

Methodieken en werkvormen

Module Programma op kamp - "Thema"



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)
Functie: N.v.t.
Datum van productie: 23 december 2015

Module Programma op kamp
Leeftijd: Leiding bevers, welpen en scouts
Duur: 30 minuten
Groepsgrootte: (sub)groepen van 3 à 4 personen
Locatie: Binnen

Korte inhoud:

Op basis van het eigen spelthema gaan de deelnemers in kleine groepjes (3 tot 4 personen) een thema voor een logeerweekend bedenken en uitwerken.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Bevers

Thema voor logeerweekend (30 minuten)

Uitleg: Op basis van het eigen spelthema gaan de deelnemers in kleine groepjes (3-4 personen) een thema voor een logeerweekend bedenken en uitwerken.

Opdracht: Bedenk op basis van Hotsjietonia een leuk en uitdagend thema voor een logeerweekend. Verzin hier ook leuke activiteiten bij. Hoe komt het thema terug in de aankleding van het gebouw, de uitnodiging, een herinnering en het eten?

Nabespreking: De groepjes presenteren hun thema voor een logeerweekend aan de andere groepjes. Er volgt een korte samenvatting aan het eind van alle presentaties. Neem hierbij de theorie mee.

Voor veel leidinggevenden zal het minder vanzelfsprekend zijn om voor een weekend het eigen thema te gebruiken. Door deze werkvorm wordt de aandacht op deze mogelijkheid gevestigd. Het is echter een keuze van de leiding om voor een thema binnen Hotsjietonia te kiezen of voor een ander thema. Zeker wanneer er gewerkt wordt met vaste spelfiguren, die ook een rol spelen tijdens de opkomsten, is het vanuit het oogpunt van de bevers aan te bevelen.

Welpen

Thema voor zomerkamp (30 minuten)

Uitleg: Op basis van het eigen spelthema gaan de deelnemers in kleine groepjes (3-4 personen) een thema voor een zomerkamp bedenken en uitwerken.

Opdracht: Bedenk op basis van het verhaal van Mowgli en Shanti in de jungle een leuk en uitdagend thema voor een zomerkamp. Verzin hier ook leuke activiteiten bij. Hoe komt het thema terug in de aankleding van het gebouw, de uitnodiging, een herinnering en het eten?

Nabespreking: De groepjes presenteren hun thema voor een zomerkamp aan de andere groepjes. Er volgt een korte samenvatting aan het eind van alle presentaties. Neem hierbij de theorie mee.

Voor veel leidinggevenden zal het minder vanzelfsprekend zijn om voor een weekend het eigen thema te gebruiken. Door deze werkvorm wordt de aandacht op deze mogelijkheid gevestigd. Het is echter een keuze van de leiding om voor een thema binnen Jungleboek te kiezen of een ander thema. Zeker wanneer er gewerkt wordt met vaste junglefiguren, die ook een rol spelen tijdens de opkomsten is het vanuit het oogpunt van de welpen aan te bevelen.

Scouts

Uitwisseling thema (30 minuten)

Uitleg: De eerste stap is een korte uitwisseling in een kringgesprek

Opdracht: Bedenk een leuk en uitdagend thema voor een zomerkamp. Verzin hier ook leuke activiteiten bij. Hoe komt het thema terug in de aankleding van het terrein, de uitnodiging, een herinnering en het eten? Daarna bedenken de deelnemers in kleinere groepjes een origineel thema.

Nabespreking: De groepjes presenteren hun thema voor een zomerkamp aan de andere groepjes. Er volgt een korte samenvatting aan het eind van alle presentaties. Neem hierbij de theorie mee.