

## Methodieken en werkvormen

Programma uitvoeren en voorbereiden -  
"Ideeën genereren" – explorer en roverscout



Maker: Scouting Nederland (Commissie Trainingen en Vorming)

Datum van productie: 4 maart 2015, aangepast december 2023

Kwalificatiekaart:

Programma uitvoeren - Ik kan samen met jeugdleden vanuit een idee, een uitdagende activiteit voor de eigen speltak uitvoeren

Programma voorbereiden - Ik betrek en ondersteun jeugdleden in het uitwerken van ideeën tot opkomsten en activiteiten voor de eigen speltak, op een wijze die past bij het leeftijdseigene van de speltak.

Leeftijd: Explorerbegeleiding en coaches/adviseurs  
roverscouts Duur: 15 minuten

Groepsgrootte: (sub)groepen van 4 à 6 personen

Locatie: Binnen/buiten

Korte inhoud:

De deelnemers krijgen op basis van de voorbeelden uit de theorie een beeld van de verschillende vormen van brainstormen.

*Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.*

Programma voorbereiden en uitvoeren - Ideeën-genereren explorers en roverscouts

## Ideeën genereren

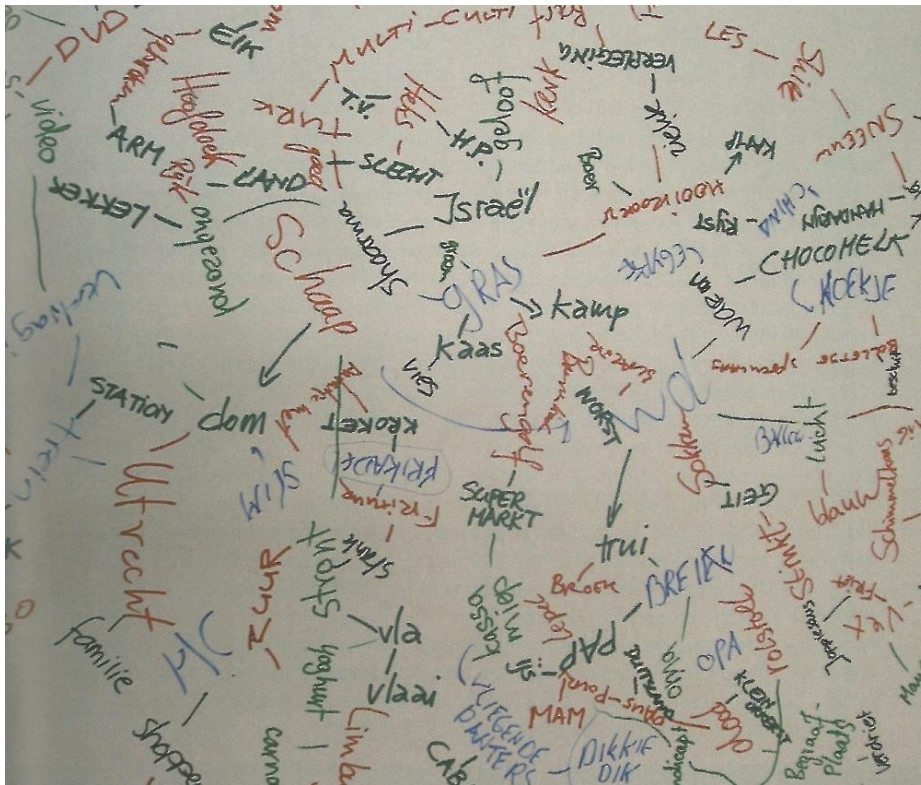
Geef de deelnemers op basis van de voorbeelden uit de theorie een beeld van de verschillende vormen van brainstormen. Pim-pam-pet, spinassociatie en stille wand zijn het meest geschikt voor een training.

Om de ideevorming optimaal te laten verlopen, moet met verschillende aspecten rekening gehouden worden:

- Laat iemand het gesprek leiden, zodat niet iedereen door elkaar praat en de helft van de ideeën gemist wordt of spreek af dat er helemaal niet gesproken wordt.
- Laat iemand de ideeën opschrijven. Misschien heeft deze persoon zelf ook goede ideeën.
- Laat je fantasie de vrije loop.
- Maak je niet druk over de haalbaarheid van het idee, dat komt later wel.
- Ga niet over de ideeën discussiëren, dit remt de fantasie.
- Geef iedereen de ruimte om zijn idee te laten horen. Anders mis je er misschien één.
- Zet de ideeën het liefst op een groot vel of op een bord, zodat iedereen het goed kan bekijken en ideeën kan opdoen over de ideeën.

Deze methoden leveren een stortvloed aan ideeën op. Hier moet structuur in aangebracht worden. Sommige ideeën kunnen weg, sommige ideeën kunnen bij elkaar gezet worden.

Deze associatie levert bijvoorbeeld dit blad op: een netwerk van woorden en kreten.



Nog een manier om te brainstormen:

- Schrijf op een grote flap een beginwoord. Laat je fantasie de vrije loop en schrijf erbij waar je aan denkt. Je mag ook reageren op wat een ander opschrijft. Door alleen zelfstandige naamwoorden te gebruiken voorkom je dat er al kant-en-klaar-programma's op het vel verschijnen (bij een stillewanddiscussie zit je niet met z'n allen rond de tafel en mag er maar één persoon tegelijk schrijven).
- Zoek de woorden en kreten die bij elkaar horen en markeer ze. Bijvoorbeeld spelen, theater, film, tv, video en radio.
- Zoek de kernwoorden en markeer ze. Bijvoorbeeld film.

- Bekijk welke kernwoorden (en andere woorden) gemixt kunnen worden. Bijvoorbeeld film en brand.
- Bepaal welke woorden en kreten niet haalbaar of aantrekkelijk zijn. Deze kunnen weg. Bijvoorbeeld strijkbout en eigen huis.
- Werk een idee uit en verzin het programma. Bijvoorbeeld brand en film. Voorlichtingsfilmpje over de gevaren en gevolgen van vuur.


samenwerken

contacten leggen en onderhouden

afspraken maken

verantwoording dragen

kennis en vaardigheden

coördineren

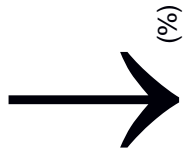
stimuleren/uitdagen

mening geven

organiseren

initiatief nemen

jouw inbreng



(%)



(%) inbreng van  
de jongeren