

## Methodieken en werkvormen

Module Programma op kamp - Avondspelen en droppings -  
"Nachtspel"



Maker: Kampeerteam Scouting Overijssel

Functie: Trainer Scouting Overijssel

Datum van productie: 25 november 2014

Module Programma op kamp – Avondspelen en droppings

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: 45 minuten

Groepsgrootte: N.v.t.

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

De cursist laten kennismaken met een nachtspel.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

## Nachtspel

**Doelgroep:** Alle deelnemers

### **Doelstelling:**

De cursist laten kennismaken met een nachtspel

### **Eindtermen:**

#### **De cursist ...**

- Heeft een indruk van de sfeer die een nachtspel kan geven.
- Heeft een idee van hoe je een nachtspel kan spelen.
- Heeft kennis gemaakt met verschillende spelelementen die in een nachtspel verwerkt kunnen worden, zoals competitie, spanning, eerlijkheid en thema.
- Is in staat om deze aspecten te generaliseren naar andere nachtspelelementen.

### **Methodiek:**

- Mondelinge speluitleg.
- Indeling groepen.
- Tijdsafspraken maken.
- Afsluitend praatje.

### **Benodigde materialen:**

- 100 ballonnen
- 100 fluoriserende stokjes
- stuk terrein met bomen (grenzen van het gebied worden afgesproken)

**Tijdsduur: 45 minuten. (Afhankelijk van groepsgrootte en verloop spel)**

### **Speluitleg**

Elk groepje krijgt een boom toegewezen waarin 20 ballonnen hangen die voorzien zijn van een fluoriserend stokje. Een klein gebied om de boom wordt afgezet met afzet lint. Elke groep moet zijn ballonnen beschermen en proberen zoveel mogelijk ballonnen te verzamelen. Je mag je ballonnen verdedigen buiten het afzetgebied. Als de aanvaller binnen het afgezette gebied is, is hij vrij om een ballon te pakken.

Aan het eind van het spel heeft het groepje met de meeste punten gewonnen.

### **Puntentelling**

Hele ballon met fluoriserend stokje	15 punten
Kapotte ballon met fluoriserend stokje	10 punten
Hele ballon zonder fluoriserend stokje	10 punten
Kapotte ballon	5 punten