

Zeskamp

Ik loop naar Bas Bos.

“Zullen we een zeskamp doen?”, vraag ik. “Dan maken we allemaal spellen op het grote grasveld. Zes. En wie de meeste punten haalt, is de winnaar.”

“Ik kan wel een hindernisbaan maken met deze boomstammetjes”, zegt Bas Bos.

“Ik help mee”, zegt Rebbel.

“Dan hebben we al één spel”, roep ik. Snel ga ik langs Stanley Stekker. Gelukkig is hij thuis.

“Weet jij een leuk spel? We maken een zeskamp op het grasveld.”

“Ja hoor”, zegt Stanley. “Ringens gooien, en als je raak gooit hoor je een belletje.”

Dat gaat goed. Nu ga ik naar Keet Kleur. “Kun jij een spel maken voor onze zeskamp?”

“Misschien is het leuk om te schilderen met een blinddoek. Wie zonder kijken het mooiste poppetje kan maken, heeft gewonnen.”

“Leuk!”, zeg ik.

Rozemarijn zet een tafel neer met een kan water en koekjes. Rebbel stapelt groenteblikken op elkaar, die je met een balletje omver moet gooien. Noa en Fleur Kleur hangen allemaal doeken aan waslijnen en zo maken ze een doolhof. En

Steven laat een zwembadje vollopen en zet er allemaal bootjes in. Sterre heeft die bootjes gevouwen. Je moet blazen in de zeilen van je eigen bootje, zodat die het snelste aan de overkant is. Professor Plof rekent uit of het allemaal wel veilig is.

“We hebben zes spellen!”, roep ik enthousiast als iedereen klaar is. We zijn uren bezig geweest. “We gaan meteen beginnen. Wie doen er mee?”

“Ik ben moe”, zegt Bas Bos. Ik heb wel acht boomstammen gezaagd en versleept.” Rebbel knikt.

“Ik wil even zitten”, zegt Stanley. “Het was een hele klus.”



“Ik moet echt even uitrusten”, zegt Noa.

“Ik ook”, zeggen Keet en Steven. Sterre en Fleur zijn erbij gaan zitten.

“Wat heb je nu aan een zeskamp zonder deelnemers”, zeg ik teleurgesteld.

“Ik heb wel een idee”, zegt Noa. “We beginnen morgenvroeg.”

“Oké. Heel vroeg”, zeg ik.

“Gewoon vroeg”, zegt Noa. “Meteen na het ontbijt.”

“Dan kom ik bij jou ontbijten”, zeg ik. “Dan weet ik zeker dat je je niet verslaapt.”

Noa lacht. “Kom maar logeren”, zegt ze.