

# Spelbrochure

## Het organiseren van grote activiteiten voor regio en admiraliteit 2024

**‘De klok tikt door... Een historische tijdlijn’**



*Wat is er leuker dan andere roverscouts van de regio te ontmoeten? Dit kun je doen tijdens een super leuke regioactiviteit, die je als roverscout zelf organiseert. Je kan met een regioactiviteit groter en uitdagender uitpakken dan je normaal met je stam doet. Deze brochure helpt jou en je stam om een te gekke regioactiviteit te organiseren!*





# Voorwoord

Voor je ligt de spelbrochure 2024 waarmee jij als roverscout gave activiteiten voor de stammen in jouw regio of admiraliteit kunt organiseren. Deze spelbrochure helpt je daarbij. Naast deze brochure zijn er ook spelbrochures voor de Bever-Doe-Dag, de Jungledag, de regionale Scoutingwedstrijden en een map explorers die een grote activiteit in regio of admiraliteit willen organiseren.

Elke regio organiseert deze dag op eigen wijze. Deze brochure biedt ideeën voor het thema en de activiteiten en geeft inzicht in hoe je een regioactiviteit voor roverscouts kunt organiseren. Afhankelijk van de regio, de deelnemende groepen en dergelijke kun je als regio zelf het beste deze grote activiteiten vormgeven. Deze brochure is hierbij een leidraad, waarbij eigen inbreng en creativiteit goed in te passen zijn.

Het is ontzettend gaaf om activiteiten samen met andere groepen te doen, omdat je andere roverscouts ontmoet en de activiteiten groter kunt maken dan met alleen je eigen speltak mogelijk is. Tijdens een regioactiviteit is er veel uitwisseling tussen de verschillende groepen en zijn er veel meer mogelijkheden voor toffe activiteiten.

## Spelthema

De spelbrochures voor regioactiviteiten staan dit jaar qua thema en activiteiten in het teken van het spelthema "De klok tikt door!". Dit spelthema is gekozen om op een speelse manier aandacht te besteden aan duurzaamheid en het goed omgaan met natuur en milieu voordat het te laat is. Het thema dient daarbij als een rode draad die als basis dient voor het thema en de activiteiten van landelijke en regionale activiteiten, zoals de Bever-Doe-Dag, de Jungledag, de regionale Scoutingwedstrijden en dus ook voor regioactiviteiten voor explorers en roverscouts.

Wil je een regioactiviteit in een eigen thema organiseren? Dat kan natuurlijk ook en hiervoor is een aparte brochure beschikbaar met tips en trucs voor het organiseren van grote activiteiten in regio en admiraliteit: <https://www.scouting.nl/scoutingspel/voor-alle-speltakken/regioactiviteiten/organisatie-regioactiviteit>

Ben je op zoek naar nog meer of andere activiteiten voor jouw regioactiviteit? Kijk dan op de activiteitenbank van Scouting Nederland: <https://activiteitenbank.scouting.nl/>

Veel plezier met het organiseren van jouw regioactiviteit!

Team Regiospelen

Heb je nog vragen over het organiseren van grote activiteiten voor jouw regio of heb je behoefte aan meer achtergrondinformatie? Neem dan contact op via [spelspecialisten@scouting.nl](mailto:spelspecialisten@scouting.nl). Met plezier helpen we je om er een geweldige activiteit van te maken!



# Inhoudsopgave

|          |                                                     |          |
|----------|-----------------------------------------------------|----------|
| <b>1</b> | <b>De klok tikt door... Een historisch tijdspad</b> | <b>7</b> |
| <b>2</b> | <b>Voorbeeldactiviteiten</b>                        | <b>8</b> |
| 2.1      | Raatakkers                                          | 8        |
| 2.2      | Doorfluisterspel in klei                            | 8        |
| 2.3      | Jaarfeesten                                         | 9        |
| 2.4      | Babylonische sterrenkunde                           | 9        |
| 2.5      | Vergroot je visie                                   | 9        |
| 2.6      | Maaltijd op houtvuur                                | 10       |
| 2.7      | IJzeren kunstwerk                                   | 10       |
| 2.8      | Runenschrift                                        | 11       |
| 2.9      | Sprietslaan                                         | 11       |
| 2.10     | Papier maken                                        | 12       |
| 2.11     | Pizza-oven bouwen                                   | 12       |
| 2.12     | Kompas                                              | 12       |
| 2.13     | Souvenirs                                           | 13       |
| 2.14     | Michelin ster                                       | 13       |
| 2.15     | Pionieren                                           | 14       |
| 2.16     | Samenwerkingsspelen                                 | 14       |
| 2.17     | Watersnood                                          | 15       |
| 2.18     | Verken je regio op het water                        | 15       |
| 2.19     | Groot monopolie                                     | 15       |
| 2.20     | Klok bouwen                                         | 16       |
| 2.21     | Internationale snoepkaart                           | 17       |
| 2.22     | Angisa Tori                                         | 17       |
| 2.23     | Koffietijd                                          | 18       |
| 2.24     | Textiele werkvormen                                 | 18       |
| 2.25     | Spijkerbroek hangen                                 | 19       |
| 2.26     | Skate festival                                      | 19       |
| 2.27     | EHBO                                                | 19       |
| 2.28     | Talenten opsporen                                   | 20       |
| 2.29     | Molukse gemeenschap                                 | 21       |
| 2.30     | Zeep maken                                          | 21       |
| 2.31     | Red de bij!                                         | 22       |
| 2.32     | NAVO alfabet                                        | 22       |
| 2.33     | Totebag of itbag                                    | 22       |

|          |                                                    |           |
|----------|----------------------------------------------------|-----------|
| 2.34     | Zinvolle of zinloze reclame                        | 23        |
| 2.35     | Herinneringen van vroeger                          | 23        |
| 2.36     | Craftivism                                         | 24        |
| 2.37     | Bucketlist                                         | 24        |
| <b>3</b> | <b>De regioactiviteiten van Scouting Nederland</b> | <b>25</b> |
| 3.1      | Het jaarlijkse spelthema                           | 25        |
| 3.2      | De spelbrochures                                   | 25        |
| 3.2.1    | <i>Bevers: Bever-Doe-Dag</i>                       | 25        |
| 3.2.2    | <i>Welpen: Jungledag</i>                           | 25        |
| 3.2.3    | <i>Scouts: regionale Scoutingwedstrijden</i>       | 26        |
| 3.2.4    | <i>Explorers</i>                                   | 26        |
| 3.2.5    | <i>Roverscouts</i>                                 | 26        |
| <b>4</b> | <b>Colofon</b>                                     | <b>28</b> |



# 1 De klok tikt door... Een historisch tijdspad

Voor dit project maken we een tijdslijn van een aantal verschillende historische figuren of gebeurtenissen. We maken een combinatie van een historisch tijdspad en de acht activiteitengebieden. Met de activiteiten wordt het tijdspad in chronologische volgorde gevolgd. Veel mensen gaven hun levenswerk door, waardoor veel kennis over het verleden behouden is gebleven, maar als we verder terug de tijd in kijken wordt de kennis minder exact, door de vertaling van oude teksten en het ontbreken van essentiële stukken omdat er geschiedkundig materiaal verloren is gegaan.

