

Methodieken en werkvormen

Kamp & programma voorbereiden -
"Keuze locatie"



Maker: Scouting Nederland , Organisatie van een kamp - "Handleiding voor de trainer"

Datum van productie: SA1.0 – aangepast november 2023

Kwalificatiekaart:

KAMP EN PROGRAMMA VOORBEREIDEN

- Ik kan op verschillende manieren zoeken naar een geschikte accommodatie voor kampen.
Bijvoorbeeld door gebruik te maken van de accommodatiegids of websites.
- Ik houd bij de keuze van een kamplocatie rekening met de voor en nadelen van de locatie voor het programma.

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: 15 minuten

Groepsgrootte: subgroepjes

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Weten hoe je locaties kan zoeken en wat de voor en nadelen zijn van locaties

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Werkvorm Keuze locatie – Criteria blokhut (15 minuten)

Opdracht:

Inventariseer met je subgroepje welke criteria er zijn om een blokhut te selecteren. Bedenk ook waar je ideeën voor een kamplocatie vandaan haalt. Bepaal vervolgens welke drie factoren het meeste van belang zijn.

NB:

Voor bevers die in hun eigen blokhut logeren, is deze vraag minder van belang. Wanneer de deelnemers voornamelijk beverleiding is, kan beter worden gefocust op de vraag 'Hoe zorg ik dat onze blokhut veilig is om met bevers een heel weekend in te logeren?' Wanneer de training wordt gegeven in een Scoutinggebouw, kun je ook dit gebouw gebruiken

Werkvorm Keuze locatie – Criteria kampterrein (15 minuten)

Opdracht:

Inventariseer met je subgroepje welke criteria er zijn om een kampeerterrein te selecteren. Bedenk ook waar je ideeën voor een kamplocatie vandaan haalt. Bepaal vervolgens welke drie factoren het meeste van belang zijn.

Werkvorm Keuze locatie – kaart kampterrein - Scouts

Uitleg:

De deelnemers maken op basis van een bestaande kaart van een Labelterrein een indeling van het kampterrein. Waar komt wat te staan? Wat wordt er gemist? Welke informatie willen de deelnemers hebben van de leiding?

Er is geen kaart bijgevoegd. Dit is de keuze van trainersstaf, zodat gekozen kan worden voor een lokaal Labelterrein of het terrein waar de module wordt gegeven.

Opdracht (25 minuten):

Maak een indeling van je kampterrein op bijgaand kaartje. Welk terreintje op het kampterrein heeft jullie voorkeur en waarom? Waar komen de subgroepen? Wat wordt het centrale speelveld? Waar komt de vulplek voor de olielampen? Waar komt de stafftent en waar de materiaaltent?

Welk element mis je aan dit terrein?

Welke informatie wil je van de kampstaf over het terrein of de omgeving?

Werkvorm Keuze locatie – kaart kampterrein explorers en roverscouts

Opdracht (25 minuten):

De afdeling heeft besloten om voor de expeditie naar Wiltz te gaan. De jeugdleden willen een mail sturen naar de beheerder met wat vragen over het terrein.

Welke vragen moeten ze zeker stellen?

Welke informatie heeft de afdeling nog meer nodig? Waar zouden ze die kunnen halen?

Hoe komen jullie aan de informatie als je naar het buitenland gaat? Wat regel je al vooraf en wat regel je ter plaatse?

Keuze voor een locatie – blokhut voor bevers en welpen

Op kamp gaan is leuk, maar voordat het kamp kan beginnen moet er veel gebeuren. Eén van de belangrijkste vragen is: Waar gaan we heen?

Bij de keuze voor een accommodatie speelt een aantal factoren in meer of mindere mate een rol. Bevers blijven in principe in de eigen blokhut of in het dorp overnachten, dan is een aantal van onderstaande factoren niet meer zo interessant.

- Uiteraard is de prijs van groot belang.
- Verder speelt de grootte van het gebouw een belangrijke rol: hoeveel lokalen zijn er, is er een dagverblijf en een slaaplokaal, is er een lokaal voor leiding, hoe groot zijn de keuken en de wasruimte?
- Uiteraard is de ruimte die je nodig hebt gerelateerd aan de grootte van je speltak.
- Het is ook belangrijk hoe schoon en veilig het gebouw is.
- Ook de omgeving van de blokhut speelt een rol: hoe ziet de directe omgeving eruit, is er een buitenterrein, hoe ver zijn het bos, het zwembad en andere bezienswaardigheden? De afstand van je woonplaats naar de blokhut kan ook van belang zijn.
- Iets waar je ook op moet letten, is medegebruik van de blokhut: wil de eigen groep nog bij haar materiaal? Is er een buitenschoolse opvang, die (on)regelmatig komt opdagen?

