

ROVERSCOUTS

18

OVERVLIEGEN

MENTOR KIEZEN

Kies een oudere roverscout om je te begeleiden tot de installatie.

POW WOW

Organiseer een activiteit waarin je jouw stam op een leuke en actieve manier kennis laat maken met jouw hobby's en interesses.

INSTALLATIE ALS ROVERSCOUT

bekend maken van uitdagingen

UITDAGING BEDENKEN

3 uitdagingen:
• iets Scouting
• iets serieus
• iets persoonlijk
verdeeld over 3 niveau's
• lokaal
• bovenlokaal
• internationaal

	Scouting	Serieus	Persoonlijk
Lokaal			
Bovenlokaal			
Internationaal			

UITDAGING 1



UITDAGING 2



SAMEN ACTIEF IN DE STAM

- (twee)wekelijkse opkomsten voorbereiden en uitvoeren
- Weekenden en zomerkampen
- Bestuur (voorzitter, secretaris, penningmeester)
- Regionale activiteiten
- Je inzetten voor de Scoutinggroep
- Etc.

UITDAGING 3



JOUW UITDAGINGEN ZIJN AFGEROND

MENTOR VOOR NIEUWE ROVERSCOUTS

21

PARTENZA

Persoonlijke ceremonie die jouw periode als jeuglid afsluit.

DENK NA

Bedenk wat je wilt doen na de roverscouts. Ga op stage als leiding, kijk bij het klusteam, vergader mee met het bestuur, etc.

BINNEN SCOUTING

BUITEN SCOUTING

Roverscoutsstok

Symbool voor de keuze die je maakt aan het einde van de roverscouts: jouw vaardigheden inzetten binnen óf buiten Scouting.

Coach (22/23 jaar)

Ervaring als roverscout. Ondersteunt de stam van dichtbij met praktische zaken. De coach draait mee met het (twee)wekelijkse programma

Adviseur (25 jaar of ouder)

Vraagbaak voor stambestuur. Ondersteunt, adviseert, motiveert bij lastige thema's, visie en beleid. De adviseur hoeft er niet elke keer te zijn

PROLOOG 3 à 6 maanden

TRAJECT 2½ jaar

EPILOOG 3 maanden