

Infowijzer thema Scoutingwedstrijden 2013



Expeditie Prehistorie

Inhoudsopgave

Voorwoord	3
Introductie thema.....	4
Hoe het begon.....	5
Themasetting.....	5
Tips voor aankleding en dergelijke	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
LSW...	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.
Achtergrondinformatie	Fout! Bladwijzer niet gedefinieerd.

Voorwoord

In deze themamap vind je de uitwerking van het thema voor de Scouting Wedstrijden 2013. In de aanloop naar de regionale en landelijke scoutingwedstrijden worden er een aantal infowijzers onafhankelijk van elkaar uit te geven.

Mocht je suggesties of aanbevelingen hebben voor het komende jaar dan horen we dat natuurlijk graag!

lsw@scouting.nl

Succes met de voorbereidingen!

Introductie thema

Het is rokerig binnen. Het vuur van gisterenavond brandt nog een beetje. Tijd om op te staan!. Het is gisteren niet gelukt om eten te vinden, dus er is vandaag werk aan de winkel. Aan de andere kant van de Grote Groene Berg zijn gisteren mammoeten gezien, dus laten we snel zijn. Hopelijk zijn we dit keer op tijd en zijn deze mammoeten nog niet weggetrokken naar het zuiden. Misschien hebben we vandaag eindelijk geluk.....



Het streven van de organisatie van de Scouting Wedstrijden is om de RSW en de LSW zoveel mogelijk één geheel te laten zijn. Een van de manieren om dit te bereiken is het gebruik van een gemeenschappelijk thema. In deze infowijzer geven we een algemene beschrijving van het thema, de belangrijkste figuren in het verhaal en tips voor aankleding van het thema. Daarnaast is er een ruwe verhaallijn voor zowel de RSW als de LSW aangegeven, die voor elke RSW verder op eigen wijze ingevuld kan worden.

Hoe het begon...

Een chic stel komt tijdens de sluiting van de LSW 2012 samen met een drager door het oerwoud aan gelopen. Ze zijn op expeditie maar wel van het luxe soort. Terwijl ze uitvoerig al het moois om zich heen bewonderen wordt de man ontvoerd door een holbewoner. De vrouw blijft in paniek achter en vraagt zich af: Wat doet die Holbewoner hier?!

Themasetting

Hieronder een voorbeeld van een uitwerking voor het RSW-thema. Natuurlijk kan er voor iedere andere uitwerking van het thema gekozen worden. Makkelijk en voor iedereen herkenbaar is om bijvoorbeeld te kiezen voor de Flintstones.



Wij hebben echter voor een meer realistischere uitwerking gekozen.

We gaan een heel eind terug in de tijd. Hoever? We hebben geen idee. Het is zeker nog heel wat jaren voor het begin van onze jaartelling. Ons kleine koude kikkerlandje is in die jaren echt een koud kikkerlandje. Het begin van de volgende ijstijd dient zich aan. We maken kennis met een kleine stam, de prehawonastam. Ze leven met elkaar in een van de grotten in het zuiden van ons land. Het landschap ziet er op dat moment ook een klein beetje anders uit. Veel uitgestrekte grasvlaktes (toendra) waarop veel grote rotsblokken liggen. Een overblijfsel uit de vorige ijstijd.

Er leven vele dieren, onder andere de oeros en de mammoet. Doordat het steeds kouder wordt trekken de dieren steeds meer naar het zuiden. De oorzaak van het ontstaan van een voedseltekort voor de prehawonastam. Er moet wat gebeuren, want binnenkort is het misschien wel helemaal gedaan met de aanwezigheid van voedsel in de omgeving.

RSW

Vrijdagavond:

De scouts komen aan bij de prehawonastam. Eerst lijkt alles erg goed te gaan. Ze worden verwelkomt bij een lekker warm kampvuurtje. Als ze echter met de stam in gesprek raken dan komen ze er al snel achter dat de stam last heeft van een grote voedselschaarste. Als de scouts dit weekend willen eten dan zullen ze op jacht moeten naar voedsel. Tijdens het avondspel proberen de scouts aan zoveel mogelijk voedsel te komen. Dit kan bijvoorbeeld door een ruilspel of een prehistorische versie van een handelsspel. Dit spel levert wel wat voedsel op voor de komende dagen, maar helaas niet genoeg om langere tijd van te leven.

