

Doel van de activiteit

Kennis maken met bijzondere kenmerken van verschillende Europese landen door een levend bingo spel te maken. Het kan helpen bij de keuze voor een bepaald land om naartoe op kamp te gaan.

Beschrijving

Levend bingo wijkt iets af van bingo met een kaart vol nummertjes, waarbij telkens een nummer wordt getrokken tot er iemand een volle bingokaart heeft. Bij levend bingo moet je actief op zoek naar de woorden die bij een bepaald thema passen. Bijvoorbeeld bij een gerecht de juiste ingrediënten en bij een stad de juiste gebouwen, straten en ligging. Bij levend landenbingo zijn de thema's landen waar je allerlei kenmerken bij moet zoeken, zoals de vlag, nationale eten, hoofdstad, rivier, voetbalclub, naam president, bekende artiest, enzovoort.

Het spel bestaat uit een lijst met landen en per land tien kenmerken die op kaartjes door de ruimte of het gebouw hangen. Ieder team moet zoveel mogelijk kaartjes met kenmerken bij de juiste landen zien te vinden. De teams hebben een vaste plek, bijvoorbeeld een tafel of een cirkel waarin het team moet zitten. Er mag telkens één teamlid een kaartje gaan zoeken en die mag maar één kaartje tegelijk naar het team brengen. Vervolgens moet een ander teamlid op zoek naar een kaartje.

Het is de bedoeling dat je van één land de complete set van tien kenmerken verzamelt. Als alle kaartjes zijn gevonden, zal dat niet het geval zijn. Teams kunnen dan proberen om kaartjes met elkaar te ruilen. Dat kan op de manier van het kwartetspel, maar dan net even anders. Er kan telkens één teamlid naar een ander team om te vragen of ze een kaartje van een bepaald land hebben. Als het teamlid dat wil, kan het aanbieden om deze te ruilen tegen een kaartje van een ander land. Het is ook mogelijk om te onderhandelen en bijvoorbeeld te vragen om twee kaartjes voor één kaartje.

Als een team denkt de complete set te hebben, dan roepen ze 'Bingo'. De spelleider controleert de set. Als het goed is winnen ze twintig punten en doet het land niet meer mee in het spel. Als het fout is, krijgen ze dertig strafpunten en mogen andere teams de kaartjes weer ruilen.

Als aan het einde van de speeltijd er nog geen complete kwartetten in het spel zijn, dan worden de losse kaartjes die bij de juiste land zijn gelegd geteld als 1 punt. Kaartjes die bij het verkeerde land liggen, betekent 2 strafpunten.

Dit spel ga je als groep zelf maken.

Verdeel de groep in teams van twee of drie personen. Ieder team krijgt een land toebedeeld om dat deel van het spel te maken. Let hierbij op het volgende:

- Zorg ervoor dat je voldoende teams hebt. Hoe meer teams en dus landen er in het spel zijn, hoe leuker het spel wordt.
- Maak een selectie van landen waar je mogelijk naartoe op kamp gaat. Hieronder zie je per land het aantal groepen dat in een onderzoek heeft aangegeven naartoe te gaan.

Land	Aantal	Land	Aantal	Land	Aantal
Duitsland	181	Zwitserland	27	Spanje	3
Belgie	143	Zweden	27	Slowakije	3
Luxemburg	92	Polen	24	Servië	1
Tsjechië	74	Italië	15	Malta	1
Verenigd Koninkrijk (excl. Schotland)	62	Schotland	13	USA	1
Slovenië	57	Ierland	11	Japan	1
Frankrijk	45	Hongarije	9	Bosnië en Herzegovina	1
Oostenrijk	39	Noorwegen	6	Letland	1
Denemarken	34	Kroatië	5	Liechtenstein	1
		Roemenië	4	Baltische staten	1

Ieder team gaat nu voor zijn land op zoek naar kenmerken van dat land. Je kunt het aan de teams zelf overlaten welke kenmerken ze gaan zoeken. Je kunt ook een lijstje met tien kenmerken maken die de team bij hun land moeten zoeken. Denk daarbij aan kenmerken die belangrijk zijn voor je keuze om in een land op kamp te gaan. Enkele kenmerken kunnen dan zijn:

- Naam Scoutingcentrum
- Afstand Amsterdam tot de grens
- Naam natuurgebied
- Prijs van een brood
- Nationaal gerecht en drank
- Belangrijke bezienswaardigheid
- Gemiddelde maximumtemperatuur in juli
- Prijs treinticket Amsterdam - hoofdstad
- ...

De teams schrijven de kenmerken op de kaartjes en hangen deze verspreid, maar goed zichtbaar door de ruimte. Als alle kaartjes hangen, kan het spel beginnen.

Uiteraard heeft ieder team een voordeel dat ze weten welke kenmerken er horen bij het land dat ze zelf hebben uitgezocht. Maar dat voordeel heeft ieder team voor 1 land.

Na afloop van het spel wordt besproken waarom de teams bij het zoeken van de kenmerken juist voor die tien kenmerken hebben gekozen. Daaruit volgt vanzelf de discussie wat iedereen ervan vindt: hoe belangrijk is reisafstand? Hoe leuk is die bezienswaardigheid? Hoe graag willen we naar een Scoutingkampeerterrein?