## Activiteitengebieden

In een goed divers programma komen alle 8 activiteitengebieden aan bod. In hoofdstuk 2 staan voor elk element voorbeeldactiviteitenprogramma uit elk activiteitengebied. Aan het icoontje bij de activiteit kun je zien om welk activiteitengebied het gaat. Wil je nog de omschrijving van een activiteitengebied nog eens nalezen? Kijk dan op: <https://www.scouting.nl/scoutingspel/voor-alle-speltakken/spelvisie/activiteitengebieden>

## Duurzaamheid

Daarnaast wordt in verschillende Scoutingactiviteiten wordt een bijdrage geleverd aan duurzame ontwikkelingsdoelen, internationaal ook wel Sustainable Development Goals (SDG's) genoemd. Door ook de SDG's bij de activiteiten te benoemen willen we jullie hiermee bekend maken en/of laten zien hoe goed je al bezig bent. Scouting als inspiratie voor duurzaamheid.



Wil je meer informatie over hoe Scouting en Duurzaamheid of de SDG's? Kijk dan op:

<https://www.scouting.nl/over-scouting/wat-is-scouting/scouting-in-de-maatschappij/duurzaamheid>

## 2 Voorbeeldactiviteiten

### 2.1 Raatakkers



Buitenleven



Lange tijd was er in Nederland geen vaste bevolking maar werd Nederland bevolkt door nomadische groepen die rondtrokken langs vruchtbare gronden. Maar op een gegeven moment veranderde dit. Er ontstonden raatakkers en celtic fields, kleine rechthoekige aaneensluitende akkers voor het verbouwen van primitieve graansoorten. Deze veranderingen zijn mooi verwoord en uitgebeeld in het TV programma: Het verhaal van Nederland, verteld door Daan Schuurmans.

In Nederland zijn nog steeds raatakkers te vinden. Ga op onderzoek uit. Kijk om je heen als je een hike loop. Herken de oude raatakker in het huidige landschap. Hoe ziet het er nu nog uit? Hoe ging dat in die tijd en wat werd er zoal verbouwd? Kan je met het uitzicht op zo'n raatakker je inbeelden hoe het er ruim 2000 jaar geleden aan toeging?

Tip: [Streekpaden: wandel door de streken van Nederland](https://www.wandelnet.nl/streekpaden) [https://www.wandelnet.nl > streekpaden](https://www.wandelnet.nl/streekpaden)

Boekentips: De geschiedenis van Nederland in 100 oude kaarten, historische streek atlas, het grote kaarten boek

[Ontdek de oude kaarten van Nederland - Bijzondere Collecties - Universiteit Utrecht \(uu.nl\)](https://www.uu.nl/collecties/ontdek-de-oude-kaarten-van-nederland)

### 2.2 Doorfluisterspel in klei



Identiteit

De **swifterbancultuur 4800-4500 v.Chr.** was de overgang van jager-verzamelaars stadia naar veeteelt bij de bevolking boven de rivieren. Hun cultuur kenmerkt zich door gekopieerde aardewerk van de in het zuiden levende boeren. De kopieën zijn duidelijk van mindere kwaliteit. Ze hebben een eigen identiteit, voor archeologen een herkenbare aanwijzing voor de overgangsfase. Er is een grote prehistorische nederzetting gevonden bij het huidige dorp Swifterband in de Flevopolder. De Nederzetting was in de vroege middeleeuwen door de golven van de Zuiderzee verdwenen.

#### Activiteit

Hoe goed kopieer je het werk van een ander? De eerste persoon maakt een voorwerp van klei. De volgende ziet dit en maakt het na. De volgende maakt dit werkstuk na zonder het origineel te zien. En de volgende maakt dat werk weer na zonder de voorgangers te zien. Lijkt het laatste voorwerp nog op het eerste voorwerp. Duurzame en goedkoop klei maken: <https://www.libelle.be/vrije-tijd/zoutdeeg-basisrecept/>



## 2.3 Jaarfeesten



Internationaal

De **touwbekercultuur (2900-2450 v.Chr.)** is vernoemd naar het met touwindrukken gevonden ceramiek. Het zou de voorvader zijn van de latere Keltische, Germaanse, Baltische en Slavische culturen.

### Activiteit

Tussen de ontstane oude culturen en de nieuwere culturen die daar weer uit ontstaan zijn zullen dus verwantschappen zitten. Vergelijk de jaarfeesten en cultuurhistorische evenementen. Maak er een Kahoot quiz van.

## 2.4 Babylonische sterrenkunde



Buitenleven



**Spijkerschrift (3000 v. Chr.)** wordt uitgevonden door de Soemeriers. De wigvormige tekens werden in natte klei gegrift en in de zon gedroogd om later in ovens te bakken. Met deze kleitabletten hebben ze veel kennis behouden. Nu nog even ontcijferen.

### Activiteit

Babylonische sterrenkunde in kleitabletten. Reeksen waarnemingen met betrekking tot natuurverschijnselen als zonsopkomst, maanstand en dergelijke. Hoever Komen jullie met de ontcijfering van deze astronomie? Herken en benoem de sterrenbeelden?

(kaleidoscoop van de wiskunde, uitgever, Epsilon, Utrecht) <https://www.exorientelux.nl/activiteit/een-kennismaking-met-het-spijkerschrift-zelf-puzzelen-en-lezen-2/>

Tip: Zoals wij een decimale rekenstelsel gebruiken werken zij met een sexagesimale rekenstelsel. Dit herkennen we als het rekenen met kloktijd. Zoals je kunt zien op de tijdsnotering van b.v je magnetron.

## 2.5 Vergroot je visie



Samenleving



**Canafaten (1200 v.chr tot 400 n.chr)** wonen in het westen van de Rijn-Delta. Dit is een kleinere stam die samen met de **Batavieren** de elitetroep van het Romeinse rijk vormt. De mannen en zonen zitten in het leger. (Over vrouwen schrijven de Romeinen nauwelijks of niet.) Er ontstaat in beide culturen een door vrouwen gecontroleerde landbouw. Liever beleggen in basisonderhoud dan in statussymbolen wordt toegeschreven aan vrouwelijke overtuigingen. Het leren lezen en schrijven was niet beperkt tot de in dienst zijde soldaat. Het verlangen om met thuis te kunnen communiceren gaf de impuls voor alfabetisering onder de thuisblijvers. Zaden uit andere delen van Europa werden soms met de “brieven” (boodschappen op lei of hout) meegestuurd.

### Activiteit

Wij geloven dat ieder diens kwaliteiten of kijk op zichzelf kan aanvullen of uitbreiden.

Leiderskwaliteiten worden vaak vanuit mannenperspectief bekeken. Vergroot je visie om dit vanuit vrouwenperspectief te bekijken:

<https://www.wagggg.org/en/resources/girl-guide-and-girl-scout-leadership-model-summary/>

<https://www.internationalwomensday.com> activiteiten op activiteitenbank.

