

Methodieken en werkvormen

Module Programma op kamp - "Programmeren logeertraining"



Maker: Kampeerteam Scouting Overijssel

Functie: Trainer Scouting Overijssel

Datum van productie: 25 november 2014

Module Programma op kamp

Leeftijd: Beverleiding

Duur: 3 uur

Groepsgrootte: N.v.t.

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Cursisten hebben kennis van en inzicht in de aspecten die bepalend zijn voor een goed en evenwichtig programma voor een logeerpartij van bevers. Ook zijn zij in staat dit programma samen te stellen.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Programma bij logeerpartij

doelgroep: Beverleiding

cursusdoelstelling (eindtermen): cursisten hebben kennis van en inzicht in de aspecten die bepalend zijn voor goed en evenwichtig programma bij een logeerpartij. En zij zijn in staat dit samen te stellen.

methodiek: 1) voorbespreken (discussie), 2) logeerprogramma samenstellen (in groepjes zelfstandig werken), 3) druk opvoeren door stressfactoren, 4) onderling presenteren en reageren, 5) slotbeschouwing

benodigde materialen: dit papier + evt. kaartjes met uitgangspunten + flipover-vel + stiften

duur: ca. 3 uur

1. voorbespreking: hoe doet iedereen het?

- wanneer je begin? (hiervoor gehad bij jaarplanning)
- trek je elk jaar hetzelfde programma uit de kast? Of verzin je steeds iets anders?
- thema (wel of niet / voor- en nadelen / hoe kom je eraan / wat is geschikt voor welke leeftijdsgroep?)

2. logeerprogramma samenstellen

Deelnemers in groepjes verdelen. Vanuit de volgende uitgangspunten maken ze een eigen programma voor een logeerpartij. Uitgewerkt van uur tot uur. Presenteren op flip-over.

Maak per groepje een keuze uit de volgende uitgangspunten:

*veel of weinig deelnemers

*veel of weinig leidinggevenden

*wel of geen kookstaf

*eigen accommodatie of elders

*veel of weinig kampgeld

*thema Doornroosje, Hans & Grietje, Robin Hood, Harry Potter, St. Joris en de Draak of de Tvenaarsleerling

3. programma voor logeerpartij

Omdat programmeren altijd anders gaat dan je verwacht worden tijdens het samenstellen 'stressfactoren' medegedeeld, waarop cursisten hun programma op moeten aanpassen

1. budget wordt door een gift drastisch verhoogd, of: groep is bijna failliet: budget daalt
2. vrachtwagen voor bagagevervoer heeft afgezegd. Hoe vang je dat op?
3. een ouder belt op dat hun tweeling niet meegaat, als ze zondags niet naar de kerk kunnen. Hoe ga je daar mee om?
4. hele week slecht weer, of: het wordt heel heet: hoor je een dag vooraf (*als laatste mededelen*)

4. presentatie aan elkaar en reageren op elkaar

(als discussieleider doorvragen)

5. terugblik

bespreek de programma en laat in ieder geval de volgende punten aan bod komen

- taakverdeling leiding (kookstaf, vervoer, tijdens kamp), ook rust voor staf?
- hoe ziet gemiddelde dag eruit? Hoe laat opstaan? Tijd rond maaltijden voldoende?, corvee?,
- kampdoop?
- afstemming programma-onderdelen: hoogtepunten, rustmomenten, doe-het-zelfmomenten, nachtactiviteiten, goede afsluiting (ook van thema?), rekening met uithoudingsvermogen kinderen
- ouderavond: wel / niet, zo ja wanneer
- inleiding thema's
- omgeving kampterrein benut in programma?