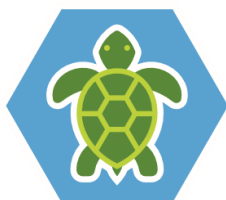


Vaardigheidsinsigne welpen
Wereldzeeën



Dit insigne hoort bij het activiteitengebied **Internationaal**.

Thema

Oe de schildpad is aan Mowgli en Baloe aan het vertellen over vroeger. Toen ze nog een jong schildpadje was, voeren er nog schepen helemaal naar de Emiraate-ruïne. En ze kwamen overal vandaan. Van alle zeven zeeën kwamen die schepen, met allemaal waardevolle spullen en schatten. “Kom laten we de kano pakken en naar de ruïne varen en net doen alsof we ook op wereldreis zijn” stelt Shanti voor aan Mowgli.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Piraten / Caribische zee	Bij de Caribische eilanden (bv. Jamaica en de Bahama's) zijn heel veel piraten. Piraten zijn heel goed in smokkelen. Je gaat meedoen aan een smokkelspel, hierbij gaan de piraten jou beroven. Jouw taak is het zorgen dat de smokkelwaar niet overboord gaat. Dus pas goed op het voorwerp.	Bij de Caribische eilanden (bv. Jamaica en de Bahama's) zijn heel veel piraten. Piraten zijn heel goed in smokkelen. Je gaat meedoen aan een smokkelspel, hierbij gaan de piraten jou beroven. Jouw taak is opletten of er piraten in het zicht zijn.	Bij de Caribische eilanden (bv. Jamaica en de Bahama's) zijn heel veel piraten. Piraten zijn heel goed in smokkelen. Je gaat meedoen aan een smokkelspel, hierbij gaan de piraten jou beroven. Jouw taak is het kiezen van de precieze route en zorgen dat je niet gepakt wordt.
2 Parels duiken / Indische Oceaan	In de eilandenrijken die in de Indische Oceaan liggen (bv. de Filipijnen) kun je parels of andere schatten vinden op de bodem. Op het water (in het zwembad) drijven een aantal voorwerpen (gekleurde ballen). Probeer minstens drie te verzamelen.	In de eilandenrijken die in de Indische Oceaan liggen (bv. de Filipijnen) kun je parels of andere schatten vinden op de bodem. Op de bodem van het ondiepe water (in het zwembad) liggen een aantal voorwerpen (bv. golfballen). Probeer die op te duiken.	In de eilandenrijken die in de Indische Oceaan liggen (bv. de Filipijnen) kun je parels of andere schatten vinden op de bodem. Op de bodem van het diepere water (in het zwembad) liggen een aantal voorwerpen (bv. golfballen). Probeer die op te duiken.
3 Zeilboten / Middellandse zee	Bij Egypte en op de Nijl varen zeilboten die er heel anders uitzien. Maak samen met een oudere welp een model van zo'n Egyptische zeilboot. Vraag een oudere welp om een plaatje als voorbeeld.	Bij Egypte en op de Nijl varen zeilboten die er heel anders uitzien. Maak samen met iemand anders een model van zo'n Egyptische zeilboot. Het plaatje kun je op zoeken op internet als je geen plaatje hebt.	Bij Egypte en op de Nijl varen zeilboten die er heel anders uitzien. Zoek op internet een plaatje van een typische Egyptische zeilboot en maak met een welp in je nest een model hier van.

<p>4 Eilandtempel / Stille Oceaan</p>	<p>Op sommige eilanden staan soms tempels of grote beelden, te groot om zomaar te bouwen. Bekijk de foto van de tempel en maak die na.</p> <p>Samen met je nest moet je grote blokken met je kano of roeiboot naar een eiland of steiger brengen. Met twee welpen moet jullie zorgen dat de doos niet overboord valt en aankomt op de bouwplaats.</p> <p>Op de bouwplaats ga je daarmee iets bouwen en mag je helpen.</p>	<p>Op sommige eilanden staan soms tempels of grote beelden, te groot om zomaar te bouwen. Bekijk de foto van de tempel en maak die na.</p> <p>Samen met je nest moet je grote blokken met je kano of roeiboot naar een eiland of steiger brengen. Je mag natuurlijk roeien om op het eiland te komen. Op de bouwplaats mag je helpen om de blokken omhoog te duwen of te helpen hijsen.</p>	<p>Op sommige eilanden staan soms tempels of grote beelden, te groot om zomaar te bouwen. Zoek een foto van een tempel en ga die met je nest na bouwen.</p> <p>Samen met je nest moet je grote blokken met je kano of roeiboot naar een eiland of steiger brengen. Je mag natuurlijk de kano of boot varen om op het eiland te komen. Op de bouwplaats mag je proberen een helling of takel te maken om de blokken op hun plaats te krijgen.</p>
<p>5 Op jacht / Noordelijke IJzee</p>	<p>Eskimo's in het hoge noorden (bv. Groenland) jaagden op zeehonden met speren. Natuurlijk komen die niet voor bij je clubhuis, maar je kunt wel speerwerpen.</p> <p>Gebruik een lange stok en gooi daarmee op het doel. Je mag dit doen vanaf de kant of vanuit een stil liggende boot.</p>	<p>Eskimo's in het hoge noorden (bv. Groenland) jaagden op zeehonden met speren. Natuurlijk komen die niet voor bij je clubhuis, maar je kunt wel speerwerpen.</p> <p>Gebruik een lange stok en gooi daarmee op het doel. Je mag dit doen vanaf de kant of vanuit een stil liggende boot.</p>	<p>Eskimo's in het hoge noorden (bv. Groenland) jaagden op zeehonden met speren. Natuurlijk komen die niet voor bij je clubhuis, maar je kunt wel speerwerpen.</p> <p>Gebruik een lange stok. Werp je 'speer' vanaf een varende boot en raak het doel.</p>
<p>6 Communicatie / Noordzee</p>	<p>Langs de Noordzee staan allemaal vuurtorens. Jullie gaan met je nest een herkenningsspel spelen.</p> <p>Je krijgt een postertje met plaatjes van vuurtorens (van de leiding of iemand uit je nest), de leiding laat een lichtsein en plaatje zien. Kun jij de vuurtoren herkennen?</p>	<p>Langs de Noordzee staan allemaal vuurtorens. Jullie gaan met je nest een herkenningsspel spelen.</p> <p>Zoek op internet naar plaatjes van vuurtorens. Maak daar een postertje van. Vergelijk die met de poster van de leiding.</p> <p>Gebruik het postertje met plaatjes van vuurtorens, de leiding laat een lichtsein en plaatje zien. Kun jij de vuurtoren herkennen?</p>	<p>Langs de Noordzee staan allemaal vuurtorens. Jullie gaan met je nest een herkenningsspel spelen.</p> <p>Zoek op internet naar lichtseinen van vuurtorens. Maak daar een postertje van. Vergelijk die met de poster van de leiding.</p> <p>Gebruik het postertje met de lichtseinen, de leiding laat een lichtsein en plaatje zien. Kun jij de vuurtoren herkennen?</p>