

Bijlagen bij spelbrochure

Jungledag 2020

‘Feest in de jungle’



In de jungle maken de dieren zich klaar voor een groot feest. Iedereen is uitgenodigd, zelfs Shere Khan! Helaas is er iets mis gegaan met zijn uitnodiging. Hij heeft hem nooit ontvangen. Boos omdat hij niet uitgenodigd is, besluit Shere Khan Dahinda de brulkikker te pesten. Maar dan gebeurt er iets vreemds...



Voorwoord

Beste (team)leider en/of regio-organisator,

De werkgroep regiospelen wil je het zo makkelijk mogelijk maken. Bij een aantal activiteiten uit de spelbrochure 'Jungledag 2020 – Feest in de Jungle' wordt verwezen naar een bijlage. Deze bijlagen hebben we verzameld in deze digitale brochure, zodat je ze makkelijk kunt vinden en gebruiken.

Veel plezier met het organiseren van de Jungledag!

Inhoudsopgave

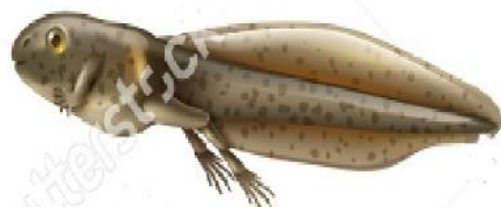
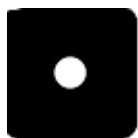
1	Activiteiten	4
1.1	Buitenleven	4
1.1.1	BL2: Van kikkerdril tot kikker	4
1.1.2	BL3: Waar leef ik?	6
1.2	Expressie	10
1.2.1	EXP1: Kikker vouwen	10
1.2.2	EXP2: Kleding van Dahinda	20
1.2.3	Kikkerconcert	21
1.3	Veilig & Gezond	21
1.3.1	VG1: Wat is waar / wat is veilig?	21
1.3.2	VG3: Afvalrace	23
1.4	Identiteit	25
1.4.1	ID3: Uit(nodigen)	25
1.5	Internationaal	27
1.5.1	INT1: Huizen bouwen	27
1.5.2	INT4: (Film)kleding in India	29
1.6	Samenleving	32
1.6.1	SL1: Huizen, tempels	32
1.6.2	SL4: Een dag uit het leven van een kind in India en Nederland	36

