepje en hetzelfde geldt voor cursisten die nummer 2 kregen, enzovoort

Kleur bekennen

Maak groepjes van cursisten die dezelfde kleur trui, broek, sokken of ogen hebben.

Alfabet

Laat je cursisten zich opstellen in alfabetische volgorde van hun voornamen. Vervolgens ga je dan wel het rijtje af voor het samenstellen van de groepjes

Paren

Maak kaartjes van voorwerpen of onderwerpen die bij elkaar horen. Hussel ze door elkaar en laat je cursisten de persoon zoeken met het kaartje dat bij zijn of haar kaartje past.

Voorbeelden (voor het vormen van tweetallen):

- 1.Zwart-Wit, Groot-Klein
- 2.Mozilla Firefox-Internet Explorer
- 3.Bill Clinton-Hillary Clinton (Soms blijft er één drietal te verdelen. Daar heb je dan een extra kaartje voor. Bij dit voorbeeld zou je dan Monica Lewinsky toe kunnen voegen :-))

Snoepjes verdelen

Zorg dat er net zoveel soorten snoepjes zijn als het aantal groepen dat je wilt maken en dat er per soort snoepje net zoveel zijn als er deelnemers in een groepje moeten komen. Deel de snoepjes vervolgens uit. Als iedereen een snoepje heeft, laat je iedereen diegenen opzoeken die hetzelfde snoepje hebben

Touwtje trekken

 (om in te delen in tweetallen)

Strooi net zoveel touwen als je groepjes wilt vormen, op de grond. Laat ieder een uiteinde van het touw pakken. Degenen die hetzelfde touw hebben, horen dan bij elkaar.

Liedjes zingen

Deel kaartjes uit waarop een lied staat. Er zijn telkens zeg 5 kaartjes met hetzelfde liedje. Wanneer het startsignaal klinkt, moet iedereen nu door allemaal tegelijk en door elkaar te zingen de deelnemers met hetzelfde liedje te vinden. Dit spel kun je uitbreiden door bijvoorbeeld iedereen naar buiten te sturen, en daar de liedjes te zingen.

Op één been

Zeg de deelnemers dat ze op 1 been moeten gaan staan. De deelnemers die op hun linkerbeen gaan staan zitten in een groep.

Klinker roepen

De deelnemers roepen de eerste klinker van hun naam en iedereen met de zelfde klank komt bij elkaar.

Snoepjes en koekjes

In een teiltje water liggen evenzoveel kleuren (watervaste of ingepakte) snoepjes als je groepjes wilt maken. De deelnemers moeten zonder hun handen te gebruiken een snoepje happen en dan mensen met hetzelfde snoepje opzoeken. Een variant met wat minder nattigheid is het koekje bij de limonade, thee of koffie. Maak een doos met verschillende soorten koekjes, snoepjes, fruit enzovoort, waar iedereen iets uit moet pakken. Laat bij het volgend onderdeel alle mensen die hetzelfde koekje hadden met elkaar werken (krakeling, sprits, boterbiesje, enzovoorts). Opvallend is trouwens wel dat heel veel mensen soms niet meer weten wat ze gegeten hebben.

Profiel

Geef een profiel waaraan de subgroepjes moeten voldoen. Laat de deelnemers zo snel mogelijk groepjes maken die hieraan voldoen. Bijvoorbeeld: 3 mannen, 2 vrouwen, waarvan minstens 2 mensen minimaal 5 jaar scoutinglid zijn, waarvan 3 mensen op kamp naar het buitenland gaan, waarvan 1 niet kan sjoeren.

Opmerking: Wanneer je dit spel doet als onderdeel van een training voor volwassenen, kun je het profiel aanpassen bij het programma-onderdeel waaraan dit groepje gaat werken.

Ruiten is troef

Bij het binnenkomen ontvangt elke speler een speelkaart; die zijn er in vier verschillende symbolen (schoppen, harten, klaveren en ruiten). Van te voren heb je aan de hand van het aantal deelnemers bepaald hoeveel kaarten van iedere kleur je nodig hebt. De spelers met dezelfde kleur of hetzelfde kaartsymbool vormen nu samen een groepje. Zo ontstaan er vier groepen. Als je twee groepen wilt maken kun je alle rode en alle zwarte kaarten bij elkaar laten gaan staan.

Grasspriet

Laat de deelnemers per twee gaan staan en samen 1 grassprietje vasthouden. Op jouw teken trekken ze. Degenen met de korte kant vormen 1 groep, degenen met de lange kant vormen de andere groep. Kan herhaald worden om tot meerdere groepen te komen.