## 2.6 Maaltijd op houtvuur



Veilig en Gezond



Uit de periode **1250 v chr, -40 na chr.** zijn geen bakovens teruggevonden en aangenomen wordt, dat de Nederlanders in die eeuwen van hun glutenarme granen alleen pap kookten. De volken die in Nederland leefden, zoals de Franken, Frisia en Saksen waren veelal boer. Ze verbouwden zelf hun eten. Men at onder andere rogge, spelt, peulvruchten, bonen, wortelen, pastinaak en rapen.

### Activiteit

Maak een maaltijd op een houtvuur met producten die ze in die tijd kenden. Maak van de diverse bereidings- en houdbaarheidstechnieken gebruik.

<https://www.mpse.nl/index.php/primitief-koken>

<https://activiteitenbank.scouting.nl/component/k2/item/606-vergeten-groenten>

## 2.7 IJzeren kunstwerk



Expressie



Na de bronstijd (3000 – 800 v. Chr.) kwam in Europa de **ijzertijd (v.a 800 v. chr)** is tijdsbepaling in de prehistorie na de bronstijd. De mens vond een manier om ijzerdeeltjes uit ijzererts te halen. Brons was en is een mooi maar een kostbaar materiaal. Nu voorwerpen ook van ijzer gemaakt konden worden werd het voor een grotere groep mensen toegankelijk.

### Activiteit

Maak van oude ijzeren onderdelen van machines, oude voorwerpen en dergelijke een kunstwerk voor bijvoorbeeld in de tuin of aan de wand van het clubgebouw. Omdat je niet direct een prachtige las

hoeft te leggen kun je op dit project oefenen met de lasmachine. Belangrijk: de oude onderdelen mogen op de lasnaad geen coating of verf hebben. Er komen dan tijdens het lassen giftige gassen vrij.

## 2.8 Runenschrift



Identiteit



**Romeinse overheersing in Nederland (40 tot 400 na Chr.).** Taal is een groot deel van je identiteit. Verloren taal is een verlies van identiteit. Het lukt de Romeinen niet de taal van de Germanen (Mensen die met gr klanken spreken) helemaal te laten vernietigen. De Noordelijke of Baltische kruistochten doen tevens hun best het cultuurgood te verwoesten. Overleveringen, onderzoeken, mythen en sages leiden tot een opleving en interesses in deze mysterieuze tekens.

<https://nl.wikipedia.org/wiki/Runen>

### Activiteit

Runenschrift verwerken in je escaperoom opdracht.

<https://www.schors.nl/data/28-erRBaH957gDKn/runen-website.pdf>

<https://happy-spirit.nl/runenhandleiding/#:~:text=De%20Runen%20tekens%20werden%20naast,Er%20zijn%2024%20tekens.>

<https://www.futharkshop.com/c-5034396/wat-zijn-runen/>

## 2.9 Sprietslaan



Sport en Spel

**In de eerste eeuwen van na het begin van de jaartelling** zijn de Romeinen de heersers in Europa. Nederland is voor het grootste deel een onbewoonbaar moerasgebied. De Rijn is hun Noordelijke grens geworden. Er verschijnen forten en vestingen verbonden met wegen op dagtocht loopafstand van elkaar. De Romeinen zoeken voortdurend de confrontatie met diverse Germaanse volken. Na de 4e eeuw raakt het Romeinse rijk in verval. Een periode van chaos en strijd ontstaat.

### Activiteit

Om de strijd tussen de stammen en de Romeinen te symboliseren organiseer je een sprietslaancompetitie (sprietslaan is een activiteit waarbij deelnemers elkaar met kussens van een balk af moeten slaan). Dit doe je boven het water dat de Rijn voorstelt.

## 2.10 Papier maken



### Expressie



In het jaar **150 n Chr.** vond de chinees Cai Lun het maken "moderne" papier uit. In Egypte wordt op de bladeren van de papyrusplant geschreven. Cai Lun probeert papier te maken van boombast, hennep, zijde, katoen. Het wordt direct in het land China geïntroduceerd. Deze uitvinding maakt het voor China mogelijk om zich veel sneller te ontwikkelen. In 751 nemen Arabieren Chinese papiermakers gevangen om hun kennis over te nemen. In Europa wordt papier pas in de 12e /13e eeuw bekend. Dit kwam door de kruistochten.

### Activiteit

Zoek uit hoe je zelf papier kunt maken, zorg voor de juiste materialen om dit te doen. Ga aan de slag en ontdek hoe dit voor Cai Lun geweest moet zijn: <https://elkedaggroener.nl/papier-maken/>

## 2.11 Pizza-oven bouwen



### Buitenleven

**Tussen 793 en 1066** teisterden de Vikingen voornamelijk het noord-westen van Europa. Naast plunderende krijgers waren Vikingen ook ontdekkingsreizigers, scheepsbouwers en handelaars en rond 900 bakten de Vikingen een soort pizza, broden in ovens die we nu herkennen als pizzaovens.

### Activiteit

Bouw jullie eigen oven. Neem contact op met de terreinbeheerder en vraag of je het bouwwerk semi permanent mag laten staan. Oriënteer je. Neem ruim de tijd. Dit betekent dat je een maand voor je regioactiviteit begint met bouwen. Zorg dat de oven goed uitgehard is voordat je je pizza's erin bakt. Anders heb je je werk voor niets gedaan.

<https://www.broodoven.com/houtoven-zelfbouw/houtoven-dossier/bouwprojecten/de-pizzaoven-van-peter>

<https://www.ecoformeurope.nl/pizza-oven-buiten-zelf-bouwen/> <https://klei-goed.nl/workshops/>

## 2.12 Kompas



### Uitdagende Scoutingtechnieken

In **1117** wordt in het Chinese boek Pingzhoe Ke Ton het kompas als navigatie op zee genoemd. Via de Arabieren, kruistochten en zijderoute is deze kennis in Europa gekomen. Vanaf 1350 wordt het scheepskompas op Europese schepen gebruikt. Er volgde nog een aantal verbeteringen voordat we bij het huidige kompas zijn. (475-221 v. chr) Guiguzi een Chinese filosofische leraar stelt vast dat zeilsteen ijzer aantrekt.

<https://www.ontdekkingsschrijver.nl/uitvindingen-ontdekkingen/wie-heeft-het-kompas-uitgevonden/>

### Activiteit

Zet een tocht uit waarbij je het kompas combineert met een GPS. Je kunt het thema tijd erin leggen door oude kaarten te gebruiken of in je tocht te verwerken.

<https://www.uu.nl/bijzondere-collecties/collecties/kaarten-en-atlassen/varia/ontdek-de-oude-kaarten-van-nederland>

Topotijdreis: 200 jaar topografische kaarten

<https://www.topotijdreis.nl>

## 2.13 Souvenirs



Internationaal



**1096 – 1272 kruistochten** (bewapende pelgrimstochten/ heilige oorlogen). De benaming kruistocht wordt gebruikt voor Christelijke oorlogen tegen andersgelovigen dan de Rooms-Katholieke kerk. Er zijn 9 kruistochten naar het heilige land geweest. Vele eetgewoontes, technische hoogstandjes en wijsheden worden in Europa geïntroduceerd uit de gebieden die door de RK kerk zelf als barbaars werd beschreven.