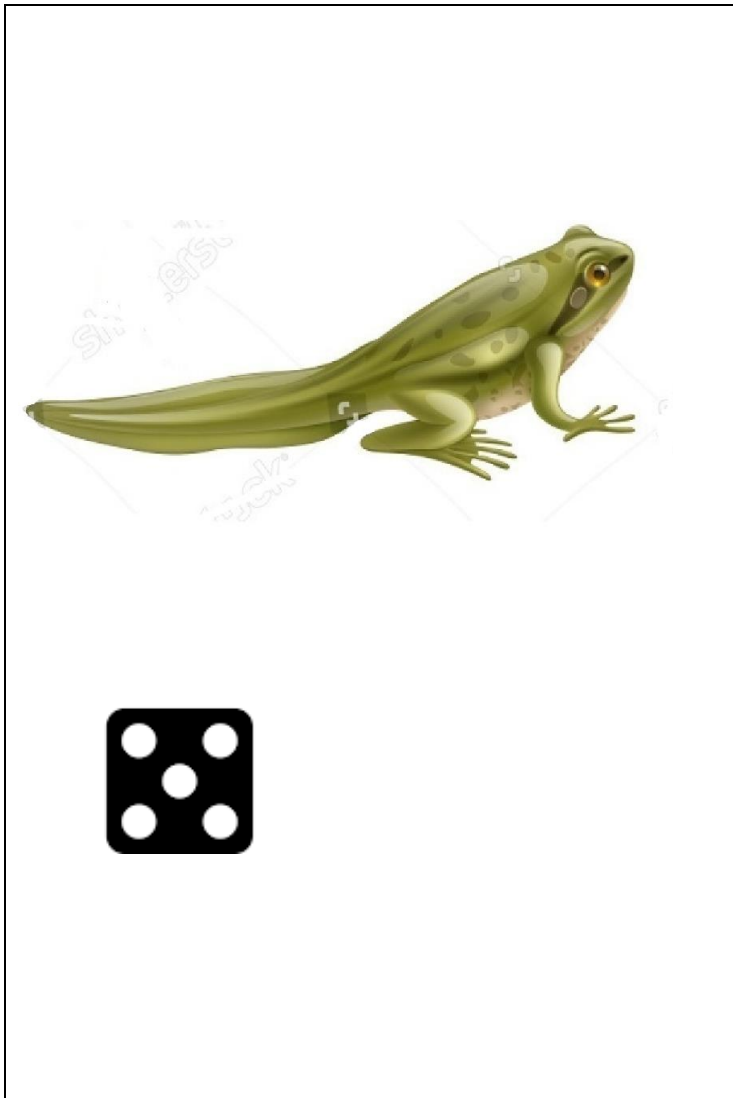
1 Activiteiten

1.1 Buitenleven

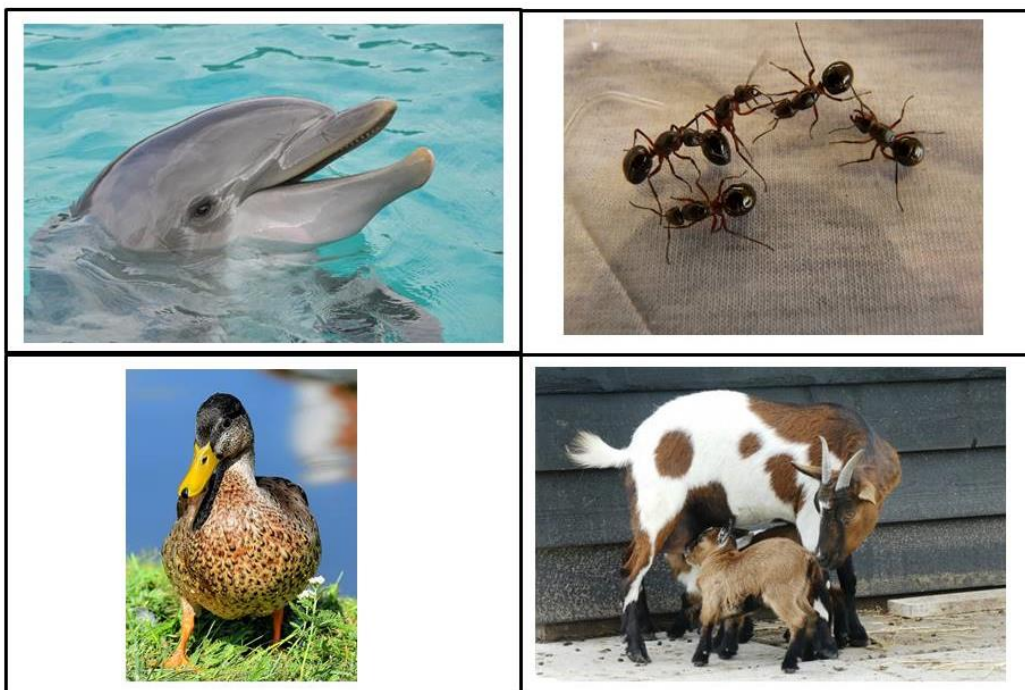
1.1.1 BL2: Van kikkerdril tot kikker





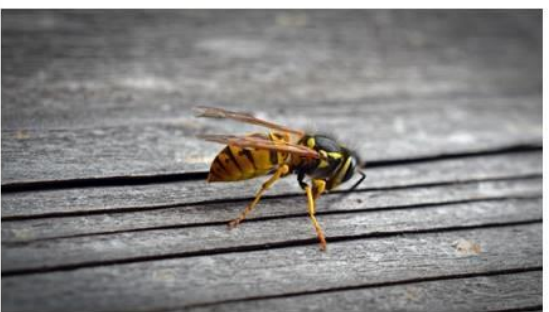


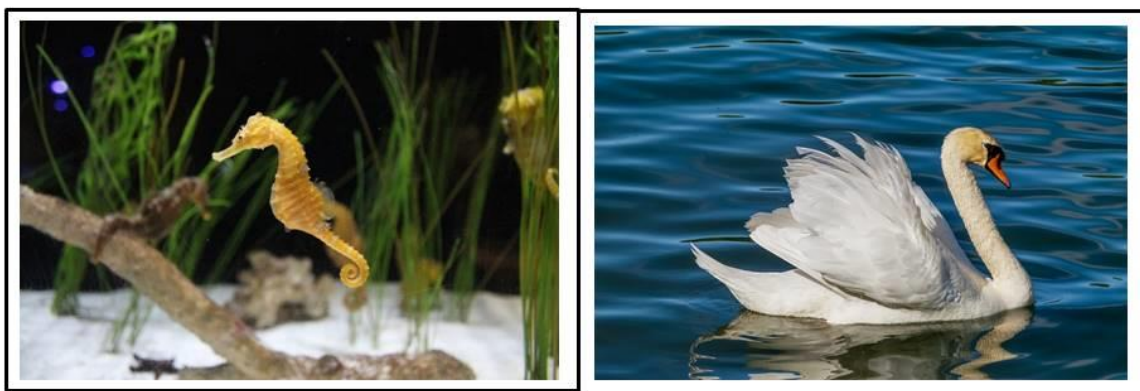
1.1.2 BL3: Waar leef ik?











1.2 Expressie

1.2.1 EXP1: Kikker vouwen



Wat heb je nodig?

- Vouwpapier
- Schaar
- Eventueel van te voren al papier klaar maken.
Een vouwblaadje dubbel vouwen en door het midden knippen
- Zorg er in elk geval voor dat dat het lengte 2x de breedte is.
(rechthoekig model)



Halveer het vierkante vel door het doormidden te vouwen



Vouwblaadje doormidden knippen en met een half vouwblaadje doorgaan.



**Vouw dit blaadje dubbel tot een vierkant
en vouw het weer open.**



**Pak linker onderpunt en
breng de naar rechterpunt bij de middenvouw (stippellijn)
dan ontstaat volgend figuur**



**Vouw weer open en
breng nu de rechter punt naar de linkerpunt bij de vouwlijn
en vouw weer open.
Dan zie je een kruis van vouwen op de ene helft**



**Je hebt nu onderstaand figuur.
In allebei de helften een kruis van vouwen**



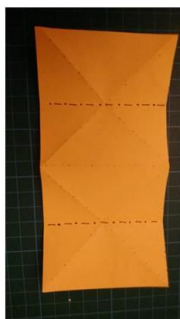
Draai het geheel om



Vouw de onderste helft tot aan de middenlijn en vouw dit weer open



**Herhaal dit ook aan de andere kant
en je krijgt onderstaand figuur**



**Draai het geheel weer om en duw de twee kruispunten naar
beneden.**



**Vouw de driehoek naar binnen tegen de middellijn aan.
Wanneer je goed strak hebt gevouwen
volgen de andere vouwen bijna automatisch**



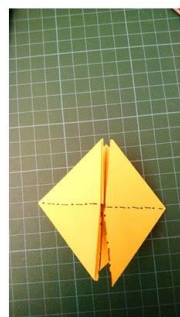
Je hebt nu een soort huisje.



