

Spelbrochure Roverscouts 2020

‘De verboden stad’



Wat is er leuker dan andere roverscouts van de regio te ontmoeten? Dit kun je doen tijdens een super leuke regioactiviteit, die je als roverscout zelf organiseert. Je kan met een regioactiviteit groter en uitdagender uitpakken dan je normaal met je stam doet. Deze brochure helpt jou en je stam om een te gekke regioactiviteit te organiseren!



Voorwoord

Voor je ligt de spelbrochure waarmee jij als roverscout gave activiteiten voor de stammen in jouw regio of admiraliteit kunt organiseren. Voor de Bever-Doe-Dag, de Jungledag, de regionale Scoutingwedstrijden en regionale exploreractiviteiten zijn er ook spelbrochures, speciaal voor regio-organisatoren die deze dagen organiseren. Maar jij organiseert als roverscout natuurlijk zelf een activiteit! Deze spelbrochure helpt je bij de organisatie hiervan.

Elke regio organiseert deze activiteit op eigen wijze. Deze brochure biedt ideeën voor het thema en de activiteiten en geeft inzicht in hoe je een regioactiviteit voor roverscouts kunt organiseren. Afhankelijk van de regio, de deelnemende groepen etc. kun je als regio zelf het beste deze grote activiteit vormgeven. Deze brochure is hierbij een leidraad, waarbij jouw eigen inbreng en creativiteit goed in te passen zijn.

Het is ontzettend gaaf om activiteiten samen met andere groepen te doen, omdat je andere roverscouts ontmoet en de activiteiten groter kunt maken dan met alleen je eigen stam mogelijk is. Een volleybalwedstrijd met je stam is leuk, maar voor een toernooi heb je toch echt andere groepen nodig. Tijdens een regioactiviteit is er veel uitwisseling tussen de verschillende groepen en zijn er veel meer mogelijkheden voor leuke(re) activiteiten.

Voor het opstellen van deze spelbrochure is gebruik gemaakt van informatie van Scouting Nederland.

Veel plezier met het organiseren van jouw regioactiviteit!

De werkgroep regiospelen

Heb je nog vragen over het organiseren van grote activiteiten voor jouw regio of heb je behoefte aan meer achtergrondinformatie? Neem dan contact op via spelspecialisten@scouting.nl. Met plezier helpen we je om er een geweldige activiteit van te maken!

Inhoudsopgave

1	Leeswijzer	4
2	Regioactiviteit	6
2.1	Wat is de regio en wat is de admiraliteit?	6
2.1.1	Regio	6
2.1.2	Admiraliteit	6
2.2	Regio-organisator	6
2.2.1	Wat is een regio-organisator?	6
2.2.2	Hoe kan een regio-organisator helpen?	6
2.3	Speltakoverleg roverscouts	7
2.4	Wat is een regioactiviteit (en wat dus niet)?	7
2.5	Kwaliteit van de activiteit	8
3	Speldraad	9
3.1	Wat is de speldraad?	9
3.2	Speldraad 2019-2020: 'Jungle Fever'	9
3.3	Activiteitengebieden	9
3.4	Voorbeeldactiviteiten 'De Verboden Stad'	10
4	De regioactiviteiten van Scouting Nederland	13
4.1	De landelijke speldraad	13
4.2	De spelbrochures	13
4.2.1	Bever: Bever-Doe-Dag	13
4.2.2	Welpen: Jungledag	14
4.2.3	Scouts: regionale Scoutingwedstrijden	14
4.2.4	Explorers	14
4.2.5	Roverscouts	15
4.3	Rol regio-organisator tijdens het organiseren van regioactiviteiten	15
4.3.1	Bij het verzamelen van goede ideeën voor een regioactiviteit	15
4.3.2	Bij het kiezen van een geschikte activiteit	16
4.3.3	Bij het maken van een draaiboek voor de activiteit	16
4.3.4	Bij de voorbereiding van een activiteit	16
4.3.5	Bij de uitvoering van de activiteit	16
4.3.6	Bij de afronding van de activiteit	16
4.3.7	Bij de evaluatie van de activiteit	16
5	Colofon	17

1 Leeswijzer

Wil je voor de stammen in jouw regio een regioactiviteit organiseren? Gebruik dan deze spelbrochure om voor een succesvolle activiteit te zorgen! In onderstaand overzicht zijn de belangrijkste vragen die je kunt hebben van een antwoord voorzien. Daarbij is aangegeven waar je meer informatie over dit onderdeel kunt vinden in deze spelbrochure.

D = Online brochure *Het organiseren van grote activiteiten voor regio of admiraliteit*

A = Spelbrochure roverscouts 2020 (zowel in druk als online)