### Activiteit

In deze brochure worden er een aantal “souvenirs” uit de kruistochten genoemd maar er zijn er nog veel meer. De volgende activiteit is daar een voorbeeld van. Ga op zoek en verras jezelf. Maak hier een levend kwartet/ quiz etc van. Je kunt het ook verwerken het in je rode draad spel.

## 2.14 Michelin ster



Veilig en gezond



**Hildegard van Bingen 1098-1179 Abdis en schrijfster.** Ze beschrijft de geneeskrachtige werking van planten, vogels, dieren en stenen. Kookles van Hildegard von Bingen. De Duitse Benedictinus ontwikkelde een voedingsleer die nu 800 jaar later nog gevolgd wordt.

"Hildegard von Bingen. Kookboek", door Wighard Strehlow; uitg. Fontein, Baarn, 1997; ISBN 90 261 0956 3; 216 blz.; 39,90. <https://ringnaturshop.com/nl/hildegard-von-bingen-info/>

Haar uitgangspunten zijn zelfs nog terug te vinden bij de Michelin sterren restaurants. **Noma 2004-2024** Noma is een Deens drie Michelin sterrenrestaurant die uitsluitend met lokale (uit Scandinavië) ingrediënten kookt. De koks gaan regelmatig de bossen in om speciale kruiden en bessen te zoeken. Noma heeft vijf keer op de lijst The World's 50 Best Restaurants gestaan. Dit restaurant heeft Kook lokaal duidelijk op de kaart gezet. De gerechten verschillen per jaargetijden. Het eigen huisbier is met berkensap en brandnetel gekruid. Ze schenken uitsluitend bier uit lokale kleine brouwerijen.

#### Activiteit

Maak jullie eigen lokale hoogstandje. Wie wint de prestigieuze regiospelen Michelin ster?

### 2.15 Pionieren



#### Uitdagende Scoutingtechnieken



**De molen abdij van Sint-Winoksbergen te Wormhout uit 1180** is de ouds bekende molen uit de Nederlanden. Watermolens raakte verspreid over Europa aan het einde van de Romeinse rijk. De ontwikkeling van de molen maakte Nederland leefbaar en kon voor van alles ingezet worden waardoor De Nederlandse welvaart begon te groeien.

#### Activiteit

Water kun je het op verschillende manieren laten stromen. Denk aan het maken van een waterrad <https://www.bassala.com/diy> of pionier een molen en zet hem in als aanvulling van een van je activiteiten.

### 2.16 Samenwerkingsspelen



#### Samenleving



**1356- 1450 De Hanze steden.** Het samenwerkingsverband van kooplieden kan de kosten drukken. Doordat zij gezamenlijk inkopen doen en zich wapenen tegen de landsheren en rovers floreert hun handel op de rivieren. De steden worden schatrijk maar verliezen hun vooraanstaande positie als de boten steeds beter worden. Er komt meer handel over zee. Daar groeien andere steden meer van. <https://www.visithanzesteden.nl/hanzetip/1460/wat-is-een-hanzestad-/>

#### Activiteit

Samenwerkingsspelen. Er staan veel spelen op het internet.



## 2.17 Watersnood



Identiteit



**1421 Sint Elisabeth vloed en 1953 watersnoodramp** zijn watersnoodrampen die met de strijd tegen het water onze identiteit heeft gevormd.

### Activiteit

Verslagen en herinneringen aan watersnoodrampen worden met een vaste ingrediënten vastgelegd. Pluis diverse watersnoodrampen uit de geschiedenis uit en maak verschillende categorieën van onderwerpen om er een gave quiz van te maken.

## 2.18 Verken je regio op het water



Buitenleven

**1530 Keizer Karel V** gaf vergunning tot het droogleggen van het Achtermeer (bij Alkmaar) aan Jan Janz, baljuw en dijkgraaf en Willem Janz, schoot van Alkmaar. Dit is het oudste document maar inpolderen werd vele eeuwen ervoor al gedaan. De helft van alle polders in Europa zijn de 4000 polders in Nederland.

### Activiteit

Wat dacht je van een trektocht met je kano, kajak of sub. Maak een route met kampeernachtingen langs jullie verschillende Scoutingterreinen. Of maak gebruik van bestaande routes

<https://www.jolandalinschooten.nl/webshop/sup-kanoparadijs-nederland/>

## 2.19 Groot monopolie



Samenleving



**Verenigde Oost-Indische Compagnie (1602-1800)** is een Nederlandse handelsonderneming met een monopolie op de overzeese handel. Het wordt geleidelijk een territoriale macht. Het heeft het alleenrecht om verdragen te sluiten, oorlogen te voeren, forten en handelsposten te bouwen en besturen.

### Activiteit

Maak en speel in het groot/live een passend monopoly-spel. Huizen worden platboten en de hotels worden schepen. Verwerk de opdrachten uit deze brochure in het spel. De VOC is indertijd een moderne uitvinding maar de omgeving is nog steeds op middeleeuwse en prehistorische gebruiken opgebouwd. Er zijn in de loop van de geschiedenis drie onafhankelijke muntradities ontstaan in de wereld: de Chinese, de Indische en de Lydische traditie. Het ruilen van goederen en diensten was niet altijd meer zo efficiënt. [https://nl.wikipedia.org/wiki/Geschiedenis\\_van\\_het\\_geld](https://nl.wikipedia.org/wiki/Geschiedenis_van_het_geld)  
[https://nl.wikipedia.org/wiki/Vereenigde\\_Oostindisc...](https://nl.wikipedia.org/wiki/Vereenigde_Oostindisc...)  
<https://www.scoutingpolaris.nl/downloads/spellen/Het%20VOC%20Handelsspel.pdf>



Buitenleven



### Francis Bacon (1561-1626) Engelse filosoof en wetenschapper

De natuur staat in zijn denken ten dienste van de mens en wie de natuur beter begrijpt kan haar beter beheersen. De eeuwenoude uitgangspunten van de Europeaan waren: De aarde is als een moeder die leven geeft en respect verdient, en zo nu en dan ontzag. Je neemt niet meer dan dat je terug kan geven aan het land. Zo kan het land zich herstellen en leven blijven geven. Dit uitgangspunt zag en ziet men terug bij de inheemse volkeren die dichter bij de natuur leven. Zo kan men de aarde behouden.

### Activiteit

Ontdek verschillende dieren in Nederland zoals vleermuizen, vogels of kleine zoogdieren.

Vleermuizen: <https://www.nachtvandelevleermuis.nl/> organiseer jij een activiteit geef het dan door aan de vleermuizenwerkgroep Nederland.

Vogels in je omgeving: <https://www.vogelbescherming.nl/>

Kleine zoogdieren: <https://www.zoogdierverseniging.nl/zoogdiersoorten>

## 2.20 Klok bouwen



Uitdagende Scoutingtechnieken



**1657 Uitvinding slingeruurwerk Christiaan Huygens** (1629-1695 wetenschapper, uitvinder en sciencefiction schrijver) <https://nl.wikipedia.org/wiki/Slingeruurwerk>

**1680 Zaanse klok.** Kornelis Michielz Volger (circa 1620 –1683) molenbouwer als beroep ontdekte technische overeenkomsten tussen uurwerken en molens. <https://www.lars-dekker.nl/de-geschiedenis-van-de-zaanse-klok/>

### Activiteit

Maak met je houtbewerking techniek samen een werkende mechanische klok. Dit kan op verschillende niveaus. Er zijn verschillende bouwpakketten te koop. We geven je de extra uitdaging

om vanaf een bouwtekening te werken. En zelf de radertjes te maken. Zo ben je samen bezig met het traject. Je kunt een prototype van een oude uitvinding namaken.