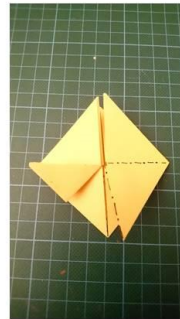
**Herhaal de laatste twee handelingen
en je hebt een vierkantje.**



**Leg de open punten naar je toe en
vouw de punt omhoog en weer open.
Je hebt dan een hulplijn in het midden.
Doe dit aan de andere kant.**



Vouw de vier punten langs de hulplijn



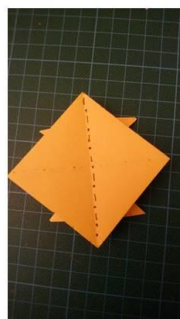
**Om pootjes te maken
vouw je bij alle vier de punten terug naar buiten.
Je hebt dan vier uitstekende puntjes**



**Draai het geheel om en
leg het vouwwerk met twee pootjes naar je toe voor je op tafel**



We gaan nu weer een hulplijn maken. Vouw de linkerpunt helemaal naar de rechterpunt en vouw dan weer open.



Zet je ene vinger op de onderpunt en vouw de linkerpunt langs de hulplijn in het midden herhaal dit ook met de rechterkant



**Draai het geheel weer om.
Halverwege op het kruispunt van de vier pootjes
zit eigenlijk al een vouw.
Daar even goed dubbel vouwen en weer open leggen.**



Geheel omdraaien en brede punt naar je toe leggen.



Onderpunt naar midden (hulplijn) vouwen.



Wanneer je hiermee klaar bent heb je onderstaand figuur



Onderzijde naar de hulplijn vouwen, een soort harmonica. (pootjes gaan gedeeltelijk mee)



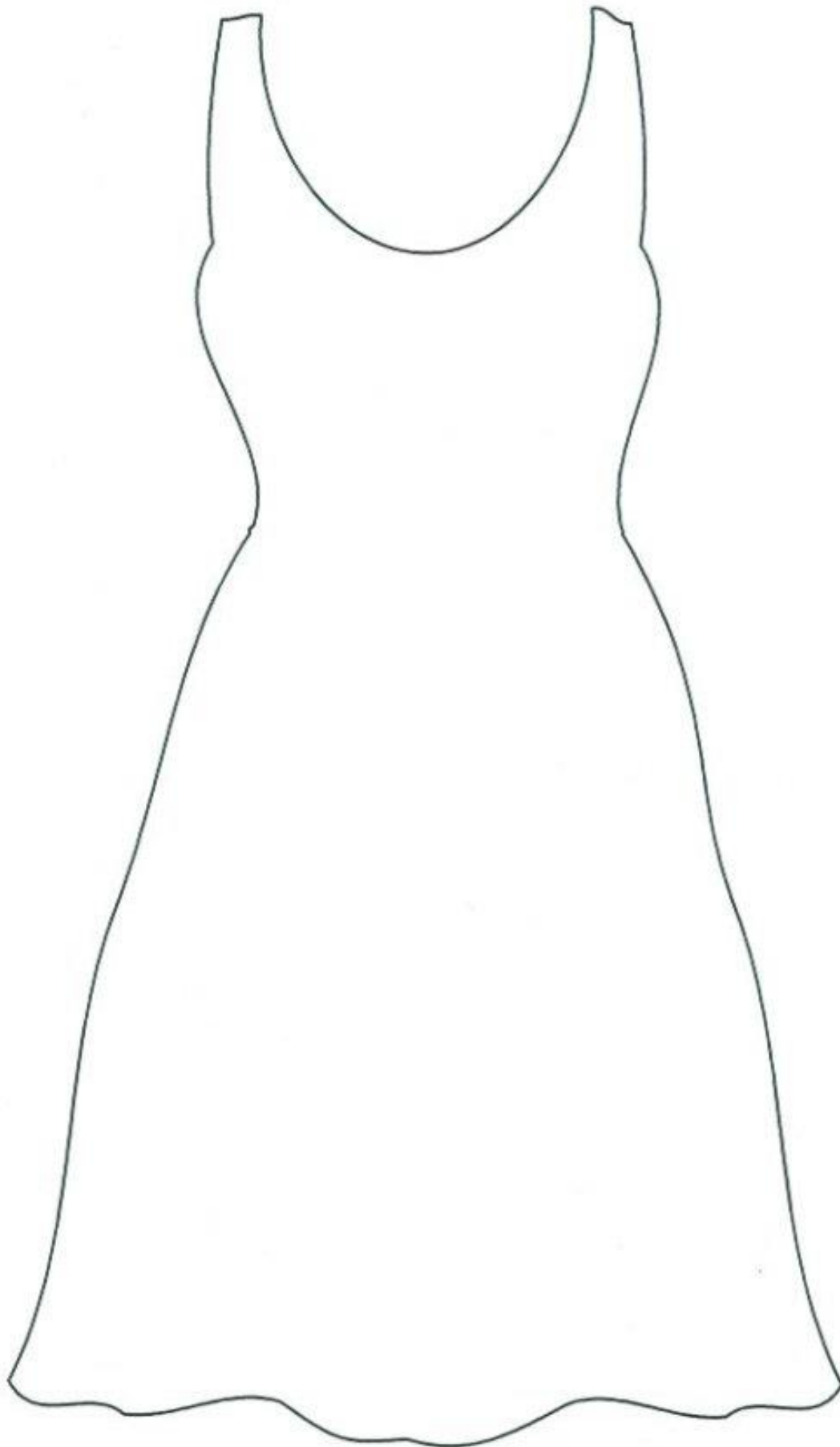
Nu alleen de voorpootjes nog, draai het geheel om en halveer de twee voorpootjes



