



Chief scout Freek Vonk heeft samen met Landelijk team Spel een volledig weekendkamp voor jouw welpenhorde in elkaar gezet. Bekijk de video en ga met Chil en de welpen op zoek naar het mysterieuze dier bij de Talaab poel. Na afloop zijn de welpen echte jungleonderzoekers en kunnen zij hun Freek kampbadge verdienen. Veel plezier!

Draaiboek

Opkomst vooraf:

Uitnodiging in thema versturen/meegeven. Vraag de welpen om voor de zaterdag alvast een lupa mee te nemen.

Vorbereiding:

Materiaal verzamelen, downloaden, fourage inkopen.

Vrijdag:

Leiding komt bereidt het kamp op de locatie voor. Het clubhuis wordt in thema aangekleed. Het spelmateriaal voor de activiteiten wordt klaargezet.

Zaterdag

| Tijd | Programma |
|-------|--|
| 07.00 | Leiding opstaan, aankleden, ontbijten. |
| 08.00 | Speurtocht uitzetten met spoortekens. Deze speurtocht komt bij voorkeur uit bij een poel of anders een slootje. Het leukste is als je hiervoor pootafdrukken maakt en gebruikt. Die kun je op papier afdrucken en ophangen, of je maakt echte spoortekens in de grond, maar zorg dan wel dat ze duidelijk genoeg zijn. Klaarzetten materialen die mee moeten op de speurtocht en/of naar de poel voor de spelen op locatie. |
| 09.00 | Koffie en limonade klaarzetten voor ouders en welpen |
| 09.30 | Aankomst welpen Bagage in slaapruijnte. De welpen maken hun bed op. Welpen worden ontvangen door de leiding met limonade en iets lekkers, koffie voor de ouders. |
| 10.00 | Openen en introductie thema Kijken welkomstvideo van Freek: https://youtu.be/FWDAxNjH-uE Chil vliegt zijn gebruikelijk rondje over de jungle heen. Opeens ziet hij een diertje wat hij niet helemaal herkent bij de Talaab poel. Hij besluit rond te vragen bij de anderen in de jungle of zij ook nieuwe dieren hebben gezien. Bagheera wil ook een kijkje gaan nemen, want nieuwe dieren vindt hij altijd wel interessant. Mowgli en Shanti horen het verhaal van Chil en besluiten met de welpen op onderzoek te gaan. |
| 10.15 | Speurtocht naar de Talaab poel – lupa mee Baloe heeft wat pootafdrukken gevonden, die zijn vast van het nieuwe dier. Ze gaan daarom op speurtocht en volgen de pootafdrukken van dit nieuwe beest. De welpen volgen in het bos de spoortekens. Activiteiten onderweg: |