## 2.21 Internationale snoepkaart



Internationaal



**1747 Andreas Marggraf (1709-1782)** slaagde erin het sap van bieten en wortelen te halen en de suiker te kristalliseren. In 1802 werd de eerste suikerfabriek geopend. Deze uitvinding heeft veel voordelen. De slavenarbeid op de suikerplantages kon minderen. Bij de productie van kristalsuiker komt veel minder CO2 en fijnstof vrij, er is minder land en water nodig dan bij het bereiden van rietsuiker. Dat zou minder ontbossing tot gevolg hebben maar we zijn steeds meer suiker gaan gebruiken.

**Activiteit:** Maak een internationale snoepkaart. Kun je de landkaart vullen met jouw zelfgemaakte lekkernij: <https://www.smulweb.nl/recepten/snoepgoed>

## Oud Hollandse spelletjes



Sport en spel

**18 juni 1815 Napoleon Bonaparte (1769-1821)** verliest de slag bij Waterloo. In Nederland verwaterde deze feestdag. Koningin Emma wil het aanzien en populariteit van de monarchie en de dynastie verhogen. Het koningshuis had een charmeoffensief nodig. Ze legde met haar dochter vele bezoeken in het land af. In 1885 is de eerste Prinsessendag ter gelegenheid van de 5e verjaardag van Prinses Wilhelmina. Na haar inhuldiging als koningin (1891) werd dit Koninginnedag.

### Activiteit

Tradities houden oude spelen en gewoontes in leven. Speel dit spel of integreer verschillende typische oude regionale spelen in je rode draad spel. Een mooi voorbeeld is het Steenwerpen, bikkelen of keiensmijten.

<https://www.quest.nl/maatschappij/geschiedenis/a32182226/5-feiten-over-oud-hollandse-spelletjes/>

## 2.22 Angisa Tori



Samenleving



**Van 1815 tot 1914 wordt de slavernij op Nederland koloniaal grondgebied in etappes afgeschaft.** In 1975 is de eerste Ketikoti viering in Nederland <https://weetwatjeviert.nl/alle-feestdagen/keti-koti/>

### Activiteit

Geeft geheimen boodschappen door met de hoofddoek Angisa. Nodig iemand uit die die symbolische taal kent. Haal bijvoorbeeld inspiratie uit dit boek: Angisa Tori: de geheimtaal van Suriname's hoofddoeken, Christine van Russel-Henar.

## 2.23 Koffietijd



Internationaal



**koffietijd 1859 Max Havelaar** (Eduard Douwes Dekker (Multatuli))  
[https://nl.wikipedia.org/wiki/Koffie\\_\(drank\)](https://nl.wikipedia.org/wiki/Koffie_(drank)) <https://www.fairtradenederland.nl/>

### Activiteit

Koffieproeverij met de nadruk op herkomst van de bonen. Productieproces, mensenrechten etc.

## 2.24 Textiele werkvormen



Expressie



**1850 Isaac Singer** perfectioneerde de naaimachine en wist met zijn alter ego Isaac Merritt door middel van theatrale demonstraties op dorpsfeesten en markten het product aan de vrouw te krijgen. Hij verwierf een dominante rol in de thuis naaimachines en dit had als neven effect de emancipatie van thuiswerkende naaister en huisvrouw. Dit, terwijl de man zelf bekend stond als zeer vrouwonvriendelijk.

### Activiteit

Naai een hooimadam of ecostoof. Deze is te gebruiken om duurzaam je eten klaar te maken. Als je materialen hergebruikt ben je dubbel duurzaam bezig.

<https://landleven.nl/inspiratie/creatief/2020/januari/naai-een-pannenstoof/>  
<https://nl.pinterest.com/saffiertje/duurzaam-koken-hooimadam/>  
<https://www.ecostoof.com/nl/service/ecostoof/>

## 2.25 Spijkerbroek hangen



Sport en spel



**1853 De spijkerbroek wordt gemaakt door Levi Strauss. 1873 patent op gebruik van koperen klinknagels.** Succesvol en maatschappelijk verantwoordelijk door al inclusief personeelsbeleid, als een van de eerste rassenscheiding op de werkvloer ophief, studiebeurzen, legaten voor liefdadigheidsinstellingen en financiële hulp aan gepensioneerde werknemers.

### Activiteit

Spijkerbroek hangen.

## 2.26 Skate festival



Samenleving



**1888 Bertha Benz** (1849-1944) wordt gezien als de eerste automobilist. Haar 106 km lange tocht met de experimentele auto van haar man levert veel commerciële belangstelling en technische informatie op. Haar ontdekking, dat een extra versnelling om het rijden op stijgende trajecten te vergemakkelijken, is nog steeds in auto's te vinden. Deze dame is nauw betrokken bij de ontwikkeling van dit nieuwe apparaat. [https://nl.wikipedia.org/wiki/Bertha\\_Benz](https://nl.wikipedia.org/wiki/Bertha_Benz)  
Dit verhaal is in de tijdsgeschiedenis heel bijzonder. Getrouwde vrouwen konden en mochten niets zonder toestemming van hun man. Zeker meisjes en dames van gegoede afkomst konden zonder een man niet naar buiten. Het was dan wel de bedoeling dat de automobiel veel stof deed opwaaien. Haar goede fatsoen bleef onbetwist, ze had immers haar twee zoons van 14 en 15 mee.  
De auto heeft veel mensen geïnspireerd, zo kunnen we volgens de film uit 1995 'Back to the Future' tijdreizen. De hoofdrolspeler Marty McFly hangt met zijn skateboard achter de DeLorean (een auto die gaat tijdreizen).

### Activiteit

Deze activiteit loopt op roltjes. Volg een skate clinic. Of verzamel al jullie skate borden, longboards, etc. En maak er skatefestival van.

## 2.27 EHBO



Veilig en gezond



**1893 oprichting EHBO.** Met het aanleren van kennis en oefenen vaardigheden hoe je eerste hulp bij ongevallen verleend, krijg je meer zelfvertrouwen om iemand te helpen.

### Activiteit

Verspreid de kennis en kunde van de EHBO.

<https://shop.rodekruis.nl/ehbo-cursussen> <https://www.ehbo.nl/>



Expressie



**1894** Rudyard Kipling schreef het Jungle Book. In 1881 keerde hij terug naar India waar hij tot 1883 werkte hij bij de krant. Later reisde hij tot 1892 door India als Indische correspondent. Dit kan een verklaring zijn voor inspiraties uit lokale Indische volksverhalen. Die vaak mondeling door de moeders werden doorgegeven. Samen met Robert Baden-Powell hebben ze dit verhaal bewerkt om als dienst te doen voor een avontuurlijk verhaal voor Scouting.

### Activiteit

Hoe bouw je een goed verhaal. Neem bestaande legendes en verhalen en voeg dit op jouw originele manier samen. Plak knip en kopieer. Zet je eigen naam eronder en het is weer uniek.

