

Methodieken en werkvormen

Op kamp - "Visie kamperen"



Maker: Regio Twenteland

Functie: Trainer Regio Twenteland

Datum van productie: 20 november 2015, aangepast oktober 2023

Leeftijd: Alle leeftijden

Duur: 15-20 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 tot 6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

Uitleg: knip de kaartjes uit de bijlage los en hussel ze door elkaar. Geef ze vervolgens aan een subgroep met een lege 'bingokaart' van een speltak.

Opdracht: plaats de juiste kaartjes bij de bijbehorende speltak, zodat vijf even grote sets kaartjes ontstaan.

Nabespreking: na afloop kan een korte discussie plaatsvinden over het resultaat.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

Bever



Eigen blokhut



Eén nacht



Activiteiten met de hele speltak, geen vaste subgroepen.



Korte programma's, circa 1,5 uur.



Eenvoudig corvee: werken met getekend corveebord en niet meer dan één opdracht tegelijk geven.



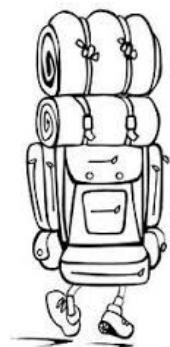
Voortdurende leiding: meer verzorging m.b.t. slaap, eten, hygiëne, en dergelijke.



Scoutingtechnieken voor de leiding, bijvoorbeeld driepoot voor de heksenketel.



Thema niet te spannend.



Kleding voor één weekend.

Welpen



Blokhut 'dichtbij' de woonplaats.



Vijf tot zeven dagen.



Doen activiteiten met de hele speltak, soms gebruik makend van de vaste subgroepen.



Langere programma's, bijvoorbeeld langere tocht.



Corvee per subgroep.



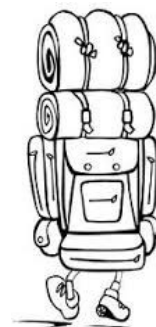
Bepaalde inbreng van jeugdleden, insigne 'Leiding voor één keer'.



Jeugdleden kennen een paar knopen en weten in hoofdlijnen hoe een kompas werkt.



Avontuurlijk thema waarin veel gebeurt, en wordt verwerkt in het programma.



Kleding voor een week en voor verschillend weer.

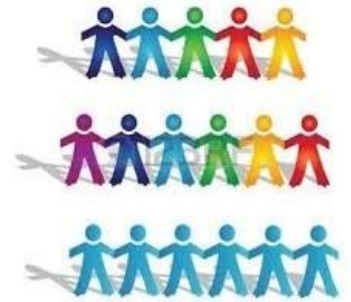
Scouts



Tenten geschikt voor subgroep;
kamperen in Nederland.



Zeven tot tien dagen.



Werken meestal in
subgroepen, soms met hele
speltak.



Hebben bijvoorbeeld een hike
van twee dagen of andere
langer durende activiteiten.



Verantwoordelijk voor de
eigen subgroep, zorgen voor
maaltijden en dergelijke
zaken.



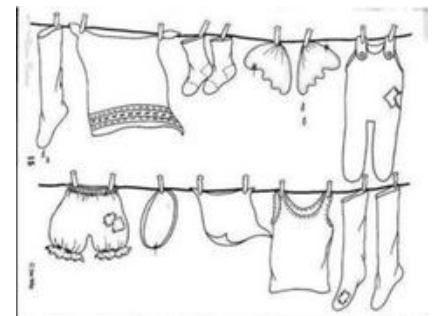
Aantal
programma's gemaakt door
de oudere jeugdleden.
Vorbereiding van pro-
gramma's onder begeleiding



Scoutingtechnieken voor de
leden. Nodig voor de opbouw
van het kamp.



Thema is
avontuurlijk
en realistisch en wordt
gebruikt voor de aankleding
en om programmaonderdelen
aan op te hangen.



Stevige kleding, vooral
geschikt voor buiten.

Explorers/Roverscouts



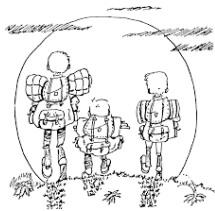
Lichtgewicht tenten.
Kamperen in het buitenland.



Zeven tot tien dagen.



Activiteiten in de hele speltak
of in wisselende kleinere
groepjes.



Reizen is een belangrijk deel
van het programma,
programma's duren over het
algemeen een dag of langer.



Leden zijn verantwoordelijk
voor de gehele organisatie
van het kamp: reis, financiën
en maaltijden.



Bedenken en bereiden hun
eigen programma's voor.



Scoutingtechnieken worden
door de leden gebruikt tijdens
de activiteiten, ze zijn een
middel en geen doel.



Er is geen thema, soms wel
een rode draad.



Kleding, vooral geschikt voor
buiten. Lichte sneldrogende
broek heeft voorkeur boven
zware spijkerbroek.

Bever

Welpen

Scouts

--	--	--

Explorers/Roverscouts

--	--	--