Draai de kikker weer om en springen maar, dat kan door op de harmonica te vouwen (druk op punt CC)



1.2.2 EXP2: Kleding van Dahinda



1.2.3 Kikkerconcert

	Vraag	Antwoord
1	Welke kleur heft het strikje van de zangers?	Blauw
2	Welke kleur kikkers zie je in het filmpje?	Groen, blauw, rood, geel, oranje, wit, zwart en roze
3	Welke andere dieren heb je in het filmpje gezien?	Poes, beer, vuurvliegje, vis en uil
4	Op welke instrumenten maakten de kikkers muziek?	Fluit, viool en accordeon
5	Welk voertuig zag je in het filmpje?	Luchtballon
6	Hoe heet de kikker die de maat aangeeft?	Dirigent
7	Wie zingt er een solo in het filmpje?	De oranje vis
8	Wat heeft Opa Kikker in zijn poot?	Een pijp
9	Wie steken het lampje aan?	De vuurvliegjes
10	Hoe heet het liedje?	We all stand together
11	Wat gebeurt er aan het einde van het liedje?	Er trouwen twee kikkers

1.3 Veilig & Gezond

1.3.1 VG1: Wat is waar / wat is veilig?



Optie1: Als voorbereiding op het feest 100 jaar welpen ga je naar de kapper. Je hebt bij de kapper vast wel een gehoord van het begrip laagjes knippen. Dit is een speciale kappersschaar die wordt gebruikt voor het laagjes knippen om een mooie volle vorm te krijgen in je feestelijk kapsel te krijgen.

Optie 2: Je kunt kruiden als poeder in potjes kopen maar kruiden zijn eigenlijk plantjes, om die klein door de feestmaaltijd voor 100 jaar welpen te kunnen doen kun je ze met deze schaar in stukken knippen. **(waarheid)**

Optie 3: Wat een onzin, kruiden zijn toch geen plantjes, dat is poeder. Nee deze schaar is voor iets heel anders. Dit is een schaar om in een keer gelijke repen papier te kunnen knippen als je een slinger met papier repen wil maken voor het feest van 100 jaar welpen.

Optie 4: Spreker drie heeft wel gelijk dat het een kruidenschaar is maar deze schaar kun je natuurlijk alleen in een kruidentuin gebruiken om de kruiden te knippen. De omvang van deze schaar is zo groot dat het niet keuken gebruikt kan worden.



Optie 1: Deze hamer gebruik je tijdens het tegels leggen in de tuin, zoals je weet zit daar een rubber zijde op zodat je zelf niet kunt bezeren.

Optie 2: Als je met je auto in het water raakt kun je met deze hamer de ruit van de auto intikken om uit de auto te kunnen komen. **(waarheid)**

Optie 3: Dit is een magnetisch hamertje, zoals jullie weten heeft een magneet een noord en een zuidpool net als bij een kompas. Door de magnetische kracht van de noordpool zorgt deze hamer er voor dat je spijkers direct recht in het hout kunt slaan.