Zie de spelbrochure voor roverscouts uit 2023 'Tijd voor avontuur: De draken van Eragon', hoofdstuk 1.5.3 Speel je regioactiviteit in een draken role-play game.

## 2.28 Talenten opsporen



Identiteit



Laat deze wereld een beetje beter achter dan je hem gevonden hebt.

**-Robert Baden-Powell-**

**Robert Baden-Powell (1857-1941) oprichter van Scouting.** [https://nl.scoutwiki.org/Robert\\_Baden-Powell](https://nl.scoutwiki.org/Robert_Baden-Powell)

In 1908 wordt de eerste (jongens) Scoutinggroep opgericht. Op [2 oktober 1908](#) maakt Koning Edward Baden-Powell Ridder in de Victoria Orde. Hij koos de titel "Baron" en hij heet sindsdien 'Sir Robert Baden-Powell of [Gilwell](#)'. De koning vraagt hem ook om al zijn aandacht aan de Scoutingbeweging te schenken. Al snel was Scouting een internationaal fenomeen geworden. Onder leiding van Baden-Powell groeide Scouting snel: in 1939 waren er 3,3 miljoen scouts in meer dan 32 landen.

De vredesverkenner is het voorbeeld voor Scouting. Zoals woudlopers, cowboys, indianen en zeelieden.

### Activiteit

Scout betekent opsporen van talenten. Spoor je talenten en kwaliteiten op met bijvoorbeeld een Kernkwaliteiten spel.



## 2.29 Molukse gemeenschap



Internationaal

**Begin jaren vijftig van de vorige eeuw** werden meer dan 300.000 Indische Nederlanders en Molukkers verplaatst naar Nederland. Onder de repatrianten bevonden zich 12.000 Molukse mannen en vrouwen, die aan de kant van de Nederlanders streden. Hen was toegezegd dat hun verblijf in Nederland tijdelijk zou zijn. In Nederland was echter een groot woningtekort. Alleen de in de tweede wereldoorlog in gebruik zijnde kampen waren nog onbewoond. Hier bracht men deze bevolkingsgroep in onder. In 2022 bood het kabinet alsnog excuses aan de Indische en Molukse gemeenschap aan voor de 'kille en bureaucratische ontvangst'.

### Activiteit

Ga op zoek en benoem naar de invloed van de Molukse gemeenschap op de Nederlandse samenleving. Denk aan de muziek, spelen, vormgeving, mode, hygiëne en eetgewoontes etc. Verwerk deze informatie in je rode draad spel.

## 2.30 Zeep maken



Veilig en gezond



**1950 zeep als lichaamsverzorging.** Zeep werd vooral gebruikt als schoonmaakmiddel. Persoonlijke hygiëne wat we nu kennen werd als gevaarlijk beschouwd. De extra laag op de huid was een bescherming. Het vuil en vet op bijvoorbeeld de visserstrui maakte hem wind en water dicht.

### Activiteit

Ga op zoek naar het verhaal achter de moderne zeep. Welke extra, echt niet nodige milieuschade geeft het gebruik van sommige producten? Verwerk de gevonden informatie in een spel en zet deze op de activiteiten bank.

Hormoonverstorende stoffen in cosmetica en zeep. <https://www.tegengif.nl/niet-zo-mooi-60-van-geteste-cosmetica-bevat-hormoonverstorende-stoffen/>

### Extra speltip

Volg met elkaar een workshop om mooie stukken zeep te maken. Je kunt ook zelf aan de slag. Zoek uit hoe je zeep maakt, wat je nodig hebt en ga zelf aan de slag!

<https://www.zeepzus.nl/zeep-maken-voor-beginners>

<https://bioflore.be/nl/blog/natuurlijke-zeep-maken-n90>

### 2.31 Red de bij!



Buitenleven



1965: Albert Einstein “Als de bij van de aarde verdwijnt, heeft de mens nog maar vier jaar te leven.” uit Union Nationale de l'Apiculture Francaise.

#### Activiteit

Sluit je aan bij actie groepen om dit belangrijke wezen te redden en red jezelf. <http://act.greens-efa.eu/glyphosate?source+share-ap> of <https://bijenstichting.nl/savebeesandfarmers/>

### 2.32 NAVO alfabet



Internationaal



1949 oprichting van de NAVO Noord Atlantische Verdrag Organisatie. Deze organisatie ontwikkelt het NAVO-spellingsalfabet om gesproken boodschappen foutloos te kunnen spellen en verstaan.

#### Activiteit

Breng berichten over met het NAVO-spellingsalfabet.

<https://nl.wikipedia.org/wiki/NAVO-spellingsalfabet>

<https://geocachen.nl/geocaching/geocache-puzzels-oplossen/navo-alfabet/>

### 2.33 Totebag of itbag



Identiteit

Jaren 80. Het dragen van je tas is je uiting van je identiteit. Een hippe dure designer tas, de itbag of een tasje met een statement erop, de totebag. In de jaren 80 was de linnentas met allerlei opdruksels een kenmerkend straatbeeld. Altijd goed voor een ideale openingszin. Je hoeft niet te raden welke muziek, politiek of iets anders de voorkeur heeft, dat kun je laten zien met je tas!



### Activiteit

Wat zou jij op je totebag zetten? Maak verschillende slogans, tekeningen of statements die jouw of jullie identiteit bepalen.

#### 2.34 Zinvolle of zinloze reclame



Samenleving



**1967 Sire stichting ideële reclame.** De maatschappij dat ben jij. Sinds 1967 heeft SIRE 112 campagnes gevoerd. Onderwerpen die aandacht, discussie en stof tot nadenken bieden. Zo worden lastige onderwerpen bespreekbaar en komen mensen in beweging. De impact van de campagnes varieert. De onderwerpen worden door de samenleving aangedragen via [info.sire.nl](https://info.sire.nl). Verlies elkaar niet als polarisatie dichtbij komt. Campagne in 2023. Ben je een discussie aan het winnen of elkaar aan het verliezen.

<https://sire.nl/over-sire/>.

<https://nos.nl/nieuwsuur/artikel/2190364-50-jaar-sire-campagnes-grote-successen-maar-ook-felle-kritiek>

### Activiteit

Meer dan 50 jaar campagnes met pakkende slogans. Zinvol of zinloos? Ga opzoek naar de vele verschillende bekende en onbekende slogans. Bediscussieer en beargumenteer deze met verschillende vragen zoals. Is deze zinvol geweest? Herken ik dit als SIRE? Dacht je dat het gewoon een spreekwoord was? Zie ik hier duidelijk een tijdsbeeld in of is het van allertijden?

#### 2.35 Herinneringen van vroeger



Sport en spel



**2015 Ma** Boek geschreven door van Hugo Borst (1962...) Een liefdevol portret van een moeder en haar zoon. Hugo Borst beschrijft op tragikomische wijze de ingrijpende gevolgen van haar aftakelende geest. Hij haalt de herinneringen op aan zijn jeugd en moeder in betere tijden.

Dementie Als de tijd je in lijkt te halen. Je geen grip meer hebt op het je leven.

