

## **Methodieken en werkvormen**

### *Module Teamleiders - "Kennismaking"*



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)  
Functie: N.v.t.  
Datum van productie: 3 februari 2015

Module Teamleiders  
Leeftijd: Alle leeftijden  
Duur: 10 minuten  
Groepsgrootte: N.v.t.  
Locatie: Binnen/buiten

#### Korte inhoud:

Het doel van deze methodiek is elkaars namen te leren kennen en 'het ijs te breken' door middel van een actief spelletje. Het spel wordt gespeeld met de hele groep.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

## **Kennismaking**

Je zou dit blok heel goed door de deelnemers kunnen laten verzinnen. Aangezien iedereen gekwalificeerd is of ervaren leidinggevende is, moeten ze toch wel met elkaar in staat zijn om een leuke originele energizer te bedenken? Je geeft meteen een goed voorbeeld van situationeel leiderschap. Mocht het niet lukken om een idee uit de groep te laten komen of je hebt een andere reden om dit niet te doen, dan staat hieronder een kant-en-klare methodiek.

Het doel van deze methodiek is elkaars namen te leren kennen en 'het ijs te breken' door middel van een actief spelletje. Het spel wordt gespeeld met de hele groep.

Iedereen gaat met een stoel in een kring zitten. Eén voor één stelt iedereen zich even kort voor. Eén persoon gaat in het midden van de kring staan, waardoor er een stoel leeg is. De persoon die aan de linkerkant van de lege stoel zit, klopt op de stoel en roept een naam van iemand uit de groep. Deze staat op en gaat snel op de lege stoel zitten.

Ondertussen probeert de persoon in het midden op de vrijgekomen stoel te gaan zitten. Dit moet gebeurd zijn, voordat de persoon links van de nieuwe lege stoel een nieuwe naam heeft genoemd. Lukt hem dat, dan moet de persoon links van de lege stoel (die te laat zijn hand op de stoel heeft gelegd en dus nog geen naam heeft genoemd) in het midden gaan staan. Lukt het niet, dan heeft de linker persoon dus wel op tijd een naam genoemd en dan staat de eigenaar van die naam op en komt er weer een nieuwe stoel vrij, etc.