

## **Methodieken en werkvormen**

*Modulé 7: Motivatietechnieken en groepsproces -  
“Best practice motiveren”*



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 10 februari 2015

Module 7 Motivatietechnieken en groepsproces

Leeftijd: Bever-, welpen- en scoutsleiding

Duur: 25 minuten

Groeps grootte: (sub)groepen van 4 tot 5 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

De deelnemer krijgt inzicht in welke activiteiten motiveren.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

## Best practice motiveren

Hang een aantal grote flappen op met steekwoorden als 'Insignes', 'Subgroepen', 'Spelthema', 'Inspraak', 'Afwisselende activiteiten'.

Elke deelnemer krijgt een aantal post-it's en schrijft een werkvorm of programma op dat bij dit onderwerp gedaan is en dat goed werkte. Welke leuke ideeën zijn er om PL's te kiezen? Welke goede voorbeelden van een programma in de jungle zijn er? Welke insignes heb je gedaan? Etc.

Nadat alle post-it's zijn opgehangen, krijgt iedereen tweemaal zoveel stickers als er flappen hangen en mag de deelnemer op elke flap twee stickertjes plakken bij de twee ideeën die het beste worden beoordeeld. Wat zijn de leukste ideeën?

Zorg er als trainer voor dat de ideeën passen binnen de spelvisie. Een abseilactiviteit voor welpen kan mogelijk door de leiding als leuke uitdaging worden gezien en door de welpen ook goed zijn gewaardeerd, maar het past niet in de doorlopende leerlijn en maait het gras weg voor de voeten van de opvolgende speltakken.