<https://www.dementie.nl/omgaan-met-dementie/geheugenproblemen/herkennen-en-herinneren/tips-om-herinneringen-op-te-halen>

<https://www.alzheimer-nederland.nl/100-activiteiten-voor-mensen-met-dementie>

### Activiteit

Misschien ken je iemand met dementie in je eigen omgeving? Maak een spel programma voor en met demente mensen waarbij behoud van eigenwaarde plezier en fun voorop staat. Zet het op de activiteitenbank zodat ook andere aan de gang gaan met jouw top spel.

## 2.36 Craftivism



### Uitdagende Scoutingtechnieken



Grote demonstraties en stunts mogen dan de aandacht trekken maar het echte werk zit in de bewustwording over klimaatverandering. Als ouders sceptisch staan tegenover de ernst van de klimaatverandering behoren hun eigen kinderen tot de grootste kanshebbers om ze van gedachten te laten veranderen. Craftivism is een manier om met creatieve activiteiten actie te voeren voor een sociaal doel: <https://dictionary.cambridge.org/dictionary/english/craftivism>

#### Activiteit:

Bedenk een craftivism-actie in en een traditionele Scoutingtechniek. Plaats dit op sociale media en inspireer binnen- en buitenlandse groepen mee te doen met jullie actie.



## 2.37 Bucketlist



### Samenleving



**Forever Young.** 2022 Opa Ed Cevat uit Koog aan de Zaan maakt een parachutesprong op Texel. "Ik kan het alle andere oldtimers aanbevelen", glunderde hij na een succesvolle landing.

#### Activiteit

Ga op bezoek bij je oudere voorgangers. Ga het gesprek aan over hun bucketlist, wat ze graag nog zouden doen en kies daarvan een activiteit om samen te doen. Maak er foto's van met een korte beschrijving. Presenteer dit aan elkaar. Een leuk artikel in de krant geeft veel mensen een leuk gesprekje (of jullie inspireren) en maakt jouw hoofdpersoon de held.

## 3 De regioactiviteiten van Scouting Nederland

Jaarlijks komen in diverse regio's jeugdleden van Scouting Nederland samen om leuke activiteiten te ondernemen. Zo ervaren ze de diversiteit en uitgestrektheid van Scouting. In elke regio worden deze regioactiviteiten op eigen wijze gespeeld en georganiseerd, passend bij de eigenschappen van de regio, de deelnemende groepen en de jeugdleden. Organisatoren van de grotere regioactiviteiten worden hierin ondersteund door de jaarlijks landelijk uitgebrachte spelbrochures. In dit document vind je meer informatie over het landelijke spelthema, de activiteiten en de doorlopende leerlijn in de regioactiviteiten van Scouting Nederland.

### 3.1 Het jaarlijkse spelthema

Alle spelbrochures voor regioactiviteiten staan dit jaar qua thema en activiteiten in het teken van het spelthema "De klok tikt door!". Dit spelthema is gekozen om op een speelse manier aandacht te besteden aan duurzaamheid en als een rode draad die als basis dient voor het thema en de activiteiten van landelijke en regionale activiteiten, zoals de Bever-Doe-Dag, de Jungledag en de regionale Scoutingwedstrijden. Dit spelthema is ook terug te vinden in het themaverhaal en de activiteiten van de Jungledag. Een themaverhaal is een belangrijk hulpmiddel om met welpen een spannende dag te beleven en hen betrokken te houden.

### 3.2 De spelbrochures

De landelijke werkgroep regiospelen brengt jaarlijks spelbrochures uit voor de verschillende speltakken. Deze brochures dienen als bron van inspiratie en praktische informatie voor het organiseren van een regioactiviteit en sluiten uiteraard aan op de spelvisie en -methode. Zo wordt iedere speltak op zijn eigen niveau uitgedaagd binnen de verschillende activiteitengebieden. De doorlopende leerlijn die centraal staat in het Scoutingprogramma is goed zichtbaar in onderstaand overzicht van regioactiviteiten die door de landelijke werkgroep regiospelen worden ondersteund.

#### 3.2.1 Bevers: Bever-Doe-Dag

Bevers ervaren op de Bever-Doe-Dag voor het eerst dat er naast hun eigen kolonie nog veel meer kinderen bever zijn en dat Scouting niet ophoudt bij de deur van het clubhuis. Dit is voor bevers al best wel spannend. De Bever-Doe-Dag vindt daarom altijd plaats in het dorp Hotsjietonia, het fantasiedorp waarin de bevers ook tijdens hun reguliere opkomsten spelen. In deze 'vertrouwde' omgeving ondernemen de bevers uitdagende activiteiten in kleine, overzichtelijke groepjes onder begeleiding van een ervaren beverleiding. Bij sommige activiteiten krijgen bevers de kans om te zien wat de groepjes voor hen hebben gedaan. Zo ervaren ze verschillen en overeenkomsten tussen hen en andere bevers. De Bever-Doe-Dag krijgt vorm in voorbeeldactiviteiten en in een fantasieprikkelend themaverhaal, meestal uitgedrukt in theater. De bevers beleven een 'avontuur' waarin zij als helden samen met de bewoners van Hotsjietonia een probleem oplossen. Dit 'avontuur' in de herkenbare setting van het dorp Hotsjietonia biedt een kader binnen het voor bevers anders nog erg grote, onoverzichtelijke geheel.

#### 3.2.2 Welpen: Jungledag

Tijdens de Jungledag gaan welpen met hun regiogenoten gezamenlijk de 'strijd' aan tegen een vijand of een dreigende ramp. Waar bevers via het themaverhaal nog individueel iemand 'helpen', geeft deze 'strijd' de welpen een opzweepend, gemeenschappelijk doel. Ieder nest draagt hieraan bij door uitdagende, op het thema gebaseerde activiteiten te ondernemen in de voor hen vertrouwde jungle. Dankzij een duidelijk roulatiesysteem en de herkenbaarheid van de junglegebieden, kunnen welpen met hun nest zelfstandig de activiteiten langsaan. Groepsleiding is aanwezig om de welpen te begeleiden bij aankomst, pauzes en vertrek. Tijdens de spelmomenten weten de welpen zo nodig de eigen leiding te vinden als vertrouwd aanspreekpunt, die vaak als spelleider bij een activiteit staat. Bij jeugdleden in de welpenleeftijd ontstaat langzaam het competitiegevoel. Waar de bevers gewoon 'leuke dingen' doen, worden de welpen daarom in een aantal activiteiten extra uitgedaagd om



individueel of als nest te 'presteren'. Soms nemen twee nesten het tegen elkaar op. Samenwerken naar een gemeenschappelijk doel staat centraal tijdens de Jungledag. Door echter ook resultaten zichtbaar te maken binnen de losse activiteiten, worden welpen extra gemotiveerd en zijn zij zich meer bewust van de diversiteit. Daarnaast wordt zo het groepsgevoel en de samenwerking binnen de nesten geprikkeld, in aanloop naar het werken in ploegen bij de scouts.