Optie 4: Dit is een veiligheidshamertje, deze zie je vaak in taxibusjes, als er vervelende klanten in de taxi zitten dan kan de chauffeur deze hamer gebruiken, als je het hamertje uit de houder haalt gaat er namelijk direct een alarm af waardoor omstanders worden gealarmeerd.



Optie 1: Als een eihouder. Dit is een lepeltje waarmee je de vers gekookte eieren snel uit de pan kunt pakken zonder je handen te branden en dan snel onder de koude kraan kunt houden om ze te laten schrikken.

Optie 2: Voor sommige gerechten heb je alleen het eiwit of de dooier nodig. Door het rauwe ei netjes boven de ronde schijven te houden van je dus de dooier (het gele deel) op. Het ei loopt er netjes langs. Zet er wel een schaaltje onder, anders wordt het zo'n bende. **(waarheid)**

Optie 3: Dit object wordt gebruikt om de kleine pasta (macaroni) uit de pan te vissen. Zo kun je voor iedereen een kleine beetje macaroni vissen.

Optie 4: Nee hoor dit heeft niks met Macaroni te maken, dit is een thee-ei. Je weet wel dat je thee

eigenlijk zet van gedroogde kruiden. Je doet de losse blaadjes thee in het bakje. Je zet de houder op een theeglas en giet vervolgens heel langzaam het gekookte water erin.



Optie 1: als je de handel omhoog doet kun je in de open ruimte een grote aardappel doen, duw de hendel omlaag en je hebt frites. **(waarheid)**

Optie 2: Als je ruitjes op je papier wil dan kun je met dit object stempelen.

Optie 3: Als je rode bieten wil eten, maar je wilt kleine stukjes dan prop je bieten aan de voorzijde door het rooster heen.

Optie 4: Dit is een bellenblaas apparaat, als je het rooster door het sop haalt en vervolgens de hendel op en neer beweegt kun je meerdere bellen tegelijk blazen.

1.3.2 VG3: Afvalrace







Op het internet, in kranten en tijdschriften kun je natuurlijk veel meer plaatjes van afval vinden.

1.4 Identiteit

1.4.1 ID3: Uit(nodigen)

Sasse

Sasse is een echt meisjes meisje. Ze houdt van dansen en winkelen. Zij kent ook de beste roddels en weetjes over beroemde mensen. Als ze later groot is wil ze bij K3.

Ronnie

Ronnie is de clown van de horde. Hij maakt graag grapjes en heeft altijd pret. De feestwinkel is zijn favoriete plek, daar kan je hem bijna altijd wel vinden. Later wil hij komiek worden.

Jasper

Jasper en Jasmijn zijn een tweeling. Ze trekken altijd met elkaar op en zijn onafscheidelijk. Zie je Jasper, dan is Jasmijn niet ver weg. Ze spelen graag groepsspelletjes zoals tikkertje of twister met zoveel mogelijk mensen. Ze weten het altijd wel gezellig te maken. Maar haal ze niet uit elkaar! Want dan worden ze boos. Ze zijn namelijk nog nooit meer dan 5 minuten van elkaar gescheiden geweest.

Jasmijn

Jasper en Jasmijn zijn een tweeling. Ze trekken altijd met elkaar op en zijn onafscheidelijk. Zie je Jasper, dan is Jasmijn niet ver weg. Ze spelen graag groepsspelletjes zoals tikkertje of twister met zoveel mogelijk mensen. Ze weten het altijd wel gezellig te maken. Maar haal ze niet uit elkaar! Want dan worden ze boos. Ze zijn namelijk nog nooit meer dan 5 minuten van elkaar gescheiden geweest.