Wat wil je?	Hoe kan deze spelbrochure je daarbij helpen?	Paginanr.
Wil je het initiatief nemen om een activiteit te organiseren?	Bereid je goed voor en neem eerst contact op met de mensen die je kunnen ondersteunen: je begeleider, een roverscout met ervaring en/of de regio-organisator. Wat er allemaal bij een goede voorbereiding komt kijken, lees je in hoofdstuk 3.	D10
Wie kan je helpen?	Binnen je groep kun je ondersteuning krijgen van je begeleider en/of een roverscout met ervaring. Vanuit de regio kan de regio-organisator je ondersteunen. In hoofdstuk 3.2 staat wat de regio-organisator voor je kan betekenen. In hoofdstuk 12 vind je informatie die voor de regio-organisator zelf is bestemd en waar je de regio-organisator eventueel op kunt wijzen.	A7 D29
Wil je weten hoe de regio in elkaar zit en wie waar verantwoordelijk voor is?	Jouw Scoutinggroep maakt samen met andere groepen deel uit van een regio. De regio heeft een bestuur en een regio-organisator. Zij kunnen jouw initiatief ondersteunen. In hoofdstuk 3 lees je hier meer over.	D10
Hoe kom je aan ideeën voor een regioactiviteit?	Het leukste is natuurlijk als de ideeën uit je eigen speltak komen! Om je te inspireren vind je in paragraaf 4.4 een aantal ideeën.	A11
Waar moet je allemaal aan denken als je een regioactiviteit gaat organiseren?	In hoofdstuk 3 staat hoe je de organisatie aan kunt pakken.	D10
Hoe pak je het aan en hoeveel tijd heb je nodig voor de organisatie?	Hoofdstuk 4 neemt je stap voor stap mee door de tijd. Daarin staan alle stappen en taken die er gedaan moeten worden om een succesvolle regioactiviteit te organiseren.	D11
Hoe zit het met het thema en wat is de speldraad?	Voor de regioactiviteiten van de andere speltakken, de Bever-Doe-Dag, de Jungledag en de regionale Scoutingwedstrijden, zijn er ook spelbrochures zoals deze. In elke spelbrochure staat de jaarlijkse speldraad centraal. De speldraad is een gezamenlijke inhoudelijke rode draad die door de activiteiten loopt waarmee je het thema voor je regioactiviteit kunt uitwerken. In hoofdstuk 4 lees je meer over de speldraad en voor het uitwerken van je thema.	A10

Wat wil je?	Hoe kan deze spelbrochure je daarbij helpen?	Paginanr.
Waar kun je aan denken bij het uitwerken van de activiteiten?	In deze spelbrochure staan in paragraaf 4.4 verschillende activiteiten per activiteitengebied op basis van de speldraad van dit seizoen. In totaal zijn er 24 verschillende activiteiten.	A11
Wie gaat dat betalen? Hoe zit het met de financiën?	Hoofdstuk 6 gaat over de financiën. Daarin staat wat de regio voor jouw activiteit kan betekenen en hoe je omgaat met winst en verlies. Ook staat er iets over de begroting en de eindafrekening.	D20
Waar moet je verder nog aan denken, behalve het programma en het geld?	In hoofdstuk 7 wordt stilgestaan bij alles wat 'productie' genoemd wordt: het materiaal, het terrein, de aankleding van de locatie.	D22
Maar je wilt ook iets te eten en te drinken hebben. Zijn daar regels voor?	In hoofdstuk 8 vind je veel informatie over eten en drinken. In dit hoofdstuk staat waar je op moet letten bij verkoop en welke regels daarvoor zijn. Explorers mogen geen alcohol, dus tijdens de regioactiviteiten wordt er geen alcohol geschonken.	D24
Hoe laat je weten dat je een supergave activiteit organiseert?	In hoofdstuk 9 staat communicatie centraal. Je vindt er tips voor een aankondiging en een definitieve uitnodiging, de verspreiding van de uitnodiging en hoe je nog meer aandacht op jullie activiteit kunt vestigen. Ook wordt stilgestaan bij hoe je omgaat met regels en met de burens.	D25
Waar vind je informatie over verzekeringen en vergunningen?	Hoofdstuk 10 is gereserveerd voor veiligheid, vergunningen en verzekeringen. Het helpt je herinneren aan de noodzaak van EHBO'ers en het opstellen van een crisisplan bij een ongeval of noodsituatie.	D26
Hoe leg je vast wat er goed ging en minder goed ging?	Je kunt zelf evalueren, maar je kunt ook de deelnemende groepen vragen wat zij ervan vonden. Natuurlijk maak je ook een verslag van de regioactiviteit voor de volgende groep die iets gaat organiseren en plaats je foto's op de website van de regio. Meer informatie over de evaluatie staat in hoofdstuk 11.	D28

2 Regioactiviteit

2.1 Wat is de regio en wat is de admiraliteit?

2.1.1 Regio

Een regio is de verzameling van een aantal Scoutinggroepen. Een regio heeft veel verschillende taken, maar de belangrijkste zijn de organisatie van trainingen binnen de regio, de organisatie van activiteiten voor de jeugdleden in de regio en het zorgen voor uitwisseling tussen groepen. In deze spelbrochure wordt de nadruk gelegd op twee taken van de regio: de regio organiseert met regelmaat een overleg per leeftijdsgroep (speltakoverleg) en de regio coördineert de organisatie van activiteiten voor roverscouts.

2.1.2 Admiraliteit

Een admiraliteit is een samenwerkingsverband van de waterscoutinggroepen binnen de grenzen van één of meerdere regio's. De taak van een admiraliteit is het organiseren van het Scoutingspel op en rond het water. Dit houdt in dat de admiraliteit aandacht heeft voor trainingen en een Scoutingprogramma voor alle leeftijden. Om de veiligheid van het spel op het water te garanderen, vormt advisering op het gebied van nautische en technische zaken ook een belangrijke taak.

2.2 Regio-organisator

2.2.1 Wat is een regio-organisator?

Zowel de regio als de admiraliteit hebben de taak om activiteiten voor jeugdleden te organiseren. De regio of admiraliteit organiseert een Bever-Doe-Dag, een Jungledag, de regionale Scoutingwedstrijden of de regionale Scoutingzeilwedstrijden en de regioweekenden voor explorers. Binnen de meeste regio's is er daarom een team die dit voor diverse speltakken doet. Sommige regio's en admiraliteiten hebben een team per speltak, andere regio's en admiraliteiten hebben één groot team. De mensen in dit team worden organisatoren genoemd. Om deze spelbrochure leesbaar te houden, noemen we de persoon die namens de regio of admiraliteit activiteiten organiseert overal 'regio-organisator'. Regio en admiraliteit zullen dan ook niet steeds apart benoemd worden.

Binnen de regio worden activiteiten georganiseerd voor de diverse groepen. De regio-organisator heeft de taak om deze activiteiten te organiseren en te begeleiden. Voor de regioactiviteiten is er een regionaal activiteitenteam om de regio-organisator te helpen bij de organisatie.

