



Chief scout Freek Vonk heeft samen met Landelijk team Spel een volledig weekendkamp voor jouw bevergroep in elkaar gezet. Bekijk de video, vertel het verhaal en dompel de bevers onder in de wondere wereld van de bever. Na afloop zijn de bevers echte bever-kenners en kunnen zij hun Freek badge verdienen. Veel plezier!

Verhaal

Rebbel kijkt vol spanning naar de klok. Ze heeft om twee uur met Stuiter afgesproken en die is nu al tien minuten te laat. Zou Stuiter nog wel komen? Of het vergeten zijn? Maar Stuiter vergeet nooit een afspraak met Rebbel. En zeker vandaag niet. Vandaag zal Rebbel namelijk een verhaal vertellen over echte bevers en Stuiter blijft logeren.

“Ik kan maar beter de krant gaan lezen,” denkt Rebbel. Als ze de krant pakt, hoort ze Stuiter aankomen. Nu is ze toch wel opgelucht. Stuiter komt de woonkamer binnenstormen met een grote tas vol slaapspullen. Stuiter was helemaal de tijd vergeten bij de bosvijver. “Ik heb allemaal kapotte bomen ontdekt!” roept Stuiter. “Wel gek, het is alleen bij het water”. En het leek wel op elkaar gestapeld, zo iets had Stuiter nog nooit gezien. “Is Bas Bos een nieuw pad aan het aanleggen en vergeten hoe hij zijn bijl gebruikt, Rebbel?” vraagt Stuiter. “Dat wilde ik nu juist vanmorgen aan hem gaan vragen”, zegt Rebbel. “Hij was vroeg weg en nog niet teruggekomen. Zullen we hem eens roepen?”

Bas komt de kamer binnen. Zijn broek is vies, schoenen onder de modder en er zitten allemaal takjes en bladeren in zijn haar. “In ons prachtige bos heb ik een heel bijzonder dier ontdekt. Een dier waarvan je misschien niet eens wist dat die in Hotsjietonia woont Rebbel”.

“Jullie weten dat er naast de bever-kinderen ook bever-dieren zijn? [De bever-kinderen komen iedere week naar Hotsjietonia en dat zijn jullie!] Nou die beverdieren, die leven buiten in het water. Eén van deze beverdieren logeert nu in ons bos. Hoe gaaf is dat? Ik zit hem al heel de dag te bekijken, vandaar dat ik er nu alles van weet!” vertelt Bas. Rebbel pakt ook een stoel en gaat met Stuiter aandachtig luisteren naar zijn verhaal luisteren.

“Die bever is druk bezig met het bouwen van een beverdam. Hij knaagt eerst een dikke berkenboom door met zijn scherpe tanden. De boom valt precies over de beek op de andere oever. Als hij nog wat boompjes en takken heeft doorgeknaagd, begint hij met het bouwen van zijn dam. Hij maakt er stukjes van, ongeveer zo groot [Bas gebaart met zijn handen, ongeveer een meter]. Die bever sleept de stukken naar zijn dam en vlecht alles netjes aan elkaar. Als dat allemaal klaar is, legt hij dikke stukken hout en stenen op de dam van takken. Die bever kan dus niet alleen zwemmen en hakken, hij ook kan metselen. Hij smeert modder uit de beek op de dam. De zon droogt de modder op en de dam is zo sterk als een huis. Doordat de dam het water tegenhoudt, komt er een mooie vijver aan de andere kant van de dam.” “Maar ik heb nog meer gezien. Toen die bever klaar was vond die zijn dam erg mooi geworden en ging een eindje zwemmen. Aan de andere kant van de vijver ging hij een lekkere duik nemen. Plons! De bever duikt zo het water in.” Bas gaat gehurkt zitten en valt voorover in de vijver. Rebbel schiet in de lach “haha nee joh, bevers maken een bevergljbaan!”

