

### **Doel**

Door deelnemers te dwingen om voor of tegen een stelling over een land te zijn, moeten ze hun eigen mening op dat moment bijstellen, zodat ze ook begrip gaan opbrengen voor die andere mening.

### **Beschrijving**

Maak een selectie van vier of vijf landen waar je eventueel naartoe op kamp zo willen. Per land maak je een aantal stellingen. Voorbeelden zijn:

- <Land> is te ver weg.
- <Land> is niet interessant, want daar is iedereen al eens geweest.
- In <Land> is veel te doen.
- In <Land> is het altijd mooi weer.
- <Land> is erg duur.
- <Land> heeft leuke bezienswaardigheden.
- In <Land> is een prachtig kampterrein / scoutingcentrum.

Zet die stellingen op kaartjes.

Maak setjes van twee kaartjes. Op het ene kaartje zet je 'VOOR', op het andere kaartje zet je 'TEGEN'. Zorg ervoor dat de kaartjes aan de ongeschreven kant exact hetzelfde zijn.

Verdeel de groep in koppels die je zo ver mogelijk uit elkaar in een kring zet. Ieder koppel krijgt een kaartje met een stelling en een setje met de twee kaartjes.

Per koppel moet iemand blind een kaartje VOOR of TEGEN trekken die door de ander wordt voorgehouden. Dan is bekend wie er voor en wie er tegen de stelling is. Vervolgens moet ieder koppel vijf minuten discussiëren door argumenten voor en tegen uit te wisselen.

Na de discussie wisselen de koppels. Dat kan eenvoudig door per koppel één persoon naar rechts of links in de cirkel te laten lopen. De nieuwe koppels krijgen weer een stelling en trekken ze weer de kaartjes voor en tegen, zodat ze weer een discussie kunnen houden.

De koppels wisselen net zolang totdat iedereen alle stellingen heeft gehad.