Claudette

Claudette is in Nederland geboren en getogen, maar ze heeft Franse ouders. Ze spreekt zowel Nederlands als Frans heel goed. Ze houdt van mode en wil later mode ontwerper of model worden. Ze helpt andere graag met hun kledingkeuze. Haar scoutfit is altijd perfect op orde, al heeft ze er hier en daar wel haar eigen twist aangegeven.

Bob

Bos is een echte leider. Tijdens kampen weet hij zijn mede-welpen altijd wel over te halen om tijdens het vrij spelen een maf spel te spelen. Ben je een beetje verdrietig of heb je heimwee? Bob probeert je op te fleuren en als dat niet lukt, gaat hij samen met jou naar de leiding.

Barry

Barry is een echte pestkop. Hij heeft dan ook niet veel vriendjes. Tijdens de opkomsten weet hij zich wel te gedragen, maar als hij bijvoorbeeld Hermien tegen komt op straat maakt hij altijd een vervelende opmerking over haar haar. De enige die hij niet durft te pesten zijn Viktor en Bob.

Henriette

Henriette is een vrolijk meisje. Zij is gek op bijzondere verhalen over trollen, feeën, faunen en bosnimfen. Ze kleed zich het liefst in kleurrijke outfits. Ze is heel creatief en knutselt of tekent graag. Wanneer je haar vraagt wat haar lievelingskleur is, zegt de steevast: "de regenboog". Ze maakt graag plezier en kan met iedereen goed omgaan. Wanneer Barry iemand probeert te pesten, zal zij er altijd direct wat over zeggen.

Frank

Spreek uit als Frenk. Frenk houdt van alles wat met techniek te maken heeft. Hij is altijd wel met een laptop of tablet in de weer. Hij houdt ook veel van muziek. Op zijn tablet staan heel veel muziknummers. Hij zingt ook graag en is de gangmaker tijdens het kampvuur. Hij kent bijna alle kampvuurliedjes uit zijn hoofd.

Bella

Bella is de beste knoopster van de horde. Zij helpt je graag bij het leren van de platte knoop of paalsteek. Bella is de oudste van de horde en kan niet wachten tot ze naar de scouts mag. Bella doet graag dingen samen met Bob.

Ernst-Jan, Of Eejee, zoals hij zich graag

laat noemen. Eejee is een beetje een deugniet. Hij loopt een beetje raar, omdat hij vroeger een ongeluk heeft gehad. Daardoor zijn z'n benen niet goed doorgroeid. Af en toe moet hij naar het ziekenhuis voor een operatie. Wanneer hij volwassen is zijn de operaties niet meer nodig en kan hij normaal lopen. Eejee zit er niet mee en laat zich niet kennen. Hij rent fanatiek mee met "Hollandse leeuwen" en kan goed bomen klimmen.

Hermien

Zij is het slimste meisje uit de horde en haalt ook altijd hoge cijfers. Zij heeft een grote bos krulhaar, dat altijd in de war lijkt te zitten. Zij is een beetje en streber en zal niet snel de regels overtreden.

Victor

Viktor is niet geboren in Nederland en spreekt met een accent. Hij is heel groot en goed in basketbal. Soms wordt er om hem gelachen als hij iets verkeerd uitspreekt.

Jeffrie

Jeffrie is een beetje een kakker. Hij is altijd netjes gekleed in de duurste merken. Zijn ouders zijn rijk en daar schept hij graag over op. Als hij je aardig vindt deelt hij zijn snoepjes met jou.

Atje

Atje is een stoer meisje en doet liever met de jongens mee. Zij zit op Judo en is daar erg goed in. Als ze een plan heeft gemaakt om iets te doen, kan je haar bijna niet stoppen.

