

Methodieken en werkvormen

Spelvisie - "Kleine bingokaart"



Maker: Trainingsteam Scouting
Overijssel Datum van productie: 2014,
aangepast in december 2023

Kwalificatiekaart:
Scoutingkennis- Scoutingspel

Leeftijd: Alle leeftijden
Duur: 20-30 minuten
Groepsgrootte: N.v.t.
Locatie: binnen/buiten

Korte inhoud:
Kleine bingokaart voor *Spelvisie en spelaanbod*.

Dit is geen officieel document van Scouting Nederland, maar is door Scouting Nederland geselecteerd omdat het een goed voorbeeld is van hoe je zelf met dit onderwerp aan de slag kunt gaan. Hierdoor kan het zijn dat sommige onderdelen van dit document niet geheel overeenkomen met wat Scouting Nederland normaal communiceert.

1. (B) Wat doet Rebbel graag?	2. (B) Hoe luidt het eerste couplet van het Beversluitingslied?	3. (B) Wie wonen er allemaal in Hotsjietonia?	4. (B) Hoe luidt de Bevermotto?
5. (W) Hoe luidt de Welpenwet?	6. (W) Noem minimaal 10 junglebewoners	7. (W) Wat doet de Helper in het Welpen nest?	8. (W) Hoe wordt de Welpengroet uitgevoerd?
9. (S) Welk 3 Scout types zijn er, volgens de Scouting-horoscoop?	10. (S) Waarvoor dienen reflectoren op de achterkant en zijkanten van je rugzak?	11. (S) Hoe luidt de belofte van de Scouts?	12. (S) Hoe haal je een Insigne?
13. (E) Wat is een project?	14. (E) Wat zijn de eisen om jaarbadge 1 te behalen?	15. (E) Wat is een gouden wing?	16. (E) Welke scoutfit dragen Explorers?
17. (R) Hoe noemt Scouting Nederland een groep roverscouts?	18. (R) Hoe noemt Scouting Nederland een presentatie over een onderwerp dat niets met scouting te maken heeft en waarmee een stamlid aan de stam laat zien wie hij/zij is, voorafgaand aan de installatie?	19. (R) Uit welke taal komt het woord "Partenza"?	20. (R) Welke activiteiten organiseren de wereldbonden WOSM en WAGGGS voor roverscouts?

(B) – Bevers.
(W) – Welpen.
(S) – Scouts
(E) – Explorers
(R) – Roverscouts

Antwoorden.

- 1 (B) – Rebbel houdt van kletsen
- 2 (B) – “Wij zijn de bevers, en zingen dit lied! Het liefst lekker hard, anders hoor je het niet!”
- 3 (B) – Stuiter, Sterre Stroom, Steven, Rozemarijn, Stanley Stekker, Noa, Keet Kleur, Professor Plof, Fleur Kleur, Bas Bos en Rebbel.
- 4 (B) – Samen spelen, samen doen!
- 5 (W) – “Een Welp speelt samen met anderen in de jungle. Een Welp is eerlijk, vriendelijk en zet door. Een Welp zorgt goed voor de natuur.”
- 6 (W) – Akela, Baloe, Chil, Mang, Mor, Jacala, Bagheera, Hathi, Rikki Tikki Tavi, Raksha, Tabaqui, Shere Khan, Kaa, Malchi, Marala, Oe, Ikki, Vader Wolf, Broer Wolf
- 7 (W) – Dit is de Welp die de gids helpt en die taken kan overnemen als de gids er niet is.
- 8 (W) – Houd je rechterhand omhoog naast je hoofd. Met je wijs- en middelvinger in de lucht, maak je de groet.
- 9 (S) – Doorzetter, leider of sfeermaker.
- 10 (S) – Zodat het verkeer je goed kan zien in schemering, of donker.
- 11 (S) – “Ik beloof (met de hulp van God) mijn best te doen een goede scout te zijn. Iedereen te helpen waar ik kan en mij te houden aan de Scoutswet. Ik wil samen met anderen het goede zoeken en bevorderen. Jullie kunnen op mij rekenen.”
- 12 (S) – Om een Insigne te halen moet je challenges aangaan. Voor elk Insigne zijn er vijf challenges, waarvan je er minimaal drie moet uitvoeren. Als je deze challenges goed uitvoert, haal je je Insigne.
- 13 (E) – Een project is een activiteit die langer duurt dan één opkomst. Een project kan een paar opkomsten beslaan, maar ook een paar maanden of een heel seizoen. Je kunt hierbij denken aan het maken van een film of een toneelstuk. Er zijn natuurlijk nog veel meer andere mogelijkheden om een project vorm te geven, dus laat je creativiteit de vrije loop. Een expeditie is bijvoorbeeld ook een project. Om een project goed te kunnen organiseren, is het verstandig om een projectplan te maken.
- 14 (E) – Om je eerste explorer jaarbadge te ontvangen, moet je de volgende activiteiten gedaan hebben:
 - Installatie bij de explorers.
 - Een insignie behalen in een activiteitengebied naar keuze.
 - Organiseren van ten minste drie gewone opkomstprogramma's.
 - Actief deelnemen aan drie evaluaties.
 - Deelnemen aan ten minste één weekendkamp.
 - Meedoen aan een Scoutingactiviteit buiten je eigen groep, bijvoorbeeld samen met een andere Scoutinggroep of deelnemen aan een regioactiviteit.
 - Deelnemen aan de expeditie.
- 15 (E) – Om een gouden wing te kunnen halen, moet je wat weten over lijnbestuurd motorvliegen of modelzweefvliegen. Een instructeur die door Scouting Nederland is aangewezen, beoordeelt of je in aanmerking komt voor de gouden wing. (met name voor luchtscouts)
- 16 (E) – Je afdeling kan kiezen voor de Scoutfit blouse, de Scoutfit trui of het Scoutfit T-shirt. Samen met je das en een donkerblauwe broek is dit de Scoutingkleding. Ben je een landexplorer, dan draag je een brique blouse, explorers van een watergroep dragen een blauwe blouse en explorers van een luchtgroep een grijze.
- 17 (R) – Een stam
- 18 (R) – Powwow
- 19 (R) – Italiaans
- 20 (R) – Roverway en World Scout Moot

Spelregels:

Elk team start bij een andere vraag

Voor alle vragen heb je alle kompassen en gidsen nodig, 2 a 3 stuks van elk. Spelverhogend is als je maar 1 scoutskompas hebt bijv.

Bingo = alle antwoorden goed in 1 kolom.

Je mag maar 1 antwoord per keer laten checken, dan aansluiten in de rij voor de volgend antwoord

Je mag geen boeken je toe-eigenen, na je antwoord gevonden te hebben leg je het boek terug

Duur: 30 min voor de hele kaart Bingo