Een belangrijk moment tijdens de voorbereiding, is de keuze voor een accommodatie. Neem daarbij ook de veiligheid van je accommodatie en de omgeving mee.

Let op de volgende punten:

- Gevaar voor verdrinking, bijvoorbeeld door een meer of kanaal vlakbij.
- Gevaar voor vallen, bijvoorbeeld door hoge klimbomen.
- Gevaar voor verkeersongevallen, bijvoorbeeld door een drukke weg.
- Mag je met de auto op het terrein?
- Gevaar voor brand. Vraag vooraf naar de stookvergunning en naar een calamiteiten- of ontruimingsplan.
- Is er een hek rond het terrein?
- Heb je bereik met je telefoon?

Kijk ook naar de blokhutwijzer en maak een risicoanalyse.

Tip: Naast je kamplocaties is het ook goed om je eigen clubhuis te 'checken'. Is het echt zo veilig als je zelf denkt?

Vinden van een locatie

Er is een aantal hulpmiddelen om een geschikte blokhut te vinden. De accommodatiegids op de site van Scouting Nederland is een belangrijk hulpmiddel. Maar ook via scouts uit andere groepen en via websites van groepen kun je leuke blokhutten vinden.

Gebruik maken van de omgeving

Je gaat op kamp naar een andere plaats om nieuwe dingen te zien. Het is jammer als je naar de Veluwe, de Biesbosch of de kust gaat en je maakt geen gebruik van de omgeving. Vraag advies bij de verhuurder of de beheerder van het gebouw. Bedenk dus wat de voordelen zijn van een locatie en maak daar gebruik van. Het kan ook andersom: bedenk of je een blokhut zoekt aan het water, bij het bos, bij het strand of in de stad en ga daar dan naar op zoek. Met bevers blijf je doorgaans in je eigen blokhut of woonplaats. Omdat je tijdens een kamp meer tijd hebt dan bij een gewone opkomst, kun je echter wel wat verder weg gaan voor een spel, bijvoorbeeld wanneer het tijdens een normale opkomst eigenlijk net te ver is om naar het bos of strand te gaan. Tijdens een logeerpartij kun je veel langer in het bos of op het strand blijven, wat het ineens toch de weg erheen de moeite waard maakt.

Keuze voor een locatie – terrein voor scouts, explorers en roverscouts

Op kamp gaan is leuk, maar voordat het kamp kan beginnen moet er veel gebeuren. Eén van de belangrijkste vragen is: Waar gaan we heen?

Hoe kun je nu het best te werk gaan bij het zoeken van een geschikt kampeerterrein in Nederland?