In bijna elke regio worden er meerdere activiteiten per jaar georganiseerd voor roverscouts. Vaak gebeurt dit door stammen zelf, maar roverscouts kunnen dit ook voor de regio een regioactiviteit organiseren. Hierbij hebben roverscouts misschien wel wat hulp nodig. Een regio-organisator kan helpen, aangezien hij of zij veel ervaring heeft met het organiseren van (andere) regioactiviteiten (bijvoorbeeld helpen bij het regelen van materiaal of vervoer). Een regio-organisator coördineert onder andere de regioactiviteiten en zorgt dat stammen bij elkaar komen in een regio-overleg om afspraken te maken en de activiteiten te evalueren. In hoofdstuk 13 vind je meer informatie over de taken van de regio-organisator.

2.2.2 Hoe kan een regio-organisator helpen?

Een regio-organisator heeft al meerdere regioactiviteiten georganiseerd. Hij of zij heeft al veel ervaring met de organisatie van (grotere) activiteiten en kent de fijne kneepjes van het organiseren van een regioactiviteit. Zo weet hij of zij welke activiteiten aanslaan en waar je op moet letten tijdens de organisatie. Ook weet hij of zij welke afspraken er gemaakt zijn binnen de regio of admiraliteit.

Je kunt hierbij denken aan de volgende aspecten:

- Mag er een bijdrage gevraagd worden?
- Mag er alcohol geschonken worden?
- Waar vind je een grote tent?

Bij de regio-organisator kun je dus met allerlei vragen terecht. Voor een goed contact met de regio-organisator, is het raadzaam om minimaal drie keer contact te hebben:

- Aan het begin van het project neem je samen de verwachtingen door en spreek je af welke activiteit je gaat organiseren en wanneer je dit gaat doen.
- Ongeveer anderhalve maand voor de regioactiviteit neem je samen met de regio-organisator het draaiboek door. Zo weet hij of zij wat je gaat organiseren en of alles goed verloopt.
- Na afloop van de regioactiviteit evalueer je de activiteit met de regio-organisator. Zo weet jij hoe je het de volgende keer beter kunt doen en de regio-organisator weet hoe hij of zij andere groepen beter kan helpen bij de organisatie van een regioactiviteit.

Als het goed is, worden er in elke regio meerdere activiteiten per jaar georganiseerd voor roverscouts. Worden er in jouw regio of admiraliteit nog geen activiteiten voor roverscouts georganiseerd en wil je zelf een (regio)activiteit gaan organiseren? Neem dan eerst contact op met de regio-organisator. Misschien is er ook een andere groep met hetzelfde idee. Het bestuur van jouw Scoutinggroep weet met wie je contact op moet nemen.

2.3 Speltakoverleg roverscouts

Zoals in de eerste paragraaf al is aangegeven, is één van de taken van de regio de organisatie van een speltakoverleg dat regelmatig plaatsvindt. Iedere speltak heeft zijn eigen overleg en waarin alleen zaken besproken die deze speltak aangaan. Samen met de groepen wordt tijdens dit overleg een jaarprogramma opgesteld met wanneer ze welke activiteit willen doen. In hoofdstuk 13 staat meer informatie voor de regio-organisator over de opzet van een speltakoverleg.

Aangezien roverscouts hun activiteiten zelf organiseren, is het dus heel logisch dat ze ook zelf de regioactiviteiten organiseren. Tijdens een regio-overleg wordt afgesproken welke activiteiten de stammen tijdens een jaar willen doen, welke stam welke activiteiten organiseert, wanneer de activiteiten zijn en wat de randvoorwaarden zijn. Denk bijvoorbeeld aan hoeveel geld er te besteden is per activiteit. Is er geen regio-overleg, organiseer er gerust zelf één, een gezellige avond rond het kampvuur met alle stammen uit de regio kan een goede eerste stap zijn. Elke regio maakt hier zelf afspraken over. Deze spelbrochure is slechts een voorbeeld van hoe een regioactiviteit georganiseerd kan worden door roverscouts zelf.

Gemakshalve is aangenomen dat de regio vanuit de contributie of op een andere manier geld ter beschikking stelt om activiteiten te organiseren. Je kunt natuurlijk ook een bijdrage vragen, maar dat hangt af van bestaande afspraken in jouw regio.

In de tabel hieronder vind je een voorbeeld van de verdeling van het activiteitenbudget tussen de verschillende activiteiten. In de betreffende regio worden in dit voorbeeld jaarlijks vier activiteiten georganiseerd. Vanuit de contributie stelt de regio een budget beschikbaar om activiteiten te organiseren. Elke activiteit wordt georganiseerd door een andere stam.

Inkomsten		Uitgaven	
Inkomsten regio	€ 1.050,00	Casinoavond	€ 150,00
		Greppeltocht	€ 500,00
		Zeepkistenrace	€ 150,00
		Wateractiviteit	€ 250,00
Totale inkomsten	€ 1.050,00	Totale uitgaven	€ 1.050,00

2.4 Wat is een regioactiviteit (en wat dus niet)?

Elke regioactiviteit wordt door de regio en voor de groepen in de regio georganiseerd. Het regio bestuur is verantwoordelijk voor de kwaliteit en de uitvoering van de regioactiviteit. Een regioactiviteit wordt georganiseerd voor alle groepen uit de (sub)regio. Alle groepen uit de regio worden dus ook

uitgenodigd. Er worden geen groepen uitgesloten en er komen meestal geen groepen van buiten de regio.

Omdat het regiobestuur verantwoordelijk is voor de regioactiviteit, is de regio ook financieel verantwoordelijk. Waarschijnlijk zijn er binnen de regio afspraken gemaakt over de financiën. Bijvoorbeeld of een activiteit selfsupporting moet zijn, of je een eigen bijdrage mag vragen en hoe je een eventueel verlies kunt voorkomen.