Bas zwemt naar Rebbel “Als hij zijn snuit weer boven water steekt, weet hij niet wat hij ziet.” Bas kijkt heel lief in de ogen van Rebbel. “Ja, daar zat een vrouwtjes-bever.” Rebbel speelt het spel mee “Ja, en die ziet de mooie dam van die handige mannetjesbever en wil hem wel eens leren kennen. Ze laat weten dat zij hem erg leuk vindt en slaat met haar grote platte staart op het water om zijn aandacht te trekken.” Rebbel stamp met haar beide voeten tegelijk op de grond. Bas kijkt verschrikt op en vertelt verder “Uhm ja, die bever kwam dus dichterbij en even later zaten ze te stoeien, te zwemmen en te duiken. Superleuk om te zien hoe zo'n blij bever doet.”

“Dus hij heeft een vrouwtje gevonden!” roept Stuiter. “Ja,” antwoord Bas “het is dus nu tijd voor hen om samen een huis te gaan bouwen. En daar zijn ze nu heel druk mee bezig.”

“Tja”, zegt Rebbel, “misschien kwam jij onderweg die beverdam van hun wel tegen”.

“Ja”, zegt Stuiter, “dat zou wel toevallig zijn. Misschien zien we de volgende keer het huis well!”

“Laten we eens buiten kijken” zegt Bas, “en we nemen dan limonade mee”. Nou, daar heeft Stuiter ook wel zin in.

Draaiboek

Opkomst vooraf:

Uitnodiging in thema versturen / meegeven

Vorbereiding:

Materiaal verzamelen, fourage inkopen

Vrijdag

Leiding komt en bereidt het kamp op de locatie voor. Blokhut wordt in thema aangekleed. Google voor inspiratie op ‘beverburcht’ bijvoorbeeld. Spelmateriaal voor activiteiten klaarzetten.

Zaterdag

Tijd	Programma	Wie is verantwoordelijk?
07.00	Leiding opstaan, aankleden, ontbijten.	Leiding
08.00	Speurtocht uitzetten Laatste aankleding ophangen	Leiding
09.00	Koffie en limonade klaarzetten voor ouders en bevers	Kookstaf
09.30	Aankomst kinderen Bagage in slaapruijnte, ouders maken samen met hun bever het bed op. Kinderen worden ontvangen door Bas Bos en Rebbel met limonade en iets lekkers, koffie voor de ouders	Leiding/kookstaf
10.00	Openen en kijken naar video van Freek Vonk https://youtu.be/xt6FU7D-sE Voorlezen verhaal	Leiding
10.15	Speurtocht in het bos van spoor met plaatjes van stokjes op verschillende kleuren papier die straks gebruikt kunnen worden bij het beverburcht spel. Activiteiten onderweg: 1 > De boom die wordt hoe langer hoe dikker (zie activiteitenbank) 2 > Luisteren: dieren/bomen, Horen. Bevers moeten goed kunnen horen. Doen jullie je ogen eens dicht en luister heel goed. Wat horen jullie allemaal?	Leiding

