

Vaardigheidsinsigne welpen Aanmonsteren



Het insigne “Aanmonsteren” valt onder het activiteitengebied Uitdagende Scoutingtechnieken. Dit insigne is wellicht makkelijker uitvoerbaar voor welpen van een watergroep dan voor welpen van een land- of luchtgroep. De welp laat zien dat hij/zij de veiligheidsregels kent op en rond het water en bepaalde vaartechnische kennis heeft.

Thema

Na een dag luieren naast het brandende kampvuur willen Mowgli en Shanti terug richting Haveli. Het hele stuk terug hiken zijn Mowgli en Shanti niet zitten. Zij vragen Bagheera of hij een beter idee heeft. Bagheera antwoord “Ik weet wel wat, vroeger toen ik nog bij de mensen woonde ben ik wel eens verplaatst via het water. Misschien kunnen jullie dat ook niet doen.” Mowgli en Shanti weten precies wat Bagheera bedoelt en antwoorden “Bagheera, u bedoelt zeker varen met een boot.” Bagheera antwoord “O, jah zo noemde ze dat, voor mij is het niks. Op het land daar voel ik me thuis. Maar goede reis.” Mowgli en Shanti gaan al varende de rivier af richting het mensendorp Haveli.

Opdracht	Niveau 1	Niveau 2	Niveau 3
1 Reddingsvest	Voor je eigen veiligheid is het belangrijk een reddingsvest aan te hebben als je het water op gaat. Laat iemand je helpen bij het aantrekken van het vest	Voor je eigen veiligheid is het belangrijk een reddingsvest aan te hebben als je het water op gaat. Trek je vest aan en laat iemand controleren of het goed zit. Leer ook waar de verschillende banden en het fluitje voor dienen.	Voor je eigen veiligheid is het belangrijk een reddingsvest aan te hebben als je het water op gaat. Trek je vest aan en laat iemand controleren of het goed zit. Bedenk ook samen met een leiding wat je moet doen als iemand in het water valt of als de hele boot omslaat.
2 Bootonderdelen	Speel bootonderdelen memorie of bingo. En leer de namen van de belangrijkste bootonderdelen.	Speel bootonderdelen memorie of bingo. En leer de belangrijkste onderdelen van een ielievlet. Ook moet je leren waar ze voor gebruikt worden.	Aan boord is het handig dat iedereen weet wat er bedoeld wordt als er een bootonderdeel wordt genoemd. Speel het spel kimpel blindemannetje. Zie activiteitenbank

<p>3 Windkracht</p>	<p>Als je gaat zeilen dan wordt de boot voorruit geduwd door de wind. Nu ga je zelf uitvinden hoe dat werkt. Houd een zeil (grootzeil, fok, grondzeil) in de wind en kijk wat er gebeurt.</p>	<p>Als je gaat zeilen dan wordt de boot voorruit geduwd door de wind. Nu ga je zelf uitvinden hoe dat werkt. Houd een zeil (grootzeil, fok, grondzeil) in de wind en zie wat er gebeurt. Zoek ook uit wat er gebeurt als je het zeil draait. Welke kant wordt je dan opgeblazen.</p>	<p>Als je gaat zeilen dan wordt de boot voorruit geduwd door de wind. Nu ga je zelf uitvinden hoe dat werkt. Houd een zeil (grootzeil, fok, grondzeil) in de wind en zie wat er gebeurt. Zoek ook uit wat er gebeurt als je het zeil draait welke kant word je dan opgeblazen. Waar de wind vandaan waait noemen we windrichtingen. Leer de volgende windrichting : voor de wind, in de wind, halve wind</p>
<p>4 Boten</p>	<p>Maak een collage van minimaal vijf verschillende plaatjes van boten. Zorg dat er meerdere soorten boten bijzitten.</p>	<p>Verzamel plaatjes van 10 verschillende soorten boten en schrijf een verhaal waarin al deze boten een rol spelen. De plaatjes plak je er natuurlijk bij.</p>	<p>Maak een poster met 8 verschillende soorten boten en schrijf bij iedere boot een stukje informatie. Bijvoorbeeld over de grootte van de boot en hoe de boot vaart(motor, zeil of spierkracht), wie er mee varen, waarvoor het schip gebruikt wordt en op welke wateren het schip vaart.</p>
<p>5 Roeien</p>	<p>Ga mee met roeien op een lелиevlet . Roei een stukje mee met een juniorriem. Vind uit wat er gebeurt als je het roer een bepaalde kant op duwt.</p>	<p>Ga mee met roeien op een lелиevlet . Roei een stukje mee met een juniorriem. Tijdens het roeien volg je commando's op zoals halen en strijken. Ook ga je het roer bedienen terwijl er een stuk geroeid word.</p>	<p>Ga mee met roeien op een lелиevlet . Roei een stukje mee met een juniorriem als slagroeier. Dit betekent dat jij de snelheid van het roeien bepaald. Ook ga je een stuk sturen en een bocht maken.</p>
<p>6 Zeilen</p>	<p>Ga mee zeilen met een lелиevlet. Tijdens het zeilen bedien jij het voorste zeil de fok. <i>Let op! Bij deze activiteit moet je begeleid worden door iemand die in bezit is van Kb CWO 3</i></p>	<p>Ga meezeilen met een lелиevlet. Tijdens het zeilen zit jij achter het roer en stuur je een stuk. Jij mag ook helpen met het aantrekken van het grootzeil. Daarnaast hijs jij de fok en laat deze weer zakken aan het einde van de tocht. <i>Let op! Bij deze activiteit moet begeleid worden door iemand die in het bezit is van Kb CWO 3.</i></p>	<p>Laat zien dat je al heel wat kan aan boord! Vaar een eindje rechtdoor, bedien de fok tijdens een overstag door de commando's op te volgen en help mee met het aftuigen en netjes achterlaten van de boot. <i>Let op! Bij deze activiteit moet begeleid worden door iemand die in het bezit is van Kb CWO 3.</i></p>