Een activiteit of feest dat door één stam wordt georganiseerd, maar niet onder de vlag van de regio valt, is dus volgens deze definitie géén regioactiviteit! Een groep is dan zelf overal verantwoordelijk voor zoals; de communicatie, de planning en het materiaal. Die groep loopt het risico van het verlies, maar mag de winst ook zelf houden (let wel goed op: de Scoutinggroep draagt dan het risico en niet alleen je stam!). Deze spelbrochure gaat over de organisatie van een grote activiteit voor de regio of admiraliteit, maar als jouw groep een leuke activiteit organiseert voor bevriende groepen, dan kun je deze spelbrochure natuurlijk ook gebruiken voor ideeën en als leidraad voor de organisatie.

2.5 Kwaliteit van de activiteit

Alle activiteiten die onder de vlag van de regio of admiraliteit worden georganiseerd, vallen onder de verantwoordelijkheid van het bestuur van de regio of admiraliteit. Het bestuur legt in de regionaad weer verantwoording af aan de groepen in de regio. De regio-organisator is het aanspreekpunt voor activiteiten binnen de regio.

Wanneer een stam voor de regio een activiteit organiseert kunnen de leden ondersteund worden door de regio-organisator. Daarbij let de regio-organisator op de kwaliteit van de activiteit. Is de planning in orde? Is het programma uitdagend genoeg voor de speltak? Worden de uitnodigingen op tijd verstuurd? Is de begroting realistisch?

3 Speldraad

3.1 Wat is de speldraad?

Deze paragraaf kun je lezen als je meer wilt weten over de speldraad.

De speldraad is een thematische rode draad door het programma van de verschillende landelijke ledenactiviteiten. Elke landelijke ledenactiviteit heeft de ruimte om deze rode draad op eigen wijze in te vullen en vorm te geven. Een speldraad loopt gelijk met een Scoutingseizoen, van september tot en met augustus van het volgende jaar.

De speldraad is een handig hulpmiddel om je activiteit en het thema vorm en richting te geven. Omdat de speldraad voor de Bever-Doe-Dag, de Jungledag, de regionale Scoutingwedstrijden en regionale exploreractiviteiten wordt gebruikt, wordt er ook in deze spelbrochure mee gewerkt. Het thema is niet verplicht. Je kunt ook je eigen thema verzinnen, maar vanuit de speldraad zijn al de nodige dingen bedacht waar je gebruik van kunt maken. Ook kan je zo duidelijk laten zien dat jouw activiteit deel uitmaakt van de grote (regio)activiteiten van Scouting Nederland.

3.2 Speldraad 2019-2020: 'Jungle Fever'

Jungle Fever is het jaarthema voor alle speltakken. De welpen bestaan 100 jaar in Nederland en dat vieren we met alle speltakken door dit thema. Uiteraard vieren de roverscouts dit feestje mee. 'De Verboden Stad' is de uitdaging die roverscouts aangaan in het thema 'Junglefever'. In de Verboden Stad heerst een city jungle. Het is een complete anarchie. De Verboden Stad is volgens de wetten in de jungle niet toegankelijk voor mensen.

Via deze speldraad willen we jullie uitdagen om je actief op een sportieve en speelse manier onder andere buitensport activiteiten met elkaar aan te gaan. Met behulp van Scoutingtechnieken, sportieve activiteiten en breinbrekers ontdek je wat 'De Verboden Stad' te bieden heeft.

. Kernwoorden hierbij zijn:

- Overleven;
- Cconditie;
- Bezeten zijn door de jungle.

Elke leeftijd zal dat op zijn eigen manier doen. Bevers ontdekken dat elk huis anders is en dat de bewoners zo hun eigen manieren hebben. Op speelse wijze maken ze een beetje kennis met robotica en programmeertalen (geheimtaal). Welpen kijken buiten hun eigen horde en gaan op bezoek bij een horde van een andere spelsoort (lucht - land - water) en ontdekken waar de overeenkomsten en verschillen liggen. Met behulp van magneten ontdekken ze welke materialen magnetisch zijn of ze leren een simpele boodschap over te brengen met een binaire code. Scouts maken een straalverbinding met een andere groep en gaan o.a. aan de slag met soldeerprojectjes. Explorers gaan op reis naar de wereldsteden en ontdekken waarom hun eigen stad of dorp ook een plek van wereldformaat is. Roverscouts bezoeken de zeven nieuwe wereldwonderen en creëren hun eigen achtste wereldwonder.

3.3 Activiteitsgebieden

In deze speldraad ligt de nadruk op de activiteitsgebieden Sport & Spel en Buitenleven:

- Sport & Spel: hoewel bij Scouting veel activiteiten in spelvorm gedaan worden, vallen hieronder vooral: sporten, postenspelen, rensporten, gezelschapsspelen en teamspelen.
- Buitenleven: scouts trekken graag de natuur in. Activiteiten rondom het beleven van de natuur en overleven in de natuur, zoals survival, kennis van plant en dier, milieu, natuurbeheer en weer zijn hier op zijn plaats.

Themasfeer en -uitstraling

Met dit thema is het mooi als je voor de regioactiviteit de beschikking hebt over een stuk bos. Misschien kan je de regioactiviteit wel op een kampterrein houden of bij een blokhut die beschikking heeft over een stuk bos. De activiteiten aankleden in thema kan natuurlijk geen kwaad.

Als je met je mede roverscouts uit De Verboden Stad ontsnapt bent dan is het natuurlijk feest! Leuk om na de activiteiten de activiteiten af te sluiten met een feest. Natuurlijk in thema en themakleding.

