

Spel Uit je bubbel!

Instructie



Doel van het spel

Jullie worden met dit spel Uit je bubbel! uitgedaagd om over de grenzen van je eigen leefwereld te kijken en in gesprek te gaan over hoe jullie je ook buiten je eigen 'bubbel' kunnen bewegen.

Een bubbel staat hierbij voor dat wat gewoon/alledaags is. Maar ook voor je eigen waarden en normenkader die anderen om je heen in- en uitsluiten, soms zonder dat je er bewust van bent. Op welke manier kunnen jullie je (Scouting)wereld vergroten? Het spel heeft ook uitdrukkelijk het doel om 'quality time' met elkaar te hebben.

Door middel van een spel wordt het thema 'Uit je bubbel!' bespreekbaar gemaakt en er over nagedacht. Daarbij staat de spelvisie SCOUTS centraal, maar dan gericht op volwassenen. De thema's Samen, Code, Outdoor, Uitdaging, Team en Spel zijn vertaald naar teams die binnen Scouting samenwerken.

Het spel is ontwikkeld voor landelijke teams, maar is ook te gebruiken door andere Scouting-teams. Als we het hebben over 'je team' is dat dus de groep mensen met wie je het spel speelt. Als je ook nog deel uit maakt van een ander team, is het handig om gefocust te blijven op de interactie tussen de mensen van het team waar mee je speelt. Uiteraard kan je het spel ook nog eens met dat team zelf spelen.

Het spel is geschreven op teams die al enige tijd met elkaar hebben gewerkt. Teams die net nieuw zijn gevormd, kunnen dit spel spelen om meer de gewenste situatie voor de toekomst vorm te geven. Dan worden sommige 'terugblik'-vragen, vragen die bedoeld zijn om de toekomst gestalte te geven.

Hoeveelheid deelnemers

4 tot 6 personen

Is je team groter? Verdeel dan je team over meerdere groepen, zodat je met elkaar ook actief blijft. Ruim op het einde van het spel dan nog extra ruimte in voor het plenair delen van de ervaringen en voornemens.

Duur van het spel

Dit spel vraagt minimaal 1,5 uur speeltijd tot uiterlijk een dagdeel. Houd daarbij rekening met ook nog na-praat tijd om met elkaar ook te 'oogsten' wat je hebt besproken en wat je graag als stap wilt zetten ter verruiming van jullie 'bubbel' (als groep/team?).

Uiteraard kan dit spel meerdere keren worden gespeeld. Ook kun je er voor kiezen alleen de gesprekken over één van de onderdelen van de SCOUTS-spelvisie te pakken

Spel stap voor stap

1. Klaarleggen

- Spelbord SCOUTS
- Legvel met stapeltjes kaartjes (vragen en doe-opdrachten door elkaar)
- Bubbels (ronde kaartjes met de letters S.C.O.U.T.S.)
- Dobbelsteen
- Vel met 'Jullie SCOUTS voornemens' + pen
- Map met opdrachten
- Pionnen (die jullie zelf bedenken)

2. Doel van het spel toelichten

Dit spel helpt jullie team om je te realiseren waar jullie kracht ligt en hoe jullie team over haar teamgrenzen heen kan gaan om verbinding te maken met andere teams en te kunnen samenwerken.

3. SCOUTS voornemens

Vraag iemand die het vel met 'Jullie SCOUTS voornemens' wil invullen tijdens het spel

4. Verloop van het spel

- Ieder kiest een eigen pion en gaat in het midden van het speelveld staan
- De jongste speler begint
- Gooi met de dobbelsteen en kies een vakje waar je op wilt gaan staan
- Pak een kaartje met de bijbehorende kleur. Er zijn 2 soorten kaartjes:
 - Vragen
 - Doe-opdrachten (terug te vinden in de map)
- Heb je een vraag? Beantwoord dan de vraag. De speler die aan de beurt is begint met antwoorden en de rest van het team vult daarna aan.
- Heb je een doe-opdracht? De speler die aan de beurt is mag uit kiezen uit de map één van de 3 doe-opdrachten van de bijbehorende kleur. Volg de instructies bij de doe-opdracht.
- De speler krijgt vervolgens een bubbel in die kleur
- Schrijf per vraag of opdracht de belangrijkste conclusies op het vel
- De eerste persoon met 6 kleuren bubbels wint het spel. Je kunt ook als team spelen totdat jullie alle kleuren hebben.

5. Einde van het spel (laatste 15-30 min)

Aan het einde van het spel kan je terugkijken op basis van de steekwoorden. Zou het jullie lukken om voor elk van de letters een voornemen als team op te schrijven? Als een soort conclusie en wens voor de toekomst.

Tip: Formuleer daarbij je wensen in de vraagvorm 'Zou het ons lukken om ...'
Als je al een idee hebt over *hoe* het kan lukken, noteer dat er dan zeker bij.