



Het favoriete activiteitengebied van Rozemarijn is Veilig & Gezond. Rozemarijn weet alles van koken, dit doet ze ook graag voor de bewoners van Hotsjietonia. Samen met Rozemarijn gaan de bevers pannenkoeken bakken, helpen soep maken en leren ze alles van lekker en gezond eten.

Opmerking voor leiding:

Er zijn geen vaste eisen voor de beverbadges. Je mag als leidinggevende zelf activiteiten verzinnen of aanpassen die bij elk spelfiguur. De badges zijn er ter ondersteuning van het bevermotto 'Samen spelen, samen doen'. Dat gaat in de huidige tijd even heel lastig. Voor een badge staan normaal gesproken drie tot vier opkomsten.

Elke week willen we een nieuw pakket publiceren. Dan kunnen we dus twee maanden vooruit. Het zou jammer zijn dat aan het einde van deze periode de bevers alle badges hebben verdiend. Het is daarom misschien leuker om de beverbadges te bewaren voor als we weer bij elkaar mogen komen en deze online opdrachten te belonen met de speciale stay@home badge!

Veel plezier!

Themaverhaal

Stuiter verveeld zich. Er is weinig te doen. Rozemarijn heeft een lijst met opdrachten die Stuiter kan uitvoeren. Rozemarijn wil natuurlijk wel bewijs in de vorm van foto's en filmpjes. Wees zo creatief en origineel mogelijk, en vooral: heb veel plezier! Het is niet verplicht om alles te maken als de bever daar geen zin in heeft. Het is de bedoeling dat de bevers het eerst zelf proberen, maar uiteraard mogen de ouders helpen indien nodig!

Voor de bevers en hun ouders is er een vormgegeven [bijlage](#). De hieronder beschreven opdrachten staan daar in, met bijbehorende plaatjes.

Opdracht 1

Kleur de kleurplaat van Rozemarijn.

Opdracht 2

Vraag of iemand het verhaaltje van Stuiter en Rozemarijn voor je voorleest. Als je al goed kan lezen dan mag je natuurlijk ook het verhaaltje zelf lezen. Het verhaaltje staat onder alle opdrachten.

Opdracht 3

Rozemarijn plant zaadjes in haar tuintje waar plantjes uit groeien. Sommige plantjes kun je op eten, dat is bijvoorbeeld sla of andijvie. Aan sommige plantjes groeit een vruchtje dat je kan eten, dat is bv zo bij sperzieboontjes. Doe wat aarde in een potje en doe er een zaadje in. Dat kan een boontje zijn, maar ook een appelpitje, sterrenkers. Heb je dat niet dan kun je misschien buiten een eikeltje zoeken en je eigen boom laten groeien.

Opdracht 4

Stuiter maakt met Rozemarijn een soort lampion van een pompoen, die heb je vast wel eens gezien als het Sint Maarten of Halloween is. Je kunt ook een soort lampion maken met een glazen potje. Zoek een leeg potje zonder deksel. Knip een strookje papier dat precies om het potje past en dat net zo hoog is als het potje. Uit het strookje knip je figuurtjes, net alsof je een kleedje knipt. Als je klaar bent

plakje het strookje om het glazen potje. Vanavond als het donker wordt vraagje of je ouders er een kaarsje in aansteken.

Opdracht 5

Rozemarijn vind de pompoen tussen de blaadjes in de tuin. Misschien kun jij buiten verschillende blaadjes vinden. Daar kun je een leuk schilderij van maken door ze op te plakken op een papier.

Opdracht 6

Rozemarijn maakt soep van de pompoen. Misschien kun jij met je vader of moeder ook soep maken. Een pakje Cup-a-soup kun je nog lekkerder maken door er bijvoorbeeld een beetje extra groenten in te doen.

Opdracht 7

Professor Plof is bang dat er een spinnenweb in zijn soep zit, maar dat is gelukkig niet zo. Er zit wel een spinnenweb in de hoek van de kamer met een vliegje er in. Kun jij de vlieg uit het webje laten ontsnappen (zie [bijlage](#)).