3.4 Voorbeeldactiviteiten 'De Verboden Stad'

Hieronder vind je enkele voorbeelden van activiteiten voor roverscouts. De activiteiten zijn bedacht om in de regio uit te voeren. Je kunt ook een activiteit met de opkomst doen om alvast in de sfeer te komen. Een tijdsinschatting maken is lastig omdat je vrij bent om de elke activiteit uit te werken, zoals je dat zelf wilt.

Je kunt er bijvoorbeeld voor kiezen om één van de activiteiten op te nemen in de uitnodiging, zodat de groepen die naar de activiteit komen al een beetje in de sfeer komen en enthousiast worden. Voor sommige activiteiten zullen er door groepen ook wat voorbereiding aan vast zitten. Dit is alleen mogelijk als groepen dit vooraf weten, zodat ze hiervoor de tijd hebben om dit in te plannen.

De activiteiten zijn gecategoriseerd middels de iconen van de activiteitengebieden. Deze icoontjes vertellen je bij welke activiteitengebieden de activiteit hoort/kan horen. Uiteraard kan er door een andere invulling van de activiteit een activiteitengebied bijkomen of afvallen. Daarnaast hebben wij, net als de andere speltakken, de mogelijkheid voor een groter spel aan de activiteiten toegevoegd.



In de Verboden Stad heerst een city jungle. Het is een complete anarchie. De Verboden Stad is volgens de wetten in de jungle niet toegankelijk voor mensen. De roverscouts betreden hem toch en komen daar verschillende uitdagingen tegen. Het verhaal van de Verboden Stad in het Jungle Book van Rudyard Kipling vormt de rode draad tijdens de regioactiviteit. Je kunt uiteraard zelf bepalen hoe sterk je het verhaal tijdens je activiteit laat terugkomen.



De activiteiten in de spelmap van 2019-2020 kunnen in de stad, in het bos of aan/op het water plaatsvinden.

Buitenleven

- *City survival*
Breng 24 uur in je eigen stad door zonder geld. Waar haal je je eten vandaan? Waar slaap je? Red jij het om deze 24 uur te overleven?
- *De wilde stad*
De wilde stad schetst een beeld van de stad vanuit een totaal nieuw perspectief, dat van de onopgemerkte inwoners: de vele wilde dieren en planten. Bergketens van glas en beton, industriële savannes, kilometers rioolbuizen. Voor een groot aantal wilde dieren, bomen en planten zijn onze straten, tunnels, waterwegen en gebouwen van baksteen net zo geschikt en aantrekkelijke als een oerbos of nieuwe wildernis. De stad verdringt of vervangt niet de natuur, het is natuur. Maak een remake van de film 'de wilde stad' in je eigen stad.
- *Garbage art*
Verzamel het zwerfafval in het (centrum) van de stad. Maak een kunstwerk met het gevonden afval en verwerk hierin zoveel mogelijk verschillende soorten afval.



Sport & Spel

Vossenjacht met walkie talkies

De vos beschrijft met de walkie talkie wat hij/zij ziet vanaf het punt waar deze zich bevindt. Op basis van deze beschrijving moet men de vos proberen te vinden. Dit is uiteraard ook te spelen via een Whatsapp-groep.



- *City golf*
In de verboden stad zijn enkele bijzondere plaatsen. Door het spelen van city golf ontdek je deze plekken. In de geschiedenis van deze plekken zit een aanwijzing verborgen die je helpt de code te kraken.
- *Parkour / freerunning*
Parkour is een in Frankrijk ontstane loopdiscipline, waarin de deelnemers proberen hindernissen te overwinnen op een zo vloeiend en snel mogelijke manier. Parkour gebeurt voornamelijk in steden in de buitenlucht. Dit kun je live doen, maar misschien is het ook leuk om het te filmen? Op YouTube zijn een hoop voorbeelden te vinden.

Identiteit

- *Nieuwsbulletin*
Maak een nieuwsbulletin met het beeld dat mensen in jouw stad hebben van Scouting. Is dit ook jouw beeld?
- *Workshop*
Organiseer een workshop mediteren of bezinning.
- *Excursie*
Organiseer als excursie een bezoek aan een gebedshuis. Je kunt denken aan een kerk, maar ook een synagoge, moskee of een tempel is zeker de moeite waard.



Veilig & Gezond

- *Handicap*
Ga je eigen stad eens door in een rolstoel of als je doet of je blind bent. Waar moet je dan op letten/ Tegen welke moeilijkheden loop je (letterlijk) aan?
- *Big brother is watching you!*
In China zijn momenteel webcams die in de stad hangen. Iedereen die een overtreding begaat wordt geregistreerd o.b.v. gezichtsherkenning. Hang zelf webcams in de stad op en probeer een route af te leggen zonder gezien te worden door deze camera's.
- *Motorkoken voor beginners*
Motorkoken is koken op de motor van je auto. Het motorkoken beleefde zijn hoogtijdagen in de jaren zestig. Amerikaanse chauffeurs bakten dikke biefstukken en hamburgers op het bloedhete motorblok van hun auto of pick-up truck. Op internet staan genoeg recepten en er zijn zelfs kookboeken op de markt.



Expressie

- *De muzikale stad*
Maak een compositie (liedje) met de geluiden die je in de stad hoort. Hierbij kun je denken aan het geluid van knipperlichten, deksels van de vuilnisbakken, rolkoffers, orgels enz.
- *Graffiti spuiten*
Span tussen twee bomen/palen in jullie wijk/stad een groot vel doorzichtig folie en graffiti een mooi kunstwerk.
- *Levend kwartet*
Kies telkens 4 plekken in de stad die je vast moet leggen. Bijvoorbeeld vier verschillende soorten gevels, vier winkelketens met rood-wit in het logo, vier standbeelden, vier monumenten enz. Let op je moet er zelf bij op de foto staan. Het groepje dat het eerste een set van 4 foto's instuurt heeft het kwartet.



