

Methodieken en werkvormen

Module 10: Gewenst gedrag - “Gezamenlijke brainstorm/energizer”



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 6 maart 2015

Module 10 Gewenst gedrag

Leeftijd: Bever-, welpen- en scoutsleiding

Duur: 20 minuten

Groepsgrootte: 25 personen, bij grotere groepen mogelijk in subgroepen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Mindmap maken met in het midden 'gewenst gedrag'.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Gezamenlijke brainstorm/energizer

In dit onderdeel maken we een mindmap met in het midden 'gewenst gedrag'. Afhankelijk van de groep kan deze werkvorm gezamenlijk of in groepjes worden gedaan. Als energizer is het leuk om er een wedstrijdvorm aan te verbinden. Bijvoorbeeld: twee trainers hebben elk een eigen team en een eigen kleur stift, maar gebruiken samen dezelfde flap om op te schrijven. Het team dat het meest bedenkt, wint (een ideaal moment om het belang van regels te demonstreren!). Hieronder enkele woorden waar je aan kunt denken:



Respect	Verliefdheid	Ongewenst gedrag
Regels	Intimiteiten	Probleemgedrag
Waardering	Protocol ongewenst gedrag	Gedragsstoornissen
Gedragscode	Ruzie	Waardering
Veiligheid	Pesten
Seksualiteit	Discriminatie
Pubers	Groepscultuur
Grenzen	Cultuurverschillen