	<p>3 > Mikado (Uitleg) Verzamel ongeveer 50 takken van ± 60 cm lengte. Als er zijn, neem dan ook ± 5 gevorkte of met een krom uiteinde. Deze kun je als "hefstok" gebruiken. Houd de bundel takken verticaal in je armen en laat pardoes vallen. De eerste speler moet takken van de stapel pakken, met eventueel de hefstok, zonder de andere te bewegen. Beweegt er een andere tak dan is de volgende speler aan de beurt. Wie heeft er de meeste takken op het eind?</p> <p>4 > afsluiting van de speurtocht met het beverburcht spel, (zie activiteitenbank) met als aanpassing dat deze keer er geen bevers naar de beverburcht moeten zien te komen maar de bevers stokken naar hun burcht moeten brengen.</p>	
12.00	Handen wassen, plassen	
12.15	Lunch in thema: knagen aan een (vega) knakworst, broodje boomstam	Kookstaf
12.45	Bevergymnastiek Wat doet de bever allemaal? Hij zwemt, klimt, hij slaat met zijn staart op het water, kan koppeltjeduiken (onder water), knagen, balanceren, sjouwen met takken. Bevers gaan alle bewegingen van de bever na doen.	Leiding
13.00	Beverdammenspel. Elke familie heeft een burcht langs de oever, vaak verbonden met dammen om ervoor te zorgen dat de burcht altijd onder water bereikbaar is. Uitleg: Roulatiespel, het aantal posten hangt af van of je de bevers met z'n alle of bv twee aan twee de spelletjes wil laten doen.	Leiding
13.15	<p>1 > sjouwen met een boomstam</p> <p>2 > eigen mini beverburcht maken</p> <p>3 > teken je eigen lievelingsboom</p> <p>4 > steentjes spel (de bevertjes zoeken graag steentjes. Zoeken jullie ook steentjes. Nu leggen we een takje neer. We gaan 10 grote passen van de tak achteruit. Gooi nu om de beurt zo dicht mogelijk bij het takje.</p> <p>5 > bevertje prik (prik de staart van de bever geblinddoekt op de goede plek)</p> <p>6 > staartwapperen (Wapper met een papieren beverstaart een pingpongballetje of veertje naar de overkant)</p> <p>7 > zing een beverliedje, bv alle bevers zwemmen in het water of https://schooltv.nl/video/het-beverlied-ode-aan-de-bever/</p> <p>8 > burchtdoolhof op papier https://nl.stockfresh.com/image/3865694/beaver-maze-game</p> <p>https://nl.vecteezy.com/vector-kunst/1417774-doolhof-educatief-spel-met-bever-en-houtblokken</p>	Leiding
15.15	Limonade met iets lekkers	Leiding
15.30	Vrij spelen	
16.30	Groot doolhof maken: een beverburcht heeft binnenin allemaal gangen en kamers. Maak samen met de bevers van tafels, banken, platen, dekens, zeilen enzovoort een	Leiding

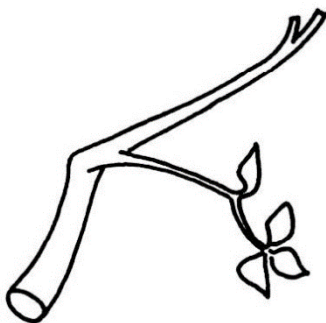
	“speleo”parcours waar de bevers overheen en doorheen kunnen kruipen.	
17.30	Knutsel een bever masker https://docplayer.nl/105048725-Vriendschap-deze-les-hoort-bij-grote-beer-en-kleine-bever-vrienden-voor-altijd-en-sluit-aan-bij-de-kinderboekenweek-2018.html	Leiding
17.45	Handen wassen, plassen, tafeldekken	Kookstaf
18.00	Avondeten: de bever is vegetarisch en is dol op wortels van planten. Ze eten natuurlijk zonder bestek.	Kookstaf
18.30	Vrij spelen	Kookstaf
19.00	Bert Beverspel; Maak je eigen “bert beverspel door bv een tafel ondersteboven te leggen en daar allemaal 1 meter paaltjes in te leggen. Of speel het echte “bert beverspel”. Bovenop de stapel staat een nepbevertje, een voor een mogen bevers 'n stok/paaltje weghalen en daarbij zorgen dat de nepbever niet naar beneden valt. Heb je een grote groep en wil je met meerdere kleine groepjes bevers spelletjes spelen? Dan is het spel ‘bezige bever’ ook leuk	Leiding
19.45	Kampvuur met marshmallows	Leiding
20.15	Naar bed. Even spelen met de zaklamp. Voorlezen en er even bij blijven. <ul style="list-style-type: none"> • Voorleesidee; zeg kleine bever wat bouw je knap (9789050113878) • In het wilde woud Drukke Bever (9789461316110) • Samen kunnen we alles (9789056373078) 	Leiding
21.30	Wc's/lokalen schoonmaken. Nabespreken/voorbereiden.	Allen
22.15	Dag evaluatie	Allen