Uitdagende Scoutingtechnieken

- *Geocache*
Plaats een geocache ergens in de stad en ga deze van elkaar zoeken. Of maak een geocacheroute, waarbij verschillende groepjes op verschillende punten beginnen en de caches moeten vinden.
- *Touwbrug*
Pionier een touwbrug over de stadsvijver of de gracht.
- *Houd het vuur aan*
Iedere groep krijgt een klein vuurtje mee in een afgesloten potje. Dit vuurtje moeten ze gedurende een bepaalde periode aanhouden. Dit kan alleen door het zuurstof en de brandstof in het potje te regelen.



Samenleving

- *Tableau vivant*
Maak een levend schilderij (tableau vivant), waarbij je het winkelend publiek betreft. De bedoeling is dat er een zwijgende en statische uitbeelding van bijvoorbeeld een historische gebeurtenis wordt gemaakt. De verhouding moet 1:1 zijn (1 scout: 1 overig).
- *Welpen 100 jaar!*
Laat mensen in zoveel mogelijk talen de welpen feliciteren met hun 100-jarig bestaan.
- *Verover je monument (zie activiteitenbank)*
Je kiest een monument bij jou in de buurt, dat je voor een jaar adopteert. Dan ga je op zoek naar informatie en aan de hand daarvan bedenk je een activiteit die erbij past. Bijvoorbeeld een moord-route door de binnenstad of online game bij jouw standbeeld.



Internationaal

- *Food festival*
Organiseer een buurtfeest. Probeer ook de mensen van verschillende nationaliteiten hierbij te betrekken. Vraag iedereen een klein gerecht mee te nemen uit het eigen land. Bij Nederlanders kun je vragen om een streekgerecht of een oud (of zelfs vergeten) gerecht te maken. Uiteraard maak je zelf ook een lekker Scoutinggerecht.
- *Internationale producten*
Ga naar een supermarkt en probeer hier minimaal 25 producten met een verschillende nationaliteit in de schappen te vinden.
- *Euromunten spel*
Probeer zoveel mogelijk euro's te bemachtigen uit de verschillende Eurolanden. Het maximale aantal is 19. Dit is namelijk het aantal landen dat op dit moment de euro als wettig betaalmiddel hanteert.



4 De regioactiviteiten van Scouting Nederland

Jaarlijks komen in diverse regio's jeugdleden van Scouting Nederland samen om leuke activiteiten te ondernemen. Zo ervaren ze de diversiteit en uitgestrektheid van Scouting. In elke regio worden deze regioactiviteiten op eigen wijze gespeeld en georganiseerd, passend bij de eigenschappen van de regio, de deelnemende groepen en de jeugdleden. Organisatoren van de grotere regioactiviteiten worden hierin ondersteund door de jaarlijks landelijk uitgebrachte spelbrochures. In dit document vind je meer informatie over de landelijke speldraad, de activiteiten en de doorlopende leerlijn in de regioactiviteiten van Scouting Nederland.

4.1 De landelijke speldraad

Ieder seizoen wordt er in samenwerking tussen de programmagroep spel en vertegenwoordigers van de landelijke ledenactiviteiten een nieuwe speldraad gekozen. Deze landelijke speldraad biedt alle grote activiteiten van Scouting Nederland een gemeenschappelijke rode draad en inhoudelijke doelstelling, met speciale aandacht voor bepaalde aspecten van het Scoutingprogramma. Zo worden niet alleen de grote activiteiten meer met elkaar verbonden, maar krijgen organisatoren ook handvatten aangereikt om de landelijke spelvisie en -methode tijdens hun activiteit toe te passen en uit te dragen.

De speldraad voor dit seizoen (2018/2019) is 'The Final Frontier' waarbij jeugdleden worden geprikkeld om met behulp van Scoutingtechnieken én moderne technieken de wereld voorbij hun grenzen te verkennen. De jeugdleden worden gestimuleerd om hun eigen grenzen te ontdekken en onbekend gebied te betreden. Daarom krijgen de activiteitengebieden Internationaal en Uitdagende Scoutingtechnieken in deze speldraad extra aandacht.

Voorgaande seizoenen werd via de speldraad aandacht besteed aan de volgende onderwerpen:

Seizoen	Speldraad	Aandacht voor	Activiteiten-gebieden
2014/15	Expeditie Ghana: "De geheimen van Anansi"	Het internationale aspect van Scouting	Internationaal; Samenleving; Identiteit
2015/16	De Toekomstboom	Samenwerken met elkaars kwaliteiten en aan een duurzame toekomst	Buitenleven; Identiteit
2016/17	Binnenste buiten	De open verbondenheid met de buitenwereld en wat betekent Scouting voor jongeren en de omgeving	Samenleving; Veilig&Gezond
2017/18	Opposites attract - Dare 2 Explore	Het ontdekken van je eigen kwaliteiten en die van anderen	Identiteit; Expressie

4.2 De spelbrochures

De landelijke werkgroep regiospelen brengt jaarlijks een nieuwe spelbrochure uit voor iedere speltak. Deze brochures dienen als bron van inspiratie en praktische informatie voor het organiseren van een regioactiviteit en sluiten uiteraard nauw aan op de spelvisie en -methode. Zo wordt iedere speltak op zijn eigen niveau uitgedaagd binnen de verschillende activiteitengebieden. De doorlopende leerlijn die centraal staat in het Scoutingprogramma is goed zichtbaar in onderstaand overzicht van regioactiviteiten die door de landelijke werkgroep regiospelen worden ondersteund.

