

## Methodieken en werkvormen

Module Programma op kamp - "Kampprogramma"



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Functie: N.v.t.

Datum van productie: 23 december 2015

Module Programma op kamp

Leeftijd: (bege)leiding bevers, welpen, scouts en explorers

Duur: 45 tot 90 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 3 à 4 personen

Locatie: Binnen

Korte inhoud:

Het doel van dit blok is dat de deelnemers een afwisselend en uitdagend programma voor een zomerkamp bedenken, dat aansluit bij het ontwikkelingsniveau van de speltak.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

### **Bevers** (45 minuten)

**Uitleg:** Het doel van dit blok is dat de deelnemers een afwisselend en uitdagend programma voor een logeerweekend bedenken, dat aansluit bij het ontwikkelingsniveau van de bevers.

**Opdracht:** Maak een evenwichtig en uitdagend programma, geschikt voor een logeerweekend met de bevers op basis van het spelaanbod van Scouting Nederland. Houd rekening met de spanningsboog en de rustmomenten. Geef aan op welke manier de bevers inspraak hebben in het programma.

**Verwerk in het programma:**

- Het thema dat je net hebt bedacht.
- Alle activiteitengebieden.

**Nabespreking:** De groepjes presenteren hun programma voor een logeerweekend aan de andere groepjes. Er volgt een korte samenvatting aan het eind van alle presentaties. Neem hierbij de theorie mee.

### **Welpen** (45 minuten)

**Uitleg:** Het doel van dit blok, is dat de deelnemers een afwisselend en uitdagend programma voor een zomerkamp bedenken, dat aansluit bij het ontwikkelingsniveau van de welpen.

**Opdracht:** Maak op hoofdlijnen een evenwichtig en uitdagend weekprogramma, geschikt voor welpen op basis van het spelaanbod van Scouting Nederland en werk één dag verder uit. Houd rekening met de spanningsbogen voor de week en de dag. Geef aan op welke manier de welpen inspraak hebben in het programma.

**Verwerk in het programma:**

- Het thema dat je net hebt bedacht.
- Alle activiteitengebieden.
- Werken met insignes.

**Nabespreking:** De groepjes presenteren hun programma voor een zomerkamp aan de andere groepjes. Er volgt een korte samenvatting aan het eind van alle presentaties. Neem hierbij de theorie mee.

### **Scouts** (1,5 uur)

**Uitleg:** Na een uitwisseling krijgen de deelnemers de opdracht om in subgroepjes een kampprogramma uit te werken en te presenteren.

**Introductie (15 minuten):** Hoe doet iedereen het?

- Trek je elk jaar hetzelfde programma uit de kast en boek je hetzelfde kampterrein? Of verzin je steeds iets anders?
- Betrek je jeugdleden bij het vaststellen van het programma en hoe/wanneer?
- Spanningsboog in een kamp (eerste, vierde en laatste dag).
- Thema (wel of niet, voor- en nadelen, hoe kom je eraan, wat is geschikt voor de leeftijdsgroep?).
- Binnenland/buitenland (richtlijn Scouting Nederland: scouts in Nederland, explorers in buitenland, wel in Europa).
- Ieder jaar dezelfde zomerweek/-periode of ieder jaar anders?

**Opdracht: Kampprogramma samenstellen (45 minuten):**

Indien nodig in subgroepen verdelen van ongeveer 3 tot 4 personen. Vanuit de volgende uitgangspunten maken ze een eigen zomerkampprogramma (ongeveer per dagdeel) en één dag werken ze van uur tot uur uit (om kamproutine te bepalen: opstaan, corvee, eten, etc.).

Presentatie op flip-over.

Uitgangspunten: scoutskamp met 24 scouts en 4 leiding in Nederland met ploegtenten en gepioneerde keukens. Jeugdleden fietsen vanaf de eigen woonplaats naar het kampterrein. Locatie en thema zijn vrij te kiezen. Keuze voor jongens, meisjes of gemengd in overleg.

Presentatie (15 minuten):

Presentatie aan elkaar en reageren op elkaar (als discussieleider doorvragen).

Nabespreking (15 minuten):

Besprek de programma's en laat in ieder geval de volgende punten aan bod komen:

- Taakverdeling leiding (kookstaf, vervoer, tijdens kamp), ook rust voor leiding?
- Hoe ziet een gemiddelde dag eruit? Hoe laat opstaan? Is de tijd rond maaltijden voldoende? Hoe gaat het corvee? Is er een inspectie?
- Doen jullie een ontgroening?
- Competitie in het kamp (gevaar dat het omslaat van motiverend naar sfeerverpestend)?
- Afstemming programmaonderdelen: hoogtepunten, rustmomenten, doe-het-zelfmomenten, rekening houden met de vierde dag, nachtactiviteiten, goede afsluiting (ook van thema?), rekening houden met het uithoudingsvermogen van de jeugdleden.
- Ouderavond: wel/niet, zo ja wanneer?
- Inkleding thema's.
- Omgeving kampterrein benut in programma?

**Explorers** (60 minuten)

Uitwisseling kampideeën

Uitleg: Uitwisselen ideeën, om te voorkomen dat de expeditie een herhaling van zetten wordt.

- Wat voor type expeditie hebben jullie (staand kamp, sterkamp, trektocht).
- Waar ben je heen geweest, wat is je plan voor komend jaar? Hoe kom je aan adressen?
- Hoe ga je erheen?
- Wat zijn de voor- en nadelen van een kant-en-klaar-kamp zoals een Nationale Jamboree?