Zondag

Tijd	Programma	Wie is verantwoordelijk?
07.00	Opstaan, aankleden, slaapspullen opruimen	Leiding
08.00	Ontbijten	Kookstaf
09.00	Bever kom uit je holletje, tik spel (zie activiteitenbank)	
09.30	Ruik kim <i>Maak wat bakjes met wat dingen die ruiken, zoals tijm, vlier, natte bosgrond, drop. Doe de kinderen een blinddoek voor; als ze dit niet willen laat ze dan de handen voor de ogen doen</i>	Leiding
10.00	Wat doet een beverburcht. Als bevers een burcht bouwen kan het water niet verder stromen, wat gebeurt er dan met het stuk land erachter, wat gebeurt er als de dam doorbreekt. Maak met zand (in een zandtafel/opblaasbadje of zelf gepioneerd bouwwerk) een landschap waar in je een riviertje maakt. Bouw met de bevers een dam zodat het water niet meer door kan stromen. Kijk wat er gebeurt. Laat dan de dam instorten en kijk wat er met de omgeving gebeurt. Kunnen de bevers samen een nog betere dam maken?	Leiding

10.45	Limonade met iets lekkers. En even vrij spel	Leiding
11.15	Waterdammen bouwen. Zelf bouwen met halve pvc buizen of met wc rollen. Het kan met echt water of met knikkers als je omgeving of het weer spelen met water niet toelaat.	Leiding
12.15	Handen wassen, plassen.	
12.30	Lunch in thema.	Kookstaf
13.00	Bomen voeltje (zie act. Bank) De bever is een nachtdier dat maakt het vinden van de weg wel lastig. Door goed aan de bomen te voelen met een blinddoek kun je proberen dan de goeie boom terug te vinden als je blinddoek weer af is.	Leiding
13.30	Boomplanten, als de bever het hele bos om knaagt ontstaat er ruimte voor nieuwe bomen. We gaan alvast allemaal een boom planten. Zoek in het bos een eikeltje en plant het in een potje of zaai een ander mooi boompje.	Leiding
13.45	Boom worden: Bever gaan net doen alsof ze zelf een supermooie boom worden. Je bent een zaadje waar een mooie grote boom uitgroeit. Maak je eerst piepklein. Langzaam ga je groeien, groeien. Je krijgt grote takken. Je blaadjes bewegen in de wind. Het waait zachtjes. Het stormt heel hard. Langzaam wordt het weer stil. https://youtu.be/c39v4Sdde6g	Leiding
14.00	Ren je rot quiz over bever weetjes (zie onder) Je kunt de ouders hier ook alvast bij uitnodigen.	Leiding
14.45	Sluitingsvideo Freek Vonk kijken https://youtu.be/FEp503NnkeM Kampbadge Freek uitdelen https://www.scoutshop.nl/kampbadge-freek-vonk-blijf-ontdekken Sluiten en naar huis	Leiding

Links naar spellen activiteitenbank



Beverburchtspel

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/538-beverburcht>

Bever kom uit je holletje

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/12468-bever-kom-uit-je-holletje>

Bomenvoeltje

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/228-bomenvoeltje>

Video's Freek Vonk en badge

Opening: <https://youtu.be/xt6FUp7D-sE>

Sluiting: <https://youtu.be/FEp503NnkeM>

Badge: <https://www.scoutshop.nl/kampbadge-freek-vonk-blijf-ontdekken>

Vragen Ren je rot-quiz

Vraag	Antwoord 1	Antwoord 2	Antwoord 3	uitleg
Wat eet de bever	blaadjes	visjes	snoep	De bever is vegetarisch
Welke kleur zijn de tanden van de bevers	roze	wit	oranje	oranje
Hoe heet het huis van een bever	troeplokaal	burcht	slot	burcht
Is zijn staart	hol	bol	plat	plat
Wat voor soort beest is de bever	vogel	knaagdier	vis	knaagdier
Waar knaagt de bever graag aan	boom	bloemen	knakworst	boom
Wat voor vacht heeft de bever	veren	haren	kaal	haren
Wat doet de bever vooral niet met zijn staart	zwemmen	Op het water slaan	kwispelen	kwispelen
Hoe lang kan een bever onder water blijven	5 minuten	10 minuten	2 minuten	5 minuten
Wanneer is een bever het meest actief	Midden op de dag	's nachts als iedereen slaapt	Als het net licht wordt of bijna donker wordt	Als het net licht wordt of bijna donker wordt
Hoe wonen bevers	Alleen	Met z'n tweeën	Met een hele familie	Kan alle drie