1.5 Internationaal

1.5.1 INT1: Huizen bouwen



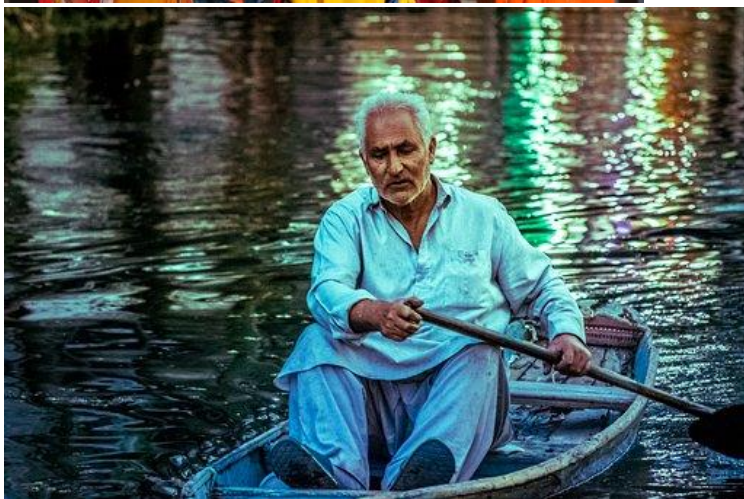




1.5.2 INT4: (Film)kleding in India







1.6 Samenleving

1.6.1 SL1: Huizen, tempels

HUTJES



HUTJES



HUTJES



HUTJES



FLATJES



FLATJES



FLATJES



FLATJES



VILLA'S



VILLA'S



VILLA'S



VILLA'S



WOLKENKRABBERS



WOLKENKRABBERS



WOLKENKRABBERS



WOLKENKRABBERS



1.6.2 SL4: Een dag uit het leven van een kind in India en Nederland

Informatie over India

3/4 van de mensen in India woont op het platteland. Ze verbouwen daar granen, groente en fruit. Kinderen werken mee: vee hoeden, land bewerken, bloemen plukken, water halen, sprokkelhout verzamelen, op de broertjes en zusjes passen.

Rijke boeren huren landarbeiders. Kinderen van landarbeiders werken soms als 'schuldslaaf' bij een grote boer om de schuld van de ouders af te kopen. De ouders hebben bijvoorbeeld een schuld, omdat ze graan moesten kopen van de rijke boer in een tijd, dat hun eigen oogst onvoldoende was. Die kinderen moeten zware arbeid verrichten.

Kinderen in Nederland hebben baantjes als vakkenvullen en kranten bezorgen.

Kinderen in India moeten vaak werken, omdat de ouders niet genoeg geld verdienen voor voldoende voedsel en kleding voor het gezin.

School

In India is er leerplicht vanaf 5 jaar. Toch stopt de helft van het aantal kinderen na 4 jaar onderwijs. Onderwijs in India is gratis, maar het inschrijfgeld, het schooluniform, de schoolspullen en het vervoer moet door de ouders worden betaald. Veel ouders kunnen dat niet betalen. Soms met moeite voor één kind, maar niet voor de andere kinderen in het gezin.

De scholen zijn vaak slecht, vooral op het platteland. In de stad is de school meestal in een gebouw. Op het platteland is de school vaak buiten, in de schaduw van een boom.

De klassen zijn groot. Er zijn weinig boeken. Soms is er geen schoolbord en zitten de kinderen op de grond.

Wegen

Er zijn weinig asfalt wegen. Veel wegen zijn gemaakt van gruis van grote brokken steen. De mannen hakken de grote brokken steen uit de bergen. De vrouwen hameren ze tot gruis.

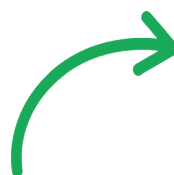
Wonen

In een huis wonen niet alleen de ouders met de kinderen, maar vaak ook de opa en oma en andere familieleden. Er zijn grote huizen in India. Maar de meeste mensen wonen in kleine huizen met 1 of 2 kamers. Vaak zijn er geen ruiten. Dat is ook niet nodig, want het is er warm.









**Download de brochure
en de bijlagen hier!**



Scouting staat voor uitdaging! Scouting biedt leuke en spannende activiteiten waarmee meiden en jongens worden uitgedaagd zich persoonlijk te ontwikkelen.

Scouting Nederland

Postbus 210 • 3830 AM Leusden

tel +31 (0)33 496 09 11

e-mail info@scouting.nl

web www.scouting.nl