4.2.1 Bevers: Bever-Doe-Dag

Bevers ervaren op de Bever-Doe-Dag voor het eerst dat er naast hun eigen kolonie nog veel meer kinderen bever zijn en dat Scouting niet ophoudt bij de deur van het clubhuis. Dit is voor bevers al

best wel spannend. De Bever-Doe-Dag vindt daarom altijd plaats in het dorp Hotsjietonia, het fantasiedorp waarin de bevers ook tijdens hun reguliere opkomsten spelen. In deze 'vertrouwde' omgeving ondernemen de bevers uitdagende activiteiten in kleine, overzichtelijke groepjes onder begeleiding van een ervaren beverleiding. Bij sommige activiteiten krijgen bevers de kans om te zien wat de groepjes voor hen hebben gedaan. Zo ervaren ze verschillen en overeenkomsten tussen hen en andere bevers. De speldraad krijgt vorm in voorbeeldactiviteiten en in een fantasieprikkelend themaverhaal, meestal uitgedrukt in theater. De bevers beleven een 'avontuur' waarin zij als helden samen met de Hotsjietoniabewoners een probleem oplossen. Dit 'avontuur' in de herkenbare setting van het dorp Hotsjietonia biedt een kader binnen het voor bevers anders nog erg grote, onoverzichtelijke geheel.

4.2.2 Welpen: Jungledag

Tijdens de Jungledag gaan welpen met hun regiogenoten gezamenlijk de 'strijd' aan tegen een vijand of een dreigende ramp. Waar bevers via het themaverhaal nog individueel iemand 'helpen', geeft het deze 'strijd' de welpen een opzweepend, gemeenschappelijk doel. Ieder nest draagt hier aan bij door uitdagende, op de speldraad gebaseerde activiteiten te ondernemen in de voor hen vertrouwde jungle. Dankzij een duidelijk roulatiesysteem en de herkenbaarheid van de junglegebieden, kunnen welpen met hun nest zelfstandig de activiteiten langsaan. Groepsleiding is aanwezig om de welpen te begeleiden bij aankomst, pauzes en vertrek. Tijdens de spelmomenten weten de welpen zo nodig de eigen leiding te vinden als vertrouwd aanspreekpunt, die vaak als spelleider bij een activiteit staat. Bij jeugdleden in de welpenleeftijd ontstaat langzaam het competitiegevoel. Waar de bevers gewoon 'leuke dingen' doen, worden de welpen daarom in een aantal activiteiten extra uitgedaagd om individueel of als nest te 'presteren'. Soms nemen twee nesten het tegen elkaar op. Samenwerken naar een gemeenschappelijk doel staat centraal tijdens de Jungledag. Door echter ook resultaten zichtbaar te maken binnen de losse activiteiten, worden welpen extra gemotiveerd en zijn zij zich meer bewust van de diversiteit. Daarnaast wordt zo het groepsgevoel en de samenwerking binnen de nesten geprikkeld, in aanloop naar het werken in ploegen bij de scouts.

4.2.3 Scouts: regionale Scoutingwedstrijden

Bij de scouts staat het van elkaar leren en elkaar versterken in ploegen centraal. Tijdens de regionale Scoutingwedstrijden (RSW) krijgt het werken in ploegen vorm in uitdagende activiteiten, die zowel de persoonlijke ontwikkeling als de samenwerking als ploeg stimuleren. Samen gaan de scouts de competitie aan met andere ploegen uit de regio. Het is de overkoepelende competitie die motiveert en saamhorigheid creëert binnen de ploeg. Het vermakelijke, meer realistische themaverhaal vormt hierbij vooral een rode draad en de nodige ontspanning (zonder competentie) tijdens gezamenlijke thema-momenten. De RSW kunnen bestaan uit een leuk ploegentoernooi van een dag, maar voor een scout is het pas echt compleet als je daarbij één of twee nachten 'op zijn scouts' gaat kamperen. Veel regio's organiseren RSW-weekenden, waarin ploegen zoveel mogelijk punten proberen te behalen binnen alle activiteitengebieden. Ploegen scoren punten door uitdagende activiteiten te ondernemen en te laten zien in hoeverre ze een aantal 'basisvaardigheden' van het scout zijn beheersen. Winnaars van deze regionale Scoutingwedstrijden mogen deelnemen aan de landelijke Scoutingwedstrijden (LSW). Scouts hebben al meer overzicht en kunnen langer aan iets werken. Ze kunnen geruime tijd van tevoren beginnen met het voorbereiden van hun deelname. Ploegen worden door de eigen leidinggevers ondersteund tijdens deze voorbereidingsperiode en qua logistiek, maar tijdens de activiteit zelf wordt de zelfstandigheid van de ploeg getest. De eigen leiding is afwezig of stelt zich onafhankelijk op in een (tijdelijke) rol als bijvoorbeeld spelleider, jurylid of bemensing van een post tijdens de hike. Onafhankelijke (sub)kampstafleden houden gedurende de gehele activiteit nog wel een oogje in het zeil, om te zorgen dat alles op een leuke en veilige manier verloopt.

4.2.4 Explorers

Bij de explorers is er een omslagpunt van leiding die alles organiseert, naar zelfbestuur en begeleiding op de achtergrond. Een volgende uitdaging is het organiseren van een zelf gekozen, grote activiteit

voor afdelingen uit de gemeente of regio. Denk hierbij aan een sporttoernooi, een groot feest, een strategisch spel, etc. In plaats van een format, biedt de jaarlijkse spelbrochure daarom vooral inspiratie via leuke voorbeelden. Daarnaast zijn er een aansprekend kader, checklists en handvatten in te vinden, die explorers naar eigen inzicht verder vorm kunnen geven. Door op eigen wijze een thema te baseren op de landelijke speldraad, kunnen explorers hun regioactiviteit duidelijk op de kaart zetten als één van de grote activiteiten van Scouting Nederland.