### 3.2.3 *Scouts: regionale Scoutingwedstrijden*

Bij de scouts staat het van elkaar leren en elkaar versterken in ploegen centraal. Tijdens de regionale Scoutingwedstrijden (RSW) krijgt het werken in ploegen vorm in uitdagende activiteiten, die zowel de persoonlijke ontwikkeling als de samenwerking als ploeg stimuleren. Samen gaan de scouts de competitie aan met andere ploegen uit de regio. Het is de overkoepelende competitie die motiveert en saamhorigheid creëert binnen de ploeg. Het vermakelijke, meer realistische themaverhaal vormt hierbij vooral een rode draad en de nodige ontspanning (zonder competentie) tijdens gezamenlijke thema-momenten. De RSW kunnen bestaan uit een leuk ploegentoernooi van een dag, maar voor een scout is het pas echt compleet als je daarbij één of twee nachten 'op zijn scouts' gaat kamperen. Veel regio's organiseren RSW-weekenden, waarin ploegen zoveel mogelijk punten proberen te behalen binnen alle activiteitsgebieden. Ploegen scoren punten door uitdagende activiteiten te ondernemen en te laten zien in hoeverre ze een aantal 'basisvaardigheden' van het scout zijn beheersen. Winnaars van deze regionale Scoutingwedstrijden mogen deelnemen aan de landelijke Scoutingwedstrijden (LSW). Scouts hebben al meer overzicht en kunnen langer aan iets werken. Ze kunnen geruime tijd van tevoren beginnen met het voorbereiden van hun deelname. Ploegen worden door de eigen leidinggevenden ondersteund tijdens deze voorbereidingsperiode en qua logistiek, maar tijdens de activiteit zelf wordt de zelfstandigheid van de ploeg getest. De eigen leiding is afwezig of stelt zich onafhankelijk op in een (tijdelijke) rol als bijvoorbeeld speelleider, jurylid of bemensing van een post tijdens de hike. Onafhankelijke (sub)kampstafleden houden gedurende de gehele activiteit nog wel een oogje in het zeil, om te zorgen dat alles op een leuke en veilige manier verloopt.

### 3.2.4 *Explorers*

Bij de explorers is er een omslagpunt van leiding die alles organiseert, naar zelfbestuur en begeleiding op de achtergrond. Een volgende uitdaging is het organiseren van een zelf gekozen, grote activiteit voor afdelingen uit de gemeente of regio. Denk hierbij aan een sporttoernooi, een groot feest, een strategisch spel, etc. In plaats van een format, biedt de jaarlijkse spelbrochure daarom vooral inspiratie via leuke voorbeelden. Daarnaast zijn er een aansprekend kader, checklists en handvatten in te vinden, die explorers naar eigen inzicht verder vorm kunnen geven. Door op eigen wijze een thema uit te werken, kunnen explorers hun regioactiviteit duidelijk op de kaart zetten als één van de grote activiteiten van Scouting Nederland.

Explorers kunnen met meerdere afdelingen samenwerken of als afdeling zelf een activiteit organiseren en hier andere afdelingen voor uitnodigen. De begeleiding heeft de rol van klankbord en geeft zonodig advies over de grote lijnen en belangrijke zaken als veiligheid. Voor vragen over de spelbrochure, een mogelijk budget vanuit de regio en afspraken met de lokale politiek, kunnen explorers in eerste instantie terecht bij de regiomedewerker spel en programma, die het organiseren van regioactiviteiten altijd zal aanmoedigen en stimuleren. Daarnaast kan de eigen begeleiding of de regiomedewerker spel en programma ondersteunen bij zaken die meerderjarigheid vereisen, zoals het aanvragen van vergunningen.

### 3.2.5 *Roverscouts*

Roverscouts zijn het organiseren inmiddels gewend. Ze laten zich daarom uitdagen om nog grotere, meer uitdagende regio-activiteiten te organiseren. Denk hierbij aan een bijzondere hike, een grote maatschappelijke actie of een compleet weekend. Omdat iedereen bij zoiets groots wel wat handvatten en ervaringstips kan gebruiken, is er ook voor roverscouts een spelbrochure. Het jaarlijks wisselende thema kan als handvat dienen om een nieuw tintje geven aan terugkerende activiteiten. Daarnaast maakt het een verband zichtbaar met de rest van Scouting Nederland en andere grote activiteiten. Waar bij de explorers eigen begeleiding of de regiomedewerker spel en programma zich



nog op de achtergrond met de coördinatie bemoeien, zorgen roverscouts er zelf voor dat alles tot in de puntjes geregeld wordt. Voor vragen met betrekking tot spelinhoud, budget(teren) en het regiobestuur kunnen óók roverscouts terecht bij de regiomedewerker spel en programma. Ze zijn er echter zelf verantwoordelijk voor dat de activiteit soepel, legaal en veilig verloopt. Een roverscout werkt aan eigen uitdagingen. Hij of zij kan daarom buiten de eigen, vertrouwde stam stappen en individueel zitting nemen in een werkgroep van een grote regioactiviteit, of binnen zo'n werkgroep de nog uitdagendere rol van teamleider vervullen.

## 4 Colofon

Deze spelbrochure is een uitgave van Scouting Nederland en is gedrukt op volledig gerecycled papier.

### **Aan deze uitgave werkten mee:**

Anthos Ceelen  
Bonita Janse  
Boukje de Wit  
Corine Dudok van Heel-Herwig  
Edwin Echtermeijer  
Elja Coelman  
Elmer Mik  
Eric Lepelaar  
Erica Marsman  
Esther van Vliet  
Fraukje Rosier  
Ineke Stam  
Johan Luysterburg  
Joost Vermeulen  
Katrijn van der Boon  
Kim Fokkelman  
Lieke van de Bildt  
Linda Bothof  
Natascha van den Pol  
Robert Elsinga  
Sandra Bunnik  
Sanne Vente  
Sven van Nieuwenhoven  
Tineke van der Ploeg  
Wilmi Schoote-van der Neut

**Illustraties:** Flos Vingerhoets

### **Medewerkers bedankt**

Iedereen die meegewerkt heeft aan de totstandkoming van deze spelbrochure: dankjewel! Wij wensen alle regio's heel veel plezier met de regionale Scoutingwedstrijden 2024.

### **Herinneringsbadge**

Voor de RSW 2024 is een speciale badge ontworpen, een leuk aandenken aan dit weekend voor op je Scoutfit! Je kunt de badge bestellen via de website van de ScoutShop ([www.scoutshop.nl](http://www.scoutshop.nl)). Houd rekening met een levertijd van zes weken, dus bestel op tijd.

### **Spelbrochure 2025**

Ideeën uit de praktijk en suggesties voor de regionale Scoutingwedstrijden zijn van harte welkom. Lijkt het je leuk om mee te helpen bij het schrijven van de spelbrochure van volgend Scoutingseizoen? Aarzel dan niet en neem contact op via [spelspecialisten@scouting.nl](mailto:spelspecialisten@scouting.nl).





**Download de brochure  
hier!**



*Scouting staat voor uitdaging! Scouting biedt leuke en spannende activiteiten waarmee kinderen en jongeren worden uitgedaagd zich persoonlijk te ontwikkelen.*

**Scouting Nederland**  
Postbus 210 • 3830 AM Leusden  
tel +31 (0)33 496 09 11  
e-mail [info@scouting.nl](mailto:info@scouting.nl)  
web [www.scouting.nl](http://www.scouting.nl)