| | |
|-------|---|
| | <ol style="list-style-type: none"> 1. Het blote voeten pad https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/1186-blote-voeten-pad 2. Wildplukken in de jungle https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8698-wildplukken-in-de-jungle 3. Mikado Als je dieren gaan onderzoeken, dan moet je altijd voorzichtig te werk gaan. Bij dit spel kun je testen hoe voorzichtig je kunt zijn. <i>Verzamel ongeveer 50 takken van ± 60 cm lengte. Als er zijn, neem dan ook ± 5 gevorkte of met een krom uiteinde. Deze als "hefstok" gebruiken. Houd de bundel takken verticaal in je armen en laat pardoes vallen. De eerste speler moet takken van de stapel pakken, met eventueel de hefstok, zonder de andere te bewegen. Beweegt er een andere tak dan is de volgende speler aan de beurt. Wie heeft er de meeste takken op het eind?</i> 4. Boterham met wormenpoep Dieren moeten eten maar planten ook. Shanti aan Raksha vraagt hoe bomen en planten eten. We gaan eten maken voor de bomen. https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8725-boterham-met-wormenpoep |
| 12.15 | <p>Aankomst bij Talaab-poel (of een slootje) De spoortekens komen uit bij de Talaab-poel. Van al dat lopen krijgen we honger! Daarom gaan we na aankomst eerst ons meegebrachte lupa opeten, voordat we verder de poel gaan onderzoeken.</p> |
| 12.45 | <p>Vissen naar waterbeestjes Malchi zwemt zoals altijd rond in de poel. Mowgli en Shanti vertellen Malchi het verhaal van Chil. Malchi zegt dat hij nog geen nieuwe diertjes heeft gezien, maar Malchi weet wel een methode hoe je goed onderzoek kunt doen naar alle diertjes in het water.</p> <p>De welpen gaan op zoek naar waterdieretjes en vullen een paar emmers met wat water uit de poel, sloot of meertje. Ga dan in de emmers op zoek naar diertjes. Met de hulp van de waterdieretjes zoekkaarten kun je achterhalen welke diertjes er allemaal in het water leven. Kijk voor meer uitleg en de zoekkaarten op: https://www.ivn.nl/slootjesdagen/alles-over-slootjes/waterdieretjes</p> |
| 14.30 | <p>Terugwandelen naar het clubhuis Nu we het onderzoek hebben gedaan vinden Raksha en Bagheera het wel tijd om weer terug te gaan. Shanti is het hiermee eens, want Shanti krijgt best wel dorst en het water uit de poel is voor haar niet echt geschikt om van te drinken.</p> |
| 15.00 | <p>Limonade met iets lekkers</p> |
| 15.15 | <p>Spel: Land Lucht Water Vuur Baloe heeft nu ook gehoord dat de welpen op onderzoek zijn gegaan naar dieren in de jungle en bij de poel. Baloe vraagt zich af hoeveel dieren de welpen al kennen die op het land, in de lucht of in het water leven. En Baloe wil weten of de welpen tijdens hun onderzoek wel oppassen voor vuur. Om dat te testen gaan we het spel Land, Lucht, Water en Vuur spelen.</p> <p><i>Uitleg: De welpen staan in een cirkel met de handen achter de rug. Dat zijn de vangers. Eén welp staat in het midden. Dat is de werper. De bal wordt overgegooid van de werper in het midden naar de een van de vangers in de cirkel, weer terug en vervolgens naar een andere vanger. Elke keer als de werper de bal gooit, zegt hij "land", "lucht", "water" of "vuur". Als je de bal vangt, moet je op het moment dat je de bal vangt antwoorden met een nieuw dier dat met het geroepen woord te maken heeft. Bij "lucht" kan dat bijvoorbeeld 'adelaar' of 'duif' zijn (niet vogels dat is te algemeen). Dan gooi je de bal terug naar de werper. Als je de bal niet vangt, of als je een verkeerd dier zegt of helemaal niets, dan ben je af en moet jij in het midden gaan staan en ben jij de werper.</i></p> |

| | |
|-------|--|
| | <i>Als de werper vuur zegt terwijl hij de bal gooit, dan je de bal juist niet vangen want anders ben je ook af. Sterker nog: je mag niet eens de handen achter de rug vandaan halen. Of breid het spel uit met twee middenspelers!</i> |
| 15.30 | Spel: Afval Ren je rot Terwijl de welpen naar dieren op zoek zijn geweest viel het Jacala op dat er steeds meer afval bij de Talaab poel ligt. Shanti zag dat ook, maar toch vraagt ze zich af of al dat afval ook wel echt afval is. Hoeveel weten jullie eigenlijk van afval? https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/489-afval-ren-je-rot |
| 16.45 | Vrij spelen |
| 17.15 | Handen wassen, plassen, tafeldekken |
| 17.30 | Avondeten |
| 18.00 | Corvee en vrij spel |
| 19.00 | Mang's dierengeluiden spel Mang heeft ook gehoord van het onderzoek van Chil naar nieuwe dieren, en daarom komt Mang ook even langs. Maar Mang is een nachtdier en kan niet goed zien, maar wel goed horen. Mang vraagt daarom aan de welpen: "Willen jullie ook mee op zoek naar dieren die 's avonds en 's nachts leven? We kunnen dan op het geluid van de dieren af gaan." Hoeveel dieren vinden de welpen? https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/12221-mangs-dierengeluiden-spel |
| 20.00 | Kampvuur met marshmallows en jungle liedjes (check Spotify of vraag de welpen of zij een jungle-nummer kennen) |
| 20.30 | Naar bed Even spelen met de zaklamp. Voorlezen en er even bij blijven. Voorleesidee: verhaal "De poel" uit Jungle-avonturen van Shanti & Mowgli |
| 21.30 | Leiding: wc's/lokale schoonmaken, nabespreken en voorbereiden volgende dag. |