Explorers kunnen met meerdere afdelingen samenwerken of als afdeling zelf een activiteit organiseren en hier andere afdelingen voor uitnodigen. De begeleiding heeft de rol van klankbord en geeft zo nodig advies over de grote lijnen en belangrijke zaken als veiligheid. Voor vragen over de spelbrochure, een mogelijk budget vanuit de regio en afspraken met de lokale politiek, kunnen explorers in eerste instantie terecht bij de regioregio-organisator, die het organiseren van regioactiviteiten altijd zal aanmoedigen en stimuleren. Daarnaast kan de eigen begeleiding of de regioregio-organisator ondersteunen bij zaken die meerderjarigheid vereisen, zoals het aanvragen van vergunningen.

4.2.5 Roverscouts

Roverscouts zijn het organiseren inmiddels gewend. Ze laten zich daarom uitdagen om nog grotere, meer uitdagende regioactiviteiten te organiseren. Denk hierbij aan een bijzondere hike, een grote maatschappelijke actie of een compleet weekend. Omdat iedereen bij zoiets groots wel wat handvatten en ervaringstips kan gebruiken, is er ook voor roverscouts een spelbrochure. De jaarlijks wisselende speldraad kan als 'thema' een kader en een nieuw tintje geven aan terugkerende activiteiten. Daarnaast maakt het een verband zichtbaar met de rest van Scouting Nederland en andere grote activiteiten. Waar bij de explorers eigen begeleiding of de regioregio-organisator zich nog op de achtergrond met de coördinatie bemoeien, zorgen roverscouts er zelf voor dat alles tot in de puntjes geregeld wordt. Voor vragen met betrekking tot spelinhoud, budget(teren) en het regiobestuur kunnen óók roverscouts terecht bij de regioregio-organisator. Ze zijn er echter zelf verantwoordelijk voor dat de activiteit soepel, legaal en veilig verloopt. Een roverscout werkt aan eigen uitdagingen. Hij of zij kan daarom buiten de eigen, vertrouwde stam stappen en individueel zitting nemen in een werkgroep van een grote regioactiviteit, of binnen zo'n werkgroep de nog uitdagendere rol van teamleider vervullen.

4.3 Rol regio-organisator tijdens het organiseren van regioactiviteiten

Als regio-organisator heb je ook een stimulerende functie bij het organiseren van activiteiten door roverscouts.

Dat kun je op de volgende manieren doen:

- Contacten leggen met stammen en deze onderhouden;
- Stammen en individuele coaches/adviseurs stimuleren om deel te nemen aan de activiteiten;
- Stammen motiveren om activiteiten te organiseren.

De stammen kunnen van jouw deskundigheid gebruik maken tijdens het hele traject van het organiseren van een regioactiviteit, zoals in de voorgaande hoofdstukken is beschreven.

Wat kun je als regio-organisator nu daadwerkelijk doen tijdens al die fases? Hieronder krijg je een indruk van mogelijke actiepunten voor de regio-organisator binnen of naast het organisatieteam.

4.3.1 Bij het verzamelen van goede ideeën voor een regioactiviteit

- Suggesties doen voor leuke nieuwe activiteiten;
- Associatiemethoden toepassen samen met de groepen;
- Verwijzen naar andere mensen of organisaties, bijvoorbeeld een stamadviseur, een vereniging uit de buurt of verder weg.

4.3.2 Bij het kiezen van een geschikte activiteit

- Eigen gevoel en ervaring gebruiken door voor- en nadelen van een bepaalde activiteit uit te leggen;
- Ervaring van andere regio-organisatoren gebruiken.

4.3.3 Bij het maken van een draaiboek voor de activiteit

- Een voorbeeld van een draaiboek laten zien;
- De inhoud van een goed draaiboek aangeven;
- Het draaiboek lezen en feedback te geven.

4.3.4 Bij de voorbereiding van een activiteit

- Informeren of de gemaakte afspraken nagekomen worden en als dat niet zo is, de mensen achter de broek zitten;
- Advies geven of bemiddelen bij conflictsituaties.

4.3.5 Bij de uitvoering van de activiteit

- Aanwezig zijn en eventueel hand- en spandiensten verrichten;
- Observeren van de uitvoering van het draaiboek en de coördinator inzien als het in jouw ogen mis dreigt te gaan.

4.3.6 Bij de afronding van de activiteit

- Geven van een schouderklopje aan het organisatieteam;
- Vragen volgend jaar wegens groot succes weer een activiteit te organiseren.

4.3.7 Bij de evaluatie van de activiteit

- Eigen commentaar geven;
- Vragen naar de verslaglegging;
- Tips geven voor een volgende keer;
- Iedereen hartelijk danken voor de inzet.

5 Colofon

Deze spelbrochure is een uitgave van Scouting Nederland.

Aan deze uitgave werkten mee:

Tommy Baselier
Gert-Jan Luis
Erica Marsman
Natascha van de Pol
Joyce Wagemakers

Beschikbaarheid spelbrochure

Deze spelbrochure wordt aan alle kaderleden beschikbaar gesteld via de website van Scouting Nederland www.scouting.nl.

© 2019 Vereniging Scouting Nederland

Spelbrochure 2020-2021

In de editie van volgend jaar willen we graag nieuwe voorbeelden van regioactiviteiten in de praktijk. Heb je een regioactiviteit georganiseerd of ben je op een regioactiviteit geweest die als voorbeeld gebruikt kan worden, laat het ons weten.

Ideeën uit de praktijk en suggesties voor het organiseren van grote activiteiten voor regio en admiraliteit zijn van harte welkom. Lijkt het je leuk om mee te helpen bij het schrijven van de spelbrochure van volgend jaar? Aarzel dan niet en neem contact op via spelspecialisten@scouting.nl.



**Download de brochure
en de bijlagen hier!**



Scouting staat voor uitdaging! Scouting biedt leuke en spannende activiteiten waarmee meiden en jongens worden uitgedaagd zich persoonlijk te ontwikkelen.

Scouting Nederland

Postbus 210 • 3830 AM Leusden

+31 (0)33 496 09 11

tel info@scouting.nl

e-mail

web

www.scouting.nl