- Als eerste dien je jezelf af te vragen hoeveel budget je beschikbaar hebt voor je kampeerterrein.
De prijs van een commerciële camping ligt veel hoger dan van een Scoutingkampeerterrein of Labelterrein. Daarnaast heb je op een reguliere camping meestal te maken met een groot aantal beperkingen. Als groep maak je al snel teveel lawaai en je mag er bijvoorbeeld niet graven en vuur maken.
- Een ander aspect wat van belang is bij de afweging welk terrein je moet kiezen, is het soort kamp dat je wilt gaan houden. Wordt het een staand kamp met scouts of wil je gebruik maken van meerdere locaties omdat je wilt rondtrekken met explorers? Je zult aan een staand kamp meer eisen stellen dan aan een locatie die je de volgende ochtend weer zult verlaten. Denk daarbij aan: speelruimte, mogelijkheden voor je leden om zelf ergens mee aan de gang te kunnen in de vrije uurtjes. Beschutting van de ploegen met betrekking tot zon/wind, telefonische bereikbaarheid, ligging aan het water, aanwezigheid van botenhelling, aanwezigheid van steiger, veiligheid voor jeugdleden (ligging naast een drukke verkeersweg).
- Ben je een watergroep, dan zul je moeten zoeken naar terreinen aan het water en is de vraag of je de vletten over het land of via het water bij je kampeerterrein kunt krijgen. Of kun je ze beter ter plekke huren?
- Verder is het verstandig om met het leidingteam en met de jeugdleden te inventariseren wat je nodig denkt te hebben met betrekking tot de faciliteiten, denk aan toiletten, douches, een gebouw erbij, afstand tot winkels en zwembad, pionierhout, afstand tot het terrein vanaf de eigen blokhut, watervoorziening, het dichtstbijzijnde ziekenhuis/huisarts, kun je met auto's en aanhangers/vlet bij de kamplocatie komen, etc. Hier is het verschil tussen scouts en explorers duidelijk zichtbaar. Explorers doen het leeuwendeel zelf, maar ook bij scouts kun je inspraak vragen ten aanzien van de activiteiten of welk deel van het land ze leuk vinden.
- Je kunt als volgt aan het werk:
 - o Bepaal de afstand die je maximaal in een door jullie zelf gestelde tijd, met een door jullie zelf gekozen vervoermiddel, kunt bereizen en zet op die afstand een cirkel op een kaart rondom je blokhut.
 - o Pak de accommodatiegids of een andere site waarin de kampeerterreinen staan en zoek op welke terreinen in dat tussenliggende gebied voor jullie in aanmerking komen.
 - o Plan een dag om de drie leukste locaties te gaan bekijken en maak een keuze.
 - o Leg het terrein zo snel mogelijk vast, maak een aanbetaling en laat dit schriftelijk bevestigen inclusief een prijsafspraken en de extra afspraken die je gemaakt hebt (bijvoorbeeld: gebruik pionierhout, toiletgroep). Houd er rekening mee dat de meeste terreinen, vooral de mooiste, meestal rond de Kerst al vol zijn. In sommige regio's is het daarom al nodig om al vóór het zomerkamp, het kampeerterrein van het volgende zomerkamp vast te leggen.
 - o Als bekend is waar je heen gaat, kun je verdere informatie opvragen met betrekking tot het aanvragen van kampvuur bij de brandweer, de route naar het ziekenhuis en huisarts rijden, je materiaal uitsorteren en een geschikt thema voor die locatie opzoeken. Denk bij het thema ook eens aan plaatselijke legenden en tradities, je kunt daar gelijk naar vragen als je bij de VVV de bezienswaardigheden gaat nakijken.

- o Plan daarna eens een weekend op die locatie met je leidingteam, zet dan eventuele tochten uit en ga eens kijken waar de winkels zijn, ga langs de VVV, attracties en restaurantjes.

Voor explorers die naar het buitenland op kamp gaan, is dit stappenplan niet letterlijk zo uitvoerbaar. Je reist niet even naar Wiltz om een kamperrein te gaan bekijken of een route uit te zetten. Baseer je in dit soort gevallen op zoveel mogelijk informatie die je op internet kunt vinden: foto's, verslagen en ervaringen van andere groepen en dergelijke.

Vinden van een locatie

Er is een aantal hulpmiddelen om een geschikt kamperrein te vinden. De accommodatiegids op de site van Scouting Nederland is een belangrijk hulpmiddel. Maar ook via scouts uit andere groepen en via websites van groepen kun je leuke kamperreinen vinden.

Ook is het mogelijk om op een oefenterrein van defensie te verblijven. Dit kun je aanvragen door middel van een formulier dat je kunt downloaden via de website van Scouting Nederland. Hier staat ook meer informatie over het gebruik van defensierreinen door Scouting.

Voor kamperen in het buitenland is ook een aantal goede websites. De meeste websites staan samengevat op het explorergedeelte van de website van Scouting Nederland, via WOSM kun je de website Where to stay in Europe vinden, met grote Labelreinen in heel Europa. Voor Engeland is er Scoutbase.

Gebruik maken van de omgeving

Je gaat op kamp naar een andere plaats om nieuwe dingen te zien. Het is jammer als je naar de Veluwe, de Biesbosch of de kust gaat en je maakt geen gebruik van de omgeving. Bedenk dus wat de voordelen zijn van een locatie en maak daar gebruik van. Via de VVV en het internet kun je vaak hele leuke activiteiten vinden in de omgeving. Het kan ook andersom: bedenk of je een blokhut zoekt aan het water, bij het bos, bij het strand of in de stad en ga daar dan naar op zoek. Vraag advies bij de verhuurder of beheerder van je kamperrein.

Dat geldt nog sterker voor explorers in het buitenland. Maak contact met een lokale Scoutinggroep, ga activiteiten ondernemen die je in Nederland niet kunt doen, eet lokale gerechten en dompel je onder in de lokale gebruiken.

Beheerders of kampstaf van het terrein waar je zit, weten vaak hele leuke dingen. Vraag hen ernaar: Waar huur je goedkoop mountainbikes of kano's? Hoe kom je bij die mooie berghut en kun je daar ook eten of moet je vooraf alle boodschappen doen? Welke bakker heeft het lekkerste brood?