Zondag

| Tijd | Programma |
|-------|---|
| 07.00 | Opstaan Aankleden, slaapspullen opruimen |
| 08.00 | Ontbijten |
| 09.00 | Corvee en vrij spel |
| 09.30 | Baloe's slakkendiner Baloe heeft een plek gevonden met veel slakken. Baloe vertelt: "Soms heb ik een hekel aan slakken, als ze alles weer kaalgevreten hebben. Of als ze zo'n vies slijmerig spoor achterlaten. Maar eigenlijk vind ik slakken ook hele leuke en bijzondere diertjes. Zullen wij eens een lekkere maaltijd voor ze maken? Dan hoeven ze niet meer alle planten kaal te eten." <i>Zie verder de spel-uitleg in de activiteitenbank.</i> https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8722-baloes-slakken-diner |
| 10.30 | Limonade met iets lekkers |
| 10.45 | De langste waterbaan Malchi vindt het leuk om met water te spelen en kan daar geen genoeg van krijgen. Soms moet je wel eens water van de ene plek naar een andere plek vervoeren, omdat je water nodig hebt op een plaats waar het nog niet is. Bijvoorbeeld om daar de planten water te geven. Natuurlijk kun je dan met emmers heen en weer lopen, maar een waterbaan is veel leuker en makkelijker! https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/2108-de-langste-waterbaan |
| 12.00 | Vrij spelen |
| 12.30 | Lunch (een lunch in junglethema bijvoorbeeld, denk aan aankleding, eten, muziek, etc.) |
| 13.00 | Corvee en vrij spel |
| 13.30 | Animal go Net als alle andere dieren, heeft ook Rikki Tikki Tavi van Chil gehoord dat de welpen dit weekend dieren hebben gezocht en onderzocht. Rikki Tikki Tavi heeft gehoord dat de mensen in het mensendorp het spel "Pokemon go" kennen. Je doet dat met apparaatjes die we in de jungle niet hebben. Maar Rikki Tikki Tavi heeft een variant bedacht die je |

| | |
|-------|---|
| | zonder dat apparaat in de jungle kunt spelen: Animal go. Rikki Tikki Tavi denkt dat dit spel wel een leuke afsluiting is voor een weekend "dieren zoeken". https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8707-animal-go |
| 15.00 | Sluitingsvideo Freek kijken: https://youtu.be/CVsGJoVIn0U Sluiten en naar huis |

Links naar spellen activiteitenbank

Het blote voeten pad

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/1186-blote-voeten-pad>

Wildplukken in de jungle

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8698-wildplukken-in-de-jungle>

Boterham met wormenpoep

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8725-boterham-met-wormenpoep>

Vissen naar waterbeestjes

<https://www.ivn.nl/slootjesdagen/alles-over-slootjes/waterdieretjes>

Afval Ren je rot

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/489-afval-ren-je-rot>

Mang's dierengeluidenspel

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/12221-mangs-dierengeluiden-spel>

Baloe's slakkendiner

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8722-baloes-slakken-diner>

De langste waterbaan

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/2108-de-langste-waterbaan>

Animal go

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/8707-animal-go>

Meer spellen nodig?

Bewegen als dieren uit de jungle: <https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/12531-bewegen-als-de-dieren-uit-de-jungle>

Dierengeluidenspel: <https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/27-dierengeluidenspel>

Video's Freek Vonk en badge

Opening: <https://youtu.be/FWDAxNjH-uE>

Sluiting: <https://youtu.be/CVsGJoVIn0U>

Badge: <https://www.scoutshop.nl/kampbadge-freek-vonk-blijf-ontdekken>