

Methodieken en werkvormen

Online Module 2 Spelvisie en spelaanbod



Maker: Scouting Nederland (Landelijk trainingsteam)

Functie: Landelijk opleider, Marjolein Knijnenburg

Datum van productie: 3 maart 2021

Online Module 1 – Spelvisie en Spelaanbod

Leeftijd: B/W/S

Duur: 2 online avonden van elk 1,5 uur

Groepsgrootte: 12-15 personen

Aantal trainers: voor iedere subgroep 1

Locatie: Online

Korte inhoud:

Een online training om Module 2 te geven aan Bever-, Welpen- en Scoutsleiding. Dit is een voorbeeld hoe je een module kan geven, je mag hem zelf aanpassen naar eigen inzicht. In de tekst zijn linkjes verwerkt van alle tools en de verwijzing naar de handleiding voor trainers opgenomen in de methodiekenbank.

Algemene interessante linkjes met online tools. Hierin vind je meerdere online tools en ook de uitleg over de tools :

- <https://mbomediawijs.nl/tutorials/>
- [Edutools – Mbomediawijs](#)

Heb je vragen? Stel ze via scoutingacademy@scouting.nl.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Draaiboek Online training Module 1 deel 1 bevers, welpen, scouts

Vraag deelnemers vooraf de theorie door te nemen, geef duidelijk aan dat dit getest gaat worden.

Tijd	Wat	Waarom	Attent zijn op	Materiaal of werkvorm
0.00	Welkom, voorstellen trainers en globale uitleg programma	Mensen welkom heten, kader bieden	Online regels (geluid uit, camera aan)	Sheet
0.05	Kennismaken	Ook online is groepsvorming belangrijk	Iedereen aan de beurt laten komen, kort en krachtig!	Padlet waar kom ik vandaan of aanpassen schermnaam
0.20	Trivial Pursuit (uit draaiboek module 2) in subgroepen	Voorkennis ophalen en nieuwe kennis delen	Bij elke subgroep een trainer, zorg dat iedereen aan de beurt komt	Wheelofnames : vul de kleuren van de verschillende vragen in bij namen.
0.35	Lagerhuis, groen is eens rood is oneens, laat deelnemers een kleur voor de camera houden	Gebruiken kennis in eigen situatie om te internaliseren en te reflecteren.	Actieve houding, open staan voor elkaars mening, respect.	Stellingen, zorg dat iedereen aan de beurt komt.
1.00	Afronden	Uur achter het scherm is lang zat	Vragen en opmerkingen, huiswerk geven voor deel 2, duidelijk aangeven wat verwacht wordt in deel 2 en wat daar gaat gebeuren	Sheets, huiswerk: voorbereiden elevator pitch (alle informatie mailen naar deelnemers) Pitch duurt maximaal 90 seconden
1.15	Online vergadering afsluiten			

Module 2 deel 2

Vraag deelnemers vooraf nogmaals de theorie door te nemen, zodat zij dit kunnen toepassen

Tijd	Wat	Waarom	Attent zijn op	Materiaal of werkvorm
0.00	Welkom, voorstellen trainers en globale uitleg programma	Mensen welkom heten, kader bieden	Online regels (geluid uit, camera aan)	Sheet
0.05	Elevator pitch	Van elkaar leren	Niet tussendoor evalueren, feedback per mail achteraf	Om de beurt geluid aan, niet tussendoor
0.35	In subgroepen bedenken welke activiteit je met je groep kan doen rondom Scouting in de maatschappij	Maak eventueel een infographic	Loop rond als trainer of elke subgroep een trainer	Canva of piktochart
0.50	Plenair delen	Van elkaar leren	Elke subgroep aan de beurt	Scherm delen, spreek af wie dat doet
1.00	Leerdoelen evalueren op product en proces	Kijken of je leerdoelen behaald zijn	Is iedereen ingelogd	Mentimeter of kahoot
1.15	Afronden	Eventuele vragen nog beantwoorden		
1.30	Online vergadering sluiten			