De scouts gaan hun tenten opzetten en besluiten om de volgende dag op zoek te gaan naar een betere oplossing.

Nu eerst tijd voor wat ontspanning bij het kampvuur. Gelukkig is er nog hout genoeg om het vuur lekker op te stoken. Het is al behoorlijk koud geworden.



Zaterdag:

Na de jacht van gisterenavond is er genoeg eten voor een goed ontbijt. Helaas blijkt tijdens het ontbijt dat de houtvoorraad ook flink geslonken is. De stam overlegt met het stamhoofd. Ze besluiten naar het zuiden te trekken op zoek naar een beter plek om te leven.

Het zal een barre tocht worden met veel sneeuwstormen, kou en gevaarlijke beesten.

De scouts pakken hun spullen. Ze zorgen ervoor dat ze de juiste spullen hebben om deze tocht te overleven. De hike begint. Deze `loodzware` hike voert ze met verschillende routetechnieken naar het zuiden. De tocht (die natuurlijk al maanden duurt) eindigt na een hele lange zoektocht bij het vallen van de schemering bij de ingang van een grote vallei. Zou deze vallei een betere plek zijn om te leven? De stam durft het nog niet aan om bij de vallende schemering de vallei in te trekken.

Ze slaan hun kampement op bij de ingang van de vallei. Hier wordt hout gesprokkeld en worden de kookvuren aangestoken.

Na het bereiden en opeten van de maaltijd is het tijd om nog even te ontspannen door een leuk relaxspel.

Daarna tijd om naar bed te gaan, zodat ze de volgende dag genoeg energie hebben om de vallei te ontdekken.

Zondag

Na een goed ontbijt gaan de scouts de vallei ontdekken. Door een postenspel komen ze erachter wat de vallei zoal te bieden heeft. Tijdens deze posten kunnen natuurlijk verschillende scoutingtechnieken aan bod komen.

Na deze verkenning van de vallei komen de stamleden en de scouts tot de conclusie dat de vallei een prima plek is om verder te leven. Ze besluiten te blijven.

Helaas is het voor de scouts alweer tijd om richting huis te vertrekken. Voor de meeste scouts tijd om afscheid te nemen van de prehistorie. Jammer...

De ploegen die alle spellen echter het beste hebben gespeeld, krijgen naast de eer nog een prijs. Zij mogen naar de LSW en dus nog even terug naar de prehistorie.



Tips voor aankleding en dergelijke

Bij het aankleden van een RSW ga je van het themaverhaal uit. Iedere locatie kan natuurlijk eenvoudig worden omgebouwd tot de prehistorie. Er was in die tijd weinig. Mensen leefden in grotten. Het nabouwen van een grot kan door een soort frame te maken en daaroverheen doeken te leggen zodat er een mooie ingang van een grot ontstaan. Kampvuurtje ervoor en je hebt al heel snel een mooi decor. Natuurlijk bepaalt in dit thema de kleding van de hoofdrolspelers ook een groot deel de sfeer. Met een paar doeken kun je al snel een prehistorie outfit maken.

LSW

De Prehawonastam is aangekomen in de grote vallei. Hier settelen ze zich met het doel lang en gelukkig te leven.

Zal dit lukken? Is het leven in de vallei echt zo goed als de Prehawonastam dacht? En wat is er gebeurd met het stel van de sluiting tijdens de LSW van 2012?

Tijdens de LSW van 2013 hopen we erachter te komen.



© WWW.TOMCARTOON.BE

Achtergrondinformatie

Natuurlijk kun je voor achtergrondinformatie de geschiedenisboeken in duiken. Niet zo'n heel slecht idee want de meeste scouts hebben nog niet zolang geleden de prehistorie op school behandeld. Makkelijker is om te googlen op internet. Enkele sites met informatie zijn:

<http://nl.wikipedia.org/wiki/Prehistorie>

<http://